



Írta:
MIHÁLYKÓ CSABA
VIRÁGH JÁNOS

KÖZELÍTŐ ÉS SZIMBOLIKUS SZÁMÍTÁSOK FELADATGYŰJTEMÉNY

Egyetemi tananyag



2011

COPYRIGHT: © 2011–2016, Dr. Mihálykó Csaba, Pannon Egyetem Műszaki Informatikai Kar Matematika Tanszék, Dr. Virágh János, Szegedi Tudományegyetem Természettudományi és Informatikai Kar Számítógépes Optimalizálás Tanszék

LEKTORÁLTA: Dr. Molnárka Gyöző, Széchenyi István Egyetem Műszaki Tudományi Kar Mechatronika és Gépszerkezettan Tanszék

Creative Commons NonCommercial-NoDerivs 3.0 (CC BY-NC-ND 3.0)

A szerző nevének feltüntetése mellett nem kereskedelmi céllal szabadon másolható, terjeszthető, megjeleníthető és előadható, de nem módosítható.

TÁMOGATÁS:

Készült a TÁMOP-4.1.2-08/1/A-2009-0008 számú, „Tananyagfejlesztés mérnök informatikus, programtervező informatikus és gazdaságinformatikus képzésekhez” című projekt keretében.



ISBN 978 963 279 525 6

KÉSZÜLT: a [Typotex Kiadó](#) gondozásában

FELELŐS VEZETŐ: Votisky Zsuzsa

AZ ELEKTRONIKUS KIADÁST ELŐKÉSZÍTETTE: Gerner József

KULCSSZAVAK:

numerikus matematika, feladatgyűjtemény, matematikai programcsomagok, Maple, Scilab, GSL, LAPACK, C, informatikus BSc és MSc oktatás

ÖSSZEFOGLALÁS:

A feladatgyűjtemény főleg a különböző informatika BSc és MSc szakokon tanuló hallgatók számára készült. Az első hat fejezet nagyjából a BSc, a második hat inkább az MSc szakok tematikáját dolgozza fel. Haszonnal forgathatják mindazon mérnökhallgatók is, akik a numerikus matematikához kapcsolódó tanulmányokat folytatnak.

Az 500 feladat különböző nehézségű, az egészen egyszerűtől kezdve a több ismeret összekapcsolását igénylő összetettebb problémákig. Jellemük is változatos: vannak csak számolást igénylő, begyakorlást elősegítő típusú és elmélyültebb tudást feltételező „elméletibb” feladatok is. A gyűjtemény tartalmaz olyan feladatokat is, melyek célja valamely numerikus módszer demonstrációs szintű implementálása. A mintaprogramok az első részben a Scilab 5.2 verzióját, a másodikban a Maple 13-at, illetve a (Linuxon futó) standard C nyelvet és gcc fordítóprogramot feltételeznek.

Tartalomjegyzék

Előszó	9
Jelölések	10
I. Feladatok	11
1. A numerikus analízis alapfogalmai	12
1.1. Egész számok ábrázolása	12
1.2. Lebegőpontos számok ábrázolása	13
1.3. Hibaanalízis	13
2. A lineáris algebra numerikus módszerei	15
2.1. Eliminációs módszerek	15
2.2. Vektor- és mátrixnormák, Jacobi és Gauss-Seidel iteráció	18
2.3. Kondíciószám, perturbáció	20
3. Függvényközelítések	22
3.1. Lagrange interpoláció	22
3.2. Hermite interpoláció	24
3.3. Spline interpoláció	25
4. Nemlineáris egyenletek megoldása	27
4.1. Intervallumfelezés, húrmódszer	27
4.2. Érintőmódszer, szelőmódszer	29
4.3. Fixpont iteráció	30
5. Numerikus integrálás	33
5.1. Newton-Cotes formulák	33
5.2. Összetett formulák, hibabecslés	34
6. Szélsőérték feladatok	38
6.1. Aranymetszés szerinti keresés	38
6.2. Szimplex módszer	39
6.3. Gradiens módszerek	40

7. Ortogonális transzformációk és alkalmazásaik	43
7.1. Ortogonális transzformációk és ortogonális felbontások	43
7.2. Általánosított inverz, SVD	45
7.3. A sajátértékszámítás alapjai	46
7.4. Sajátérték-számítás numerikus módszerekkel	48
7.5. Sajátértékek perturbációja	51
8. Közelítések lineáris terekben	54
8.1. Interpolációs közelítések	54
8.2. Legjobb közelítések lineáris terekben	56
8.3. Négyzetesen legjobb közelítések lineáris terekben	57
8.4. Ortogonális polinomrendszerek	57
8.5. Egyenletes közelítések	61
9. Egyenletrendszerek megoldása iterációs módszerekkel	63
9.1. Relaxációs és egyéb módszerek lineáris egyenletrendszerekre	63
9.2. Fixpontiteráció	66
9.3. A Newton-módszer általánosításai	69
10. Numerikus Integrálás	72
10.1. Interpolációs kvadratúra-formulák	72
10.2. Gauss-kvadratúra	73
10.3. Romberg integrálás	74
10.4. Kvadratúra-sorozatok konvergenciája	76
11. Differenciálegyenletek megoldása	78
11.1. Taylor-sor és fokozatos közelítések módszere	78
11.2. Runge-Kutta módszerek és lineáris többlépéses módszerek	78
11.3. Közönséges differenciálegyenletek peremérték-problémája	80
12. Numerikus programkönyvtárak használata	81
12.1. A GSL és a LAPACK	81
II. Megoldások	83
13. A numerikus analízis alapfogalmai	84
13.1. Egész számok ábrázolása	84
13.2. Lebegőpontos számok ábrázolása	84
13.3. Hibaanalízis	85
14. A lineáris algebra numerikus módszerei	86
14.1. Eliminációs módszerek	86
14.2. Vektor- és mátrixnormák, Jacobi és Gauss-Seidel iteráció	90
14.3. Kondíciós szám, perturbáció	90

15. Függvényközelítések	91
15.1. Lagrange interpoláció	91
15.2. Hermite interpoláció	92
15.3. Spline interpoláció	93
16. Nemlineáris egyenletek megoldása	95
16.1. Intervallumfelezés, húrmódszer	95
16.2. Érintőmódszer, szelőmódszer	96
16.3. Fixpont iteráció	97
17. Numerikus integrálás	99
17.1. Newton-Cotes formulák	99
17.2. Összetett formulák, hibabecslés	99
18. Szélsőérték feladatok	103
18.1. Aranymetszés szerinti keresés	103
18.2. Szimplex módszer	103
18.3. Gradiens módszerek	104
19. Ortogonális transzformációk és alkalmazásai	105
19.1. Ortogonális transzformációk és ortogonális felbontások	105
19.2. Általánosított inverz, SVD	107
19.3. A sajátértékszámítás alapjai	107
19.4. Sajátérték-számítás numerikus módszerekkel	108
19.5. Sajátértékek perturbációja	109
20. Közelítések lineáris terekben	110
20.1. Interpolációs közelítések	110
20.2. Legjobb közelítések lineáris terekben	112
20.3. Négyzetesen legjobb közelítések lineáris terekben	112
20.4. Ortogonális polinomrendszerek	113
20.5. Egyenletes közelítések	113
21. Egyenletrendszerek megoldása iterációs módszerekkel	116
21.1. Relaxációs és egyéb módszerek lineáris egyenletrendszerekre	116
21.2. Fixpontiteráció	117
21.3. A Newton-módszer általánosításai	118
22. Numerikus Integrálás	119
22.1. Interpolációs kvadratura-formulák	119
22.2. Gauss-kvadratura	119
22.3. Romberg integrálás	120
22.4. Kvadratura-sorozatok konvergenciája	120

23. Differenciálegyenletek megoldása	122
23.1. Taylor-sor és fokozatos közelítések módszere	122
23.2. Runge-Kutta módszerek és lineáris többlépéses módszerek	123
23.3. Közönséges differenciálegyenletek peremérték-problémája	124
24. Numerikus programkönyvtárak használata	125
24.1. A GSL és a LAPACK	125
III. Programlisták	126
Irodalomjegyzék	166

Ábrák jegyzéke

15.1. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény Newton interpolációs polinomjai	92
15.2. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény Hermite interpolációs polinomjai	93
15.3. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény spline közelítései	94
16.1. Az intervallumfelezés és a húrmódszer összehasonlítása	96
16.2. Különböző fixpontegyenletek iterációjának az összehasonlítása	98
20.1. Az általánosított interpoláció hibája	110
20.2. A $\operatorname{tg}(x)$ függvény közelítése racionális interpolációval	111
20.3. Az $f(x)$ függvény közelítése trigonometrikus interpolációval	111
20.4. A Beppo Levi egyenlőtlenség geometriai jelentése	112
20.5. Az $f(x)$ függvényt egyenletesen legjobban közelítő egyenes	114
21.1. Egyenletrendszer grafikus megoldása	118
23.1. A KÉP megoldásának numerikus közelítései	123

Előszó

Ez a feladatgyűjtemény főleg a különböző informatika BSc és MSc szakokon tanuló hallgatók számára készült. Az első hat fejezet nagyjából a BSc, a második hat (némi átfedéssel) inkább az MSc szakok tematikáját dolgozza fel. A gyűjteményt haszonnal forgathatják mindazon mérnökhallgatók is, akik a numerikus matematikához kapcsolódó tanulmányokat folytatnak.

A feladatok különböző nehézségűek, az egészen egyszerűtől kezdve a több ismeret összekapcsolását igénylő összetettebb problémákig. Jellemük is változatos: vannak csak számolást igénylő, begyakorlást elősegítő típusú és elmélyültebb tudást feltételező elméleti(bb) feladatok is.

Terjedelmi korlátok miatt a viszonylag nagyszámú (mintegy 500) feladatnak csak egy részéhez adtunk megoldást. Reményeink szerint ezek, a rövid útmutatások, továbbá az Irodalomjegyzékben szereplő jegyzetek és szakkönyvek tanulmányozása után a többi feladat sem okoz nehézséget. A felhasznált fogalmakkal, matematikai eredményekkel, a feladatokhoz szükséges numerikus algoritmusok részleteivel kapcsolatban szintén az Irodalomjegyzék adhat eligazítást.

Amint a [2]– [6] és [15] irodalmakból is látszik, a numerikus matematika oktatásában az utóbbi években jelentős hangsúlyeltolódások történtek. A régebbi, papír+ceruza/zsebszámológép, sok elmélet, sok tétel megközelítés mellett mostanában inkább a kísérletező tanulásra buzdító, a tanulást matematikai programcsomagokkal (Matlab, Maple, Octave, Scilab, stb) megtámogató szemlélet nyert teret.

A gyűjtemény ezért is tartalmaz olyan feladatokat, melyek célja valamely numerikus módszer demonstrációs szintű implementálása. A mintaprogramok az első részben a Scilab 5.2 verzióját, a másodikban a Maple 13-at, illetve a (Linuxon futó) standard C nyelvet/gcc fordítóprogramot feltételeznek.

Ezen túl szinte minden feladat megoldásánál nagy segítség lehet, ha kézi számolás helyett valamilyen kézreálló matematikai szoftvert használ az Olvasó.

Végül szeretnénk köszönetet mondani Pozsgai Tamásnak, aki nagy segítséget nyújtott a feladatok, programok és ábrák egy részének elkészítésében, formázásában.

Szeged–Veszprém, 2010. december

Mihálykó Csaba – Virágh János

Jelölések

$\mathbb{N}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$	a természetes, a valós, illetve a komplex számok halmaza
$ a $	az a szám abszolút értéke
$\deg(p)$	a $p(x)$ polinom fokszáma
\mathbb{R}^n	az n dimenziós valós vektorok halmaza
$\mathbb{R}^{n \times m}$	az $n \times m$ -es valós mátrixok halmaza
$\mathbf{a}, \mathbf{b}, \dots, \mathbf{w}$	tetszőleges vektorok
$\ \mathbf{a}\ $	az \mathbf{a} vektor normája
$\mathbf{a}^T = (a_1, a_2, \dots, a_n)$	az \mathbf{a} vektor transzponáltja, a komponenseket vessző választja el
$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) \in \mathbb{R}$	az \mathbf{a} és \mathbf{b} vektorok belső vagy skaláris szorzata
$\mathbf{a}\mathbf{b}^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$	az \mathbf{a} és \mathbf{b} vektorok külső vagy diadikus szorzata
$\mathcal{G} = \text{span}(\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots, \mathbf{g}_n)$	a $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots, \mathbf{g}_n$ vektorok által generált (kifeszített) altér
$\mathbf{A}, \mathbf{B}, \dots, \mathbf{W}$	tetszőleges mátrixok
$\ \mathbf{A}\ $	az \mathbf{A} mátrix normája
\mathbf{A}^T	az \mathbf{A} mátrix transzponáltja
$\det(\mathbf{A})$	az \mathbf{A} mátrix determinánusa
\mathbf{A}^{-1}	az \mathbf{A} mátrix inverze
$p_{\mathbf{A}}(\lambda)$	az \mathbf{A} mátrix karakterisztikus polinomja
$\rho(\mathbf{A})$	az \mathbf{A} mátrix spektrálsugara
$\deg(p(x))$	a $p(x)$ polinom fokszáma
$f: \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$	$f(x)$ egyváltozós valós-valós függvény
$f'(x), f''(x), \dots, f^{(k)}(x)$	az $f(x)$ függvény első, második, ..., k -dik deriváltja
$f(x) \in C[a, b]$	$f(x)$ $[a, b]$ -n folytonos
$f(x) \in C^n[a, b]$	$f(x)$ $[a, b]$ -n n -szer folytonosan differenciálható függvény
$\mathbf{F}: \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^n$	$\mathbf{F}(\mathbf{x})$ \mathbb{R}^n -ből \mathbb{R}^n -be leképező „vektor-vektor” függvény
$F_i: \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$	az $\mathbf{F}(\mathbf{x})$ függvény F_i i -dik komponens függvénye

A fenti jelölésekben *halmazok* szerepelnek. Az egyszerűség kedvéért az egyes matematikai struktúrákat tartóhalmazukkal azonos módon jelöljük. Így például az $n \times n$ -es valós mátrixok gyűjteményére szintén az $\mathbb{R}^{n \times n}$ szimbólummal hivatkozunk.

Első rész

Feladatok

1. fejezet

A numerikus analízis alapfogalmai

1.1. Egész számok ábrázolása

1.1.1. Feladat. Adja meg 8 biten direkt kód használatával az 59-et, a -59 -et, a 13-at, a 42-t és a -15 -öt!

1.1.2. Feladat. Adja meg 8 biten kettes komplement kód használatával az 59-et, a -59 -et, a 13-at, a 12-t és a -15 -öt!

1.1.3. Feladat. Adja meg 8 biten 129-et, ha lehetséges direkt kód használatával!

1.1.4. Feladat. Legalább hány bit szükséges ahhoz, hogy 129-et ábrázolni lehessen direkt kódban? Adja meg ennyi bit segítségével a számot!

1.1.5. Feladat. Adja meg 16 biten -45629 -et kettes komplement kódot használva!

1.1.6. Feladat. Legalább hány bit szükséges ahhoz, hogy -45629 -et ábrázolni lehessen kettes komplement kódban? Adja meg ennyi bit segítségével a számot!

1.1.7. Feladat. Adja meg azokat a tízes számrendszerbeli számokat, amelynek a 8 bites alakja direkt kódban:

a) 10110011 b) 11001110 c) 01101100 d) 01001110

1.1.8. Feladat. Adja meg azokat a tízes számrendszerbeli számokat, amelynek a 8 bites alakja kettes komplement kódban:

a) 11000011 b) 10110011 c) 01101100 d) 01000110

1.1.9. Feladat. Melyik az az x negatív egész szám, amelynek direkt kódban és kettes komplement kódban m biten felírt alakja megegyezik!

1.1.10. Feladat. Mutassa meg, hogy ha $-2^{m-1} \leq x < 0$, $x \in \mathbb{Z}$, akkor ugyanazt a kettes számrendszerben felírt számot kapjuk, ha a $c = 2^m + x$ számot ábrázoljuk m biten, valamint, ha m biten ábrázoljuk $|x|$ -et és utána minden 1-est 0-ra, minden 0-t 1-re átváltoztatunk és végül az így kapott számhoz hozzáadunk 1-et!

1.1.11. Feladat. Mi mondható az előző feladatban megadott módon felírt két kettes számrendszerbeli szám egyenlőségéről, ha x nem a megadott tartományba esik?

1.2. Lebegőpontos számok ábrázolása

1.2.1. Feladat. Adja meg a -4.6 , a 13.2 , a 135.5 és a -105.25 egyszeres pontosságú lebegőpontos alakját!

1.2.2. Feladat. Adja meg a 42.8 , a -8.4 , a 139.25 és a -1000.5 dupla pontosságú lebegőpontos alakját!

1.2.3. Feladat. Határozza meg mivel egyenlőek tízes számrendszerben felírva az alább megadott egyszeres pontosságú lebegőpontos számok!

a) 11100000111010000000000000000000

b) 11000111010110000000000000000000

c) 01100111001101000000000000000000

1.2.4. Feladat. Adja meg, hogy mi lesz az értéke az x számnak, ha egyszeres pontossággal számolunk és az adott sorrendben végezzük el a műveleteket!

$$x = 2^{35} + 1000 - 2^{35}$$

1.2.5. Feladat. Adja meg, hogy mi lesz az értéke az x számnak, ha dupla pontossággal számolunk és az adott sorrendben végezzük el a műveleteket!

$$x = 2^{35} + 1000 - 2^{35}$$

1.2.6. Feladat. Minimálisan hány biten lehet ábrázolni a -12.25 -öt, ha az ábrázolás struktúrája megegyezik az egyszeres illetve a dupla pontosságú ábrázolás struktúrájával?

1.3. Hibaanalízis

1.3.1. Feladat. Legyen $x = 5.01$, $y = -2.49$, míg közelítő értékei $\tilde{x} = 5$, $\tilde{y} = -2.5$. Adja meg, hogy mekkora abszolút hibát követ el, ha a pontos értékek helyett a közelítő értékeket adja össze, vonja ki, szorozza össze, illetve osztja el!

1.3.2. Feladat. Az előző feladatbeli pontos és közelítő értékekkel számolva mekkora lesz a relatív hiba az alpműveletek elvégzésekor?

1.3.3. Feladat. Adjon becslést x pontos értékére, ha tudja, hogy a közelítő értéke 5 és az ehhez tartozó abszolút hiba nem nagyobb, mint 10^{-2} !

1.3.4. Feladat. Adjon becslést x pontos értékére, ha tudja, hogy a közelítő értéke 5 és az ehhez tartozó relatív hiba nem nagyobb, mint 10^{-2} !

1.3.5. Feladat. Az előző két feladatban szereplő 10^{-2} hibakorlát helyett adható lenne-e olyan közös hibakorlát, hogy eredményül ugyanazt a becslést kapja x -re?

1.3.6. Feladat. Létezik-e olyan \tilde{x} közelítő érték, amely esetén adható közös $\epsilon > 0$ hibakorlát az abszolút és a relatív hibára az előző feladat mintájára?

2. fejezet

A lineáris algebra numerikus módszerei

2.1. Eliminációs módszerek

2.1.1. Feladat. Oldja meg Gauss-eliminációval az alábbi egyenletrendszereket (ha lehet)!

a)	$\begin{aligned} -2x_1 - 3x_2 - 3x_4 &= 11 \\ -3x_1 - 2x_2 - 2x_3 - 3x_4 &= -10 \\ 3x_1 - 3x_2 + 7x_3 + 2x_4 &= 66 \\ -x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= -22 \end{aligned}$	b)	$\begin{aligned} -3x_1 - 2x_2 + x_3 &= 8 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 &= -24 \\ 12x_1 - 2x_2 - x_3 &= -86 \end{aligned}$
c)	$\begin{aligned} 3x_2 + x_3 &= 1 \\ -2x_1 + 10x_2 + 2x_3 &= 2 \\ -3x_1 - x_2 + 2x_3 &= -24 \end{aligned}$	d)	$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 12 \\ 4x_1 + 5x_2 + 6x_3 &= 30 \\ 7x_1 + 8x_2 + 9x_3 &= 48 \end{aligned}$
e)	$\begin{aligned} 12x_1 - 2x_2 - x_3 &= 13 \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 4 \\ 6x_1 + 4x_2 - 2x_3 &= -8 \end{aligned}$	f)	$\begin{aligned} x_1 + 8x_2 + 3x_3 &= 64 \\ 11x_1 + 4x_2 + 10x_3 &= 32 \\ 12x_1 + 11x_2 + 8x_3 &= 88 \end{aligned}$
g)	$\begin{aligned} -2x_1 + 4x_2 + 6x_3 &= 8 \\ 12x_1 - 2x_2 - x_3 &= 13 \\ -3x_1 - 2x_2 + x_3 &= 4 \end{aligned}$	h)	$\begin{aligned} 4x_1 + 2x_2 + x_3 &= 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 &= 0 \\ x_1 + x_2 + \frac{5}{2}x_3 &= 0 \end{aligned}$

2.1.2. Feladat. Oldja meg a 2.1.1. feladat egyenletrendszereit Gauss-Jordan módszerrel (ha lehet)!

2.1.3. Feladat. Oldja meg a 2.1.1. feladat egyenletrendszereit oszlop szerinti részleges főelemkiválasztásos Gauss-eliminációval!

2.1.4. Feladat. Oldja meg a 2.1.1. feladat egyenletrendszereit teljes főelemkiválasztásos Gauss-eliminációval!

2.1.5. Feladat. Határozza meg a 2.1.1. feladat egyenletrendszereiben szereplő együttható mátrixok determinánsát a Gauss-eliminációt felhasználva! Ahol szükséges, alkalmazzon sor-cserét!

2.1.6. Feladat. Adja meg a 2.1.1.a. és a 2.1.1.b. feladatbeli egyenletrendszerekben szereplő együttható mátrixok LU felbontását! Ezek után oldja meg az egyenletrendszereket az L és az U mátrixok segítségével!

2.1.7. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi mátrixnak nem létezik LU felbontása!

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 8 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

2.1.8. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi mátrixnak végtelen sok LU felbontása van!

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 1 \\ 82 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

2.1.9. Feladat. Oldja meg a 2.1.1.h. feladatbeli egyenletrendszert Cholesky felbontás segítségével!

2.1.10. Feladat. Mutassa meg, hogy ha az \mathbf{A} mátrixnak létezik Cholesky felbontása, akkor

$$a_{ii} \geq 0 \quad \forall i\text{-re.}$$

2.1.11. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi mátrixnak nem létezik Cholesky felbontása!

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

2.1.12. Feladat. Invertálja a következő mátrixokat!

$$\text{a) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 1 \\ -2 & 1 & -2 & -1 \\ 3 & -2 & 1 & 5 \\ 1 & -1 & 5 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

2.1.13. Feladat. Igaz-e, hogy trianguláris, tridiagonális illetve szalagmátrix inverze is trianguláris, tridiagonális illetve szalagmátrix?

2.1.14. Feladat. Határozza meg az alábbi \mathbf{A} mátrixban α és β értékét úgy, hogy a mátrix invertálható legyen és adja meg \mathbf{A}^{-1} -t!

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ \beta & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

2.1.15. Feladat. A 2.1.14. feladatbeli \mathbf{A} mátrixban határozza meg α és β értékét úgy, hogy a mátrix legyen

a) soronként domináns diagonálisú, b) oszloponként domináns diagonálisú.

Mutassa meg, hogy mindkét esetben invertálható az A mátrix!

2.1.16. Feladat. A 2.1.14. feladatbeli A mátrixban határozza meg α és β értékét úgy, hogy a mátrix pozitív definit legyen!

2.1.17. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges, akár soronként, akár oszloponként domináns diagonálisú mátrix invertálható!

2.1.18. Feladat. Határozza meg b értékét úgy, hogy legyen megoldása az alábbi lineáris egyenletrendszernek! Adja meg a megoldást is!

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1 \\2x_1 + 4x_2 + 8x_3 &= b \\6x_1 + 12x_2 + 16x_3 &= -4\end{aligned}$$

2.1.19. Feladat. Határozza meg c értékét az alábbi egyenletrendszerben úgy, hogy 0, 1 illetve végtelen sok megoldás legyen! Adja meg a megoldásokat!

$$\begin{aligned}x_1 + cx_3 &= 5 \\x_1 + x_2 + x_3 &= 4 \\cx_1 + x_3 &= c + 4\end{aligned}$$

2.1.20. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely adott lineáris egyenletrendszert old meg Gauss eliminációval.

Az eljárás paraméterezése Gauss(A, b) alakú legyen, ahol

Gauss az eljárás neve,

A az egyenletrendszer bal oldalának együtthatóiból képzett mátrix,

b az egyenletrendszer jobb oldalából képzett oszlopvektor.

2.1.21. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely adott lineáris egyenletrendszert old meg Gauss-Jordan eliminációval.

Az eljárás paraméterezése GaussJordan(A, b) alakú legyen, ahol

GaussJordan az eljárás neve,

A az egyenletrendszer bal oldalának együtthatóiból képzett mátrix,

b az egyenletrendszer jobb oldalából képzett oszlopvektor.

2.1.22. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely adott lineáris egyenletrendszert old meg oszlop szerinti részleges főelemkiválasztásos Gauss eliminációval.

Az eljárás paraméterezése rGauss(A, b) alakú legyen, ahol

rGauss az eljárás neve,

A az egyenletrendszer bal oldalának együtthatóiból képzett mátrix,

b az egyenletrendszer jobb oldalából képzett oszlopvektor.

2.1.23. Feladat. A 2.1.20. feladatban elkészített programmal oldja meg a 2.1.1. feladat egyenlet-rendszerit!

2.1.24. Feladat. A 2.1.21. feladatban elkészített programmal oldja meg a 2.1.1. feladat egyenlet-rendszerit!

2.1.25. Feladat. A 2.1.22. feladatban elkészített programmal oldja meg a 2.1.1. feladat egyenlet-rendszerit!

2.2. Vektor- és mátrixnormák, Jacobi és Gauss-Seidel iteráció

2.2.1. Feladat. Határozza meg az alábbi vektorok 1-es, 2-es és végtelen normáját!

$$\text{a) } \mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{c) } \mathbf{v} = (1, 2, 3, 4)^T$$

2.2.2. Feladat. Bizonyítsa be, hogy az alábbiak vektornormák!

$$\text{a) } \|\mathbf{x}\| = \max_{1 \leq j \leq n} \left| \sum_{i=1}^j x_i \right| \quad \text{b) } \|\mathbf{x}\|_{\mathbf{A}} = \|\mathbf{A} \cdot \mathbf{x}\|,$$

ahol $\|\cdot\|$ tetszőleges, adott vektornorma, \mathbf{A} pedig tetszőleges, rögzített, invertálható mátrix.

2.2.3. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ esetén igaz:

$$\begin{aligned} \text{a) } & \|\mathbf{x}\|_{\infty} \leq \|\mathbf{x}\|_1 \leq n \|\mathbf{x}\|_{\infty} \\ \text{b) } & \|\mathbf{x}\|_{\infty} \leq \|\mathbf{x}\|_2 \leq \sqrt{n} \|\mathbf{x}\|_{\infty} \\ \text{c) } & \|\mathbf{x}\|_2 \leq \|\mathbf{x}\|_1 \leq \sqrt{n} \|\mathbf{x}\|_2 \end{aligned}$$

2.2.4. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges rögzített \mathbf{A} pozitív definit mátrix esetén az $\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}}$ vektornorma! Igaz-e ez, ha \mathbf{A} pozitív szemidefinit mátrix?

2.2.5. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $\|\cdot\|$ vektornormára igaz, hogy $\|\cdot\|$ folytonos függvény \mathbb{R}^n -en!

2.2.6. Feladat. Határozza meg az alábbi mátrixok 1-es, 2-es és végtelen normáját!

$$\text{a) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 5 \\ 0 & 5 & 5 \end{pmatrix}$$

2.2.7. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $\|\cdot\|$ mátrixnorma esetén igaz az alábbi egyenlőtlenség!

$$\left| \|\mathbf{A}\| - \|\mathbf{B}\| \right| \leq \|\mathbf{A} - \mathbf{B}\|$$

2.2.8. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ esetén igaz:

$$\text{a) } \|\mathbf{A}\|_{\infty} \leq n \|\mathbf{A}\|_1 \quad \text{b) } \|\mathbf{A}\|_1 \leq n \|\mathbf{A}\|_{\infty}$$

2.2.16. Feladat. Oldja meg a fenti egyenletrendszereket Gauss-Seidel iterációval közelítőleg úgy, hogy megállaskor az eltérés az előző vektortól végtelen normában kisebb legyen, mint $\epsilon = 5 \cdot 10^{-1}$! Az \mathbf{x}_1 kezdővektor legyen a nullvektor.

2.2.17. Feladat. Adjon felső becslést a 100. közelítő vektor és a megoldásvektor eltérésére egyes normában a 2.2.15.a. és 2.2.15.b. feladatbeli egyenletrendszerek Jacobi- illetve Gauss-Seidel iterációval történő megoldásakor nullvektorból való indulással!

2.2.18. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely adott lineáris egyenletrendszer közelítő megoldását adja meg Jacobi-iterációval.

Az eljárás paraméterezése `Jacobi(A, b, x, t)` alakú legyen, ahol

- Jacobi az eljárás neve,
- A az egyenletrendszer bal oldalának együtthatóiból képzett mátrix,
- b az egyenletrendszer jobb oldalából képzett oszlopvektor,
- x kezdeti vektor,
- t a megoldás pontossága.

2.2.19. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely adott lineáris egyenletrendszer közelítő megoldását adja meg Gauss-Seidel iterációval.

Az eljárás paraméterezése `GaussSeidel(A, b, x, t)` alakú legyen, ahol

- GaussSeidel az eljárás neve,
- A az egyenletrendszer bal oldalának együtthatóiból képzett mátrix,
- b az egyenletrendszer jobb oldalából képzett oszlopvektor,
- x kezdeti vektor,
- t a megoldás pontossága.

2.2.20. Feladat. A 2.2.18. feladatban elkészített programmal oldja meg a 2.2.15.a. feladatot $\epsilon = 10^{-3}$ esetén!

2.2.21. Feladat. A 2.2.19. feladatban elkészített programmal oldja meg a 2.2.15.a. feladatot $\epsilon = 10^{-3}$ esetén!

2.3. Kondíciószám, perturbáció

2.3.1. Feladat. Számítsa ki az alábbi mátrixok $cond_1$ és $cond_\infty$ kondíciószámát!

a) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$

b) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$

c) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 40 & 1 \\ 241 & 6 \end{pmatrix}$

d) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 8 \\ 1 & 3 & 6 \end{pmatrix}$

2.3.2. Feladat. Tekintsük a

$$\begin{aligned} 40x_1 + x_2 &= 41 \\ 241x_1 + 6x_2 &= 247 \end{aligned}$$

egyenletrendszer következő perturbációját:

$$40.01x_1 + x_2 = 41$$

$$241x_1 + 6x_2 = 247$$

Magyarázza meg a pontos megoldások nagymértékű eltérését!

2.3.3. Feladat. Vizsgálja meg, mi a helyzet, ha az előző feladatbeli első egyenletrendszer mátrixa változatlan marad, de a jobb oldal a $\tilde{b}=(41, 247.01)^T$ vektorra változik! Adjon magyarázatot a megoldások nagymértékű eltérésére!

2.3.4. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha a jobb oldal relatív hibája 10^{-t} és az együtthatómátrix kondíciószáma 10^s , akkor s adja azon decimális számjegyek számát, amelyeket elveszítünk, ha a hibás jobb oldalhoz adjuk meg a megoldást!

2.3.5. Feladat. Mutassa meg, hogy \mathbf{A} invertálható mátrix esetén a mátrix kondíciós számának értéke független a mátrix determinánsának értékétől!

3. fejezet

Függvényközelítések

3.1. Lagrange interpoláció

3.1.1. Feladat. Határozza meg a másodfokú Lagrange interpolációhoz tartozó alábbi Vandermonde mátrix determinánsát!

$$V = \begin{pmatrix} x_0^2 & x_0 & 1 \\ x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 \end{pmatrix}$$

3.1.2. Feladat. Határozza meg a Vandermonde együttható-mátrixú egyenletrendszer megoldásával azt a harmadfokú polinomot, amely az $x_i = i, i = 0, 1, 2, 3$ pontokban felveszi az $f(i) = \sum_{j=0}^i j(j+1)$ értékeket! Bizonyítsa be, hogy a kapott $L(x)$ polinom minden $i \in \mathbb{N}$ esetén megegyezik $f(i)$ -vel!

3.1.3. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $n \in \mathbb{N}$ esetén a

$$V = \begin{pmatrix} x_0^n & x_0^{n-1} & \cdots & x_0 & 1 \\ x_1^n & x_1^{n-1} & \cdots & x_1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ x_n^n & x_n^{n-1} & \cdots & x_n & 1 \end{pmatrix}$$

Vandermonde mátrix pontosan akkor invertálható, ha az $x_i \in \mathbb{R}, i = 0, 1, \dots, n$ számok páronként különbözőek! Adja meg V determinánsát!

3.1.4. Feladat. Számítsa ki az alábbi adatokhoz tartozó Lagrange-féle interpolációs polinomokat!

a) $(0,0), (1,1), (2,4)$ b) $(0,0), (1,1), (2,8), (3,27)$

3.1.5. Feladat. Adjon módszert a Lagrange interpoláció segítségével a $p_{k+1}(n) = \sum_{j=0}^n j^k$ polinomok meghatározására!

3.1.6. Feladat. Határozza meg a 3.1.5. feladatbeli $p_{k+1}(n)$ polinomokat $k = 0, 1, 2, 3$ esetén!

3.1.7. Feladat. Határozza meg az $f(x) = e^x$ függvényhez tartozó n -ed fokú Lagrange interpolációs polinomot $n = 1, 2, 3$ esetén, ahol $x_i = \frac{i}{n}, i = 0, 1, \dots, n$.

3.1.8. Feladat. Adjon felső becslést az előző feladatban meghatározott $L_n(x)$ Lagrange interpolációs polinom és az e^x függvény eltérésére a $[0,1]$ intervallumon!

3.1.9. Feladat. Hányadfokú Lagrange interpolációs polinom szükséges ahhoz, hogy a $[0,1]$ intervallumon ekvidisztáns pontokon 10^{-3} -os pontossággal interpoláljuk az e^x függvényt?

3.1.10. Feladat. Lagrange interpolációs polinom felhasználásával közelítse a $\sin(x)$ függvényt \mathbb{R} -n 10^{-3} pontossággal! Hányadfokú polinom szükséges ehhez?

3.1.11. Feladat. Oldja meg az előző feladatot $\cos(x)$ esetében is!

3.1.12. Feladat. Adja meg a 3.1.10. feladatbeli Lagrange interpolációs polinomot!

3.1.13. Feladat. Mutassa meg, hogy $\forall x \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}$ esetén a Lagrange-féle interpolációs polinom segédpolinomjainak összege 1, azaz

$$\sum_{i=0}^n l_i(x) = \sum_{i=0}^n \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} = 1!$$

3.1.14. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely Vandermonde mátrixszal történő interpolációt valósít meg!

Az eljárás paraméterezése $\text{LagrIntV}(x, y)$ alakú legyen, ahol

LagrIntV az eljárás neve,

x vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

y vektor az adott pontok y koordinátáiból áll.

3.1.15. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely a Lagrange alakú polinom előállítását valósítja meg!

Az eljárás paraméterezése $\text{LagrIntp}(x, y)$ alakú legyen, ahol

LagrIntp az eljárás neve,

x vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

y vektor az adott pontok y koordinátáiból áll.

3.1.16. Feladat. A 3.1.14. feladatban szereplő program segítségével adja meg a 3.1.2., a 3.1.4., a 3.1.6., a 3.1.7. és a 3.1.10. feladatok polinomjait!

3.1.17. Feladat. A 3.1.15. feladatban szereplő program segítségével adja meg a 3.1.2., a 3.1.4., a 3.1.6., a 3.1.7. és a 3.1.10. feladatok polinomjait!

3.1.18. Feladat. Számítsa ki a következő osztott differenciákat!

$$f[x_0, x_1, \dots, x_k], x_k = k, k = 0, 1 \dots \text{ és } f(x) = x^4.$$

Mutassa meg, hogy $x^4 = \sum_{k=0}^4 f[x_0, x_1, \dots, x_k] \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_j)!$

3.1.19. Feladat. Vizsgálja meg, hogy mi mondható, ha az előző feladatban $f(x) = x^n$

3.1.20. Feladat. Legyenek x_0, x_1, \dots, x_m páronként különböző valós számok. Mutassa meg, hogy ha P egy n -ed fokú polinom, akkor $P[x_0, x_1, \dots, x_m] = 0$ minden $n < m$ esetén!

3.1.21. Feladat. Számítsa ki az $f[x_0, x_1, \dots, x_k]$ osztott differenciákat, ahol $x_k = \frac{\pi}{6}k$, $k = 0, 1, \dots, 3$ és $f(x) = \sin(x)$! Ábrázolja valamilyen ismert matematikai program segítségével az $N_n(x) = \sum_{k=0}^n f[x_0, x_1, \dots, x_k] \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_j)$, $n=1, 2, 3$ polinomokat és a $\sin(x)$ függvényt egy ábrán a $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ intervallumon!

3.1.22. Feladat. Határozza meg osztott differenciák segítségével a Newton alakját az interpolációs polinomnak a 3.1.4. feladatbeli adatok alapján!

3.1.23. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely a Newton alakú polinom előállítását valósítja meg!

Az eljárás paraméterezése `NewtIntp(x, y)` alakú legyen, ahol

`NewtIntp` az eljárás neve,

`x` vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

`y` vektor az adott pontok y koordinátáiból áll.

3.1.24. Feladat. A 3.1.23. feladatban szereplő program segítségével adja meg a 3.1.2., a 3.1.4., a 3.1.6., a 3.1.7., a 3.1.9. és a 3.1.10. feladatok polinomjait!

3.1.25. Feladat. Vizsgálja meg az elkészített programmal az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $[-1, 1]$ intervallumon történő $N_n(x)$ Newton alakú interpolációját ekvidisztáns osztópontokon különböző $10 \leq n \leq 40$ esetén!

3.2. Hermite interpoláció

3.2.1. Feladat. Legyen f folytonosan differenciálható függvény. Mutassa meg, hogy az alábbi határértékek léteznek!

$$\text{a) } f[x_0, x_0] = \lim_{x \rightarrow x_0} f[x_0, x] \quad \text{b) } f[x_0, x_0, x_1] = \lim_{x \rightarrow x_0} f[x_0, x, x_1]$$

$$\text{c) } f[x_0, x_1, x_1] = \lim_{x \rightarrow x_1} f[x_0, x, x_1]$$

Igazolja, hogy $f[x_0, x_0] = f'(x_0)$!

3.2.2. Feladat. Adja meg az alábbi pontokon interpoláló Hermite interpolációs polinomokat!

$$\text{a) } \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline x_i & -1 & 1 & 2 \\ \hline y_i & 1 & -1 & -29 \\ \hline y'_i & 5 & -7 & -61 \\ \hline \end{array}$$

$$\text{b) } \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_i & 0 & 1 \\ \hline y_i & 0 & 1 \\ \hline y'_i & 0 & 3 \\ \hline \end{array}$$

3.2.3. Feladat. Tekintse az $f(x) = \log_3(x)$ függvényt és az $x_i = 1, 3, 9, 27$ alappontokat. Határozza meg az ehhez tartozó $H_7(x)$ Hermite interpolációs polinomot! Számoljon először 4, majd 8 tizedesjegyre való kerekítéssel. Mit tapasztal?

3.2.4. Feladat. Adjon az előző feladatbeli $H_7(x)$ polinom és a $\log_3(x)$ függvény eltérésére felső becslést a 2, a 4 illetve a 20 pontokban! Ábrázolja a két függvény különbségét egy ismert matematikai szoftver segítségével! Mit mondhat a tényleges eltérés ezekben a pontokban?

3.2.5. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely a Hermite polinom előállítását valósítja meg!

Az eljárás paraméterezése $\text{Hermint}(x, y, yd)$ alakú legyen, ahol

Hermint az eljárás neve,

x vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

y vektor az adott pontok y koordinátáiból áll,

xd vektor az adott pontok y derivált koordinátáiból áll.

3.2.6. Feladat. A 3.2.5. feladatban szereplő program segítségével adja meg a 3.2.2. és a 3.2.3. feladatbeli polinomokat!

3.2.7. Feladat. Vizsgálja meg a 3.2.5. feladatban elkészített programmal az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $[-1, 1]$ intervallumon történő $H_{2n+1}(x)$ Hermite interpolációját ekvidisztáns osztópontokon különböző $5 \leq n \leq 20$ esetén!

3.2.8. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha P egy legfeljebb $(2n + 1)$ -edfokú polinom, x_i ($i = 0, 1, \dots, n$) páronként különböző alappontok, akkor az alappontokhoz és a $P(x_i)$, $P'(x_i)$ értékekhez tartozó Hermite polinom azonos P -vel!

3.3. Spline interpoláció

3.3.1. Feladat. Adja meg a $\left(\frac{\pi}{6}i, \sin\left(\frac{\pi}{6}i\right)\right)$, $i = 0, 1, 2, 3$ adatokat interpoláló lineáris spline függvényt a $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ intervallumon!

3.3.2. Feladat. Adjon felső becslést a 3.3.1. feladatbeli lineáris spline és a $\sin(x)$ függvény legnagyobb eltérésére a $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ intervallumon!

3.3.3. Feladat. Mutassa meg, hogy egy adott $f : [a, b] \mapsto \mathbb{R}$ folytonosan differenciálható függvényt az $[a, b]$ intervallumon ekvidisztáns, h lépésközű osztópontjaiban interpoláló S_h lineáris spline függvényre igaz a következő egyenlőtlenség:

$$|f(x) - S_h(x)| \leq M_1 h, \quad x \in [a, b], \quad \text{ahol } M_1 = \max_{x \in [a, b]} |f'(x)|$$

3.3.4. Feladat. Adja meg a $(0, 0)$, $(1, 1)$ és $(2, 8)$ pontokat interpoláló természetes köbös spline-t!

3.3.5. Feladat. Adja meg a $(0, 0)$, $(1, 1)$, $(2, 8)$ és $(3, 27)$ pontokat interpoláló köbös spline-t!

3.3.6. Feladat. Adja meg a $\left(\frac{\pi}{3}i, \sin\left(\frac{\pi}{3}i\right)\right)$, $i = 0, 1, 2, 3$ adatokat interpoláló természetes köbös spline-t a $[0, \pi]$ intervallumon!

3.3.7. Feladat. Adjon felső becslést a 3.3.6. feladatbeli természetes köbös spline és a $\sin(x)$ függvény legnagyobb eltérésére a $[0, \pi]$ intervallumon!

3.3.8. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely a lineáris spline előállítását valósítja meg!

Az eljárás paraméterezése $\text{LinSpl}(x, y)$ alakú legyen, ahol

LinSpl az eljárás neve,

x vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

y vektor az adott pontok y koordinátáiból áll.

3.3.9. Feladat. A 3.3.8. feladatban elkészített program segítségével adja meg a 3.3.1. feladatbeli lineáris spline függvényt!

3.3.10. Feladat. Készítsen olyan (Scilab) eljárást, amely a természetes köbös spline előállítását valósítja meg!

Az eljárás paraméterezése $\text{QSp1}(x, y)$ alakú legyen, ahol

QSp1 az eljárás neve,

x vektor az adott pontok x koordinátáiból áll,

y vektor az adott pontok y koordinátáiból áll.

3.3.11. Feladat. A 3.3.10. feladatban elkészített program segítségével adja meg a 3.3.4., a 3.3.5. és a 3.3.6. feladatokban szereplő természetes köbös spline-okat!

3.3.12. Feladat. Vizsgálja meg a 3.3.10. feladatban elkészített programmal az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $[-1,1]$ intervallumon történő természetes köbös spline interpolációját ekvidisztáns osztópontokon különböző $5 \leq n \leq 40$ esetén!

4. fejezet

Nemlineáris egyenletek megoldása

4.1. Intervallumfelezés, húrmódszer

4.1.1. Feladat. Adja meg a következő egyenletek gyökeit az intervallumfelezéses módszer segítségével $\epsilon = 10^{-2}$ -os abszolút hibakorláttal! Ahol több gyök van, ott mindegyiket határozza meg!

a) $e^x - 5x = 0$

b) $3x^3 - x^2 + 2x - 2 = 0$

c) $x^3 - 3x - 2 = 0$

d) $x + 0.5 \cos(0.25x) = 0$

e) $\ln(x) + 2 - x = 0$

f) $e^x + x = 0$

4.1.2. Feladat. Oldja meg az előző feladat egyenleteit a húrmódszer segítségével úgy, hogy a behelyettesítési érték abszolút értéke legyen kisebb, mint 10^{-2} !

4.1.3. Feladat. Bizonyítsa be, hogy a húrmódszer konvergens a 4.1.1.a. és a 4.1.1.c. feladatok esetében a $[0, 2.5]$ kezdőintervallum, illetve a 4.1.1.d. és 4.1.1.f. feladatok esetében a $[-1, 0]$ kezdőintervallum választással!

4.1.4. Feladat. Az előző feladatban megadott kezdőintervallumból kiindulva határozza meg a 4.1.1.a., a 4.1.1.c., a 4.1.1.d. és 4.1.1.f. feladatbeli egyenletek esetében az adott kezdőintervallumbeli gyököt 10^{-3} abszolút hibakorláttal a húrmódszer segítségével!

4.1.5. Feladat. Adjon meg a 4.1.3. feladathoz hasonlóan olyan kezdőintervallumot, hogy a húrmódszer konvergens legyen a 4.1.1.b. és a 4.1.1.e. feladatok esetében! Igazolja a választás helyességét!

4.1.6. Feladat. Adjon becslést arra, hogy legalább hány intervallumfelezés szükséges ahhoz, hogy 10^{-3} -os abszolút hibakorláttal határozzuk meg a gyököt a 4.1.1.a. és a 4.1.1.b. feladatok esetében, ha $[0, 2]$ a kezdőintervallum!

4.1.7. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az intervallumfelezéses módszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése `Intfel(f, a, b, t)` alakú legyen, ahol

`Intfel` az eljárás neve,

`f` a függvény, aminek a gyökét keressük,

`a` a kezdeti intervallum bal oldali végpontja,

`b` a kezdeti intervallum jobb oldali végpontja,

`t` a megoldás pontossága.

4.1.8. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást a húrmódszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése Hur (f , a , b , t) alakú legyen, ahol

- Hur az eljárás neve,
 f a függvény, aminek a gyökét keressük,
 a a kezdeti intervallum bal oldali végpontja,
 b a kezdeti intervallum jobb oldali végpontja,
 t a megoldás pontossága.

4.1.9. Feladat. Oldja meg a 4.1.1. feladat egyenleteit a 4.1.7. feladatban elkészített programmal!

4.1.10. Feladat. Oldja meg a 4.1.1. feladat egyenleteit a 4.1.8. feladatban elkészített programmal!

4.1.11. Feladat. Vizsgálja meg az elkészített programok segítségével, hogy a 4.1.1. feladat egyenletei esetében melyik módszer bizonyul hatékonyabbnak a szükséges időigény szempontjából!

4.1.12. Feladat. Adjon meg olyan kezdőintervallumot, amelyről indítva a húrmódszer konvergál a $\sin(x) - \ln(x) = 0$ egyenlet gyökéhez! Határozza is meg ezt a gyököt 10^{-3} -os abszolút hibakorláttal!

4.1.13. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $f(x) = 0$ egyenletek x^* gyökét intervallumfelezéssel oly módon, hogy a közelítő megoldásként elfogadott x_n -re teljesüljenek az alábbiak:

$$|f(x_n)| \leq 10^{-2} \text{ és/vagy } |x_n - x^*| \leq 10^{-2}!$$

- | | | | |
|----|---------------------------|----|--------------------------|
| a) | $f(x) = 1 - \ln(x+1) - x$ | b) | $f(x) = e^x - 4x$ |
| c) | $f(x) = x^x - 2$ | d) | $f(x) = \sin(x) + x - 2$ |
| e) | $f(x) = x - e^{-x}$ | f) | $f(x) = xe^x - 1$ |

4.1.14. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $f(x) = 0$ egyenletek x^* gyökét húrmódszerrel oly módon, hogy a közelítő megoldásként elfogadott x_n -re teljesüljenek az alábbiak:

$$|f(x_n)| \leq 10^{-3} \text{ és/vagy } |x_n - x^*| \leq 10^{-3}!$$

- | | | | |
|----|-----------------------|----|---------------------------|
| a) | $f(x) = e^x + x - 10$ | b) | $f(x) = 1 - x - \ln(1+x)$ |
| c) | $f(x) = x^3 + x - 1$ | d) | $f(x) = xe^x - 1$ |
| e) | $f(x) = e^x - 4x$ | f) | $f(x) = 1 - x - \sin(x)$ |

4.1.15. Feladat. Oldja meg a 4.1.13. feladat egyenleteit a 4.1.7. feladatban elkészített programmal!

4.1.16. Feladat. Oldja meg a 4.1.14. feladat egyenleteit a 4.1.8. feladatban elkészített programmal!

4.2. Érintőmódszer, szelőmódszer

4.2.1. Feladat. Adja meg a 4.1.1. feladatban szereplő egyenletek gyökeit az érintőmódszer segítségével $\epsilon = 10^{-3}$ -os abszolút hibakorláttal!

4.2.2. Feladat. Adja meg a 4.1.1. feladatban szereplő egyenletek gyökeit a szelőmódszer segítségével $\epsilon = 10^{-3}$ -os abszolút hibakorláttal!

4.2.3. Feladat. Bizonyítsa be, hogy az érintőmódszer lokálisan kvadratikusan konvergál a 4.1.1.d., a 4.1.1.e. és a 4.1.1.f. feladatok esetében!

4.2.4. Feladat. Bizonyítsa be, hogy az érintőmódszer az $x^3 - 3x^2 + 4 = 0$ egyenlet kisebbik gyökéhez másod, nagyobbik gyökéhez csak első rendben konvergál!

4.2.5. Feladat. Tekintse az $x_{n+1} = \frac{1}{2} \left(x_n + \frac{a}{x_n} \right)$, $a > 0$ úgynevezett Héron-sorozatot. Mutassa meg, hogy a sorozat megegyezik az $x^2 - a = 0$ egyenletre alkalmazott érintőmódszer által kapott sorozattal. Adja meg az x_0 kezdőpontok azon halmazát, amelyből indítva konvergencia lesz a sorozat!

4.2.6. Feladat. Általánosítsa a Héron-sorozatot az $x^k - a = 0$, $k > 0$ egyenletre! Mi mondható a konvergenciát adó x_0 kezdőpontok halmazáról?

4.2.7. Feladat. Bizonyítsa be, hogy a szelőmódszer a 4.1.1.a., a 4.1.1.b. és a 4.1.1.c. feladatok esetén $\frac{1+\sqrt{5}}{2}$ rendben lokálisan konvergál a gyök(ök)höz!

4.2.8. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az érintőmódszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése $\text{Newton}(f, df, a, t)$ alakú legyen, ahol

Newton az eljárás neve,
 f a függvény, aminek a gyökét keressük,
 df a függvény deriváltfüggvénye,
 a a kezdőpont,
 t a megoldás pontossága.

4.2.9. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást a szelőmódszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése $\text{Szelelo}(f, a, b, t)$ alakú legyen, ahol

Szelelo az eljárás neve,
 f a függvény, aminek a gyökét keressük,
 a, b a két kezdőpont,
 t a megoldás pontossága.

4.2.10. Feladat. Oldja meg a 4.1.1. feladat egyenleteit a 4.2.8. feladatban elkészített program segítségével!

4.2.11. Feladat. Oldja meg a 4.1.1. feladat egyenleteit a 4.2.9. feladatban elkészített program segítségével!

4.2.12. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $f(x)=0$ egyenletek x^* gyökét érintőmódszerrel oly módon, hogy a közelítő megoldásként elfogadott x_n -re teljesüljenek az alábbiak:

$$|f(x_n)| \leq 10^{-4} \text{ és/vagy } |x_n - x^*| \leq 10^{-4}!$$

- | | | | |
|----|-----------------------|----|-------------------------------|
| a) | $f(x) = e^x - 4x$ | b) | $f(x) = x^x - 2$ |
| c) | $f(x) = e^x + x - 10$ | d) | $f(x) = e^{2x} - \sin(x) - 2$ |
| e) | $f(x) = x^3 + x - 1$ | f) | $f(x) = 1 - x - \sin(x)$ |

4.2.13. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $f(x)=0$ egyenletek x^* gyökét szelőmódszerrel oly módon, hogy a közelítő megoldásként elfogadott x_n -re teljesüljenek az alábbiak:

$$|f(x_n)| \leq 10^{-3} \text{ és/vagy } |x_n - x^*| \leq 10^{-3}!$$

- | | | | |
|----|--------------------------|----|--------------------------|
| a) | $f(x) = x^3 + x - 1$ | b) | $f(x) = xe^x - 1$ |
| c) | $f(x) = \sin(x) + x - 2$ | d) | $f(x) = 1 + x + \sin(x)$ |
| e) | $f(x) = e^x - 6x$ | f) | $f(x) = e^{-x} + 5x$ |

4.2.14. Feladat. Oldja meg a 4.2.12. feladat egyenleteit a 4.2.8. feladatban elkészített program segítségével!

4.2.15. Feladat. Oldja meg a 4.2.13. feladat egyenleteit a 4.2.9. feladatban elkészített program segítségével!

4.2.16. Feladat. Vizsgálja meg, az elkészített programok segítségével, hogy a 4.1.1. feladat egyenleteinek megoldásában melyik módszer bizonyul hatékonyabbnak a szükséges időigény szempontjából!

4.3. Fixpont iteráció

4.3.1. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi $g(x)$ függvények esetében az $x = g(x)$ fixpont egyenleteknek egyértelmű fixpontja van!

- | | | | |
|----|-----------------------|----|--|
| a) | $g(x) = e^{-x}$ | b) | $g(x) = \frac{1}{2} \cos\left(\frac{1}{4}x\right)$ |
| c) | $g(x) = 2 - \ln(x)$ | d) | $g(x) = -e^x$ |
| e) | $g(x) = 1 - \ln(x+1)$ | f) | $g(x) = 1 - x^3$ |

4.3.2. Feladat. Határozza meg a 4.3.1. feladatbeli fixpont egyenletek fixpontját $\epsilon = 10^{-2}$ abszolút hibakorláttal az $x_{n+1} = g(x_n)$ fixpont iteráció segítségével alkalmasan választott x_0 -ból kiindulva!

4.3.3. Feladat. Az alábbi egyenleteket hozza fixpont iterációra alkalmas $x = g(x)$ alakra, majd határozza meg a gyököket $\epsilon = 10^{-2}$ abszolút hibakorláttal!

- | | | | |
|----|--------------------|----|------------------|
| a) | $x^3 + x + 1 = 0$ | b) | $x + \ln(x) = 0$ |
| c) | $2x - \cos(x) = 0$ | | |

4.3.11. Feladat. Határozza meg az alábbi fixpont iterációk esetében azokat az $x_0 \in \mathbb{R}$ pontoknak a halmazát, amelyek esetében x_n sorra a 4.3.9. feladatbeli x értékekhez konvergál!

a) $x_{n+1} = \sqrt{2+x_n}$ b) $x_{n+1} = \sqrt{2 \cdot x_n}$ c) $x_{n+1} = \frac{1}{2+x_n}$

5. fejezet

Numerikus integrálás

5.1. Newton-Cotes formulák

5.1.1. Feladat. Mutassa meg, hogy ha az $\int_a^b f(x) dx$ integrál közelítésére használt $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$ kvadratúra formula pontos bármely konstans függvényre, akkor $\sum_{i=0}^n a_i = b - a$!

5.1.2. Feladat. Legyenek x_0, x_1, \dots, x_n különböző, rögzített $[a, b]$ -beli számok. Mutassa meg, hogy az alábbi, a_i -kre felírt egyenletrendszernek mindig létezik egyértelmű megoldása!

$$\int_a^b x^j dx = \sum_{i=0}^n a_i x_i^j, \quad j = 0, 1, \dots, n$$

5.1.3. Feladat. Mutassa meg, hogy az 5.1.2. feladat egyenletrendszerének megoldását adó a_i súlyokra igaz, hogy $\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=0}^n a_i p(x_i)$ tetszőleges, legfeljebb n -edfokú p polinom esetén!

5.1.4. Feladat. Mutassa meg, hogy $n = 0$ és $x_0 = \frac{a+b}{2}$ esetén a középpont szabályt kapja, ha megoldja az 5.1.2. feladatbeli egyenletrendszert!

5.1.5. Feladat. Mutassa meg, hogy $n = 1$ és $x_0 = a, x_1 = b$ esetén a trapézsabályt kapja, ha megoldja az 5.1.2. feladatbeli egyenletrendszert!

5.1.6. Feladat. Mutassa meg, hogy $n = 2$ és $x_0 = a, x_1 = \frac{a+b}{2}, x_2 = b$ esetén a Simpson-sabályt kapja, ha megoldja az 5.1.2. feladatbeli egyenletrendszert!

5.1.7. Feladat. Mutassa meg, hogy alkalmasan megválaszthatók úgy az a_i súlyok és x_i osztópontok ($i=0, 1, \dots, n$), hogy az $\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=0}^n a_i p(x_i)$ egyenlőség igaz legyen tetszőleges, legfeljebb $2n+1$ -edfokú p polinom esetén!

5.1.8. Feladat. Adja meg az előző feladatbeli a_i súlyokat és x_i osztópontokat $n = 1$ esetén, ha $[a, b] = [-1, 1]$!

5.1.9. Feladat. Mutassa meg, hogy ha a középpont szabályt alkalmazza egy $f \in C^1$ függvényre, akkor a kapott érték megegyezik az f függvény $\frac{a+b}{2}$ pontbeli érintője, az $x = a$, az $x = b$ és az $y = 0$ egyenesek által határolt előjeles területtel!

5.1.10. Feladat. Mutassa meg, hogy a Simpson-szabály a középpont szabály és a trapézsabály konvex kombinációja!

5.1.11. Feladat. Mutassa meg, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallumon konkáv, nemnegatív, folytonos függvényre alkalmazva akár az elemi, akár az összetett trapézsabályt, a kapott numerikus integrál értéke sosem lesz nagyobb, mint az f integrálja $[a, b]$ -n!

5.1.12. Feladat. Mutassa meg, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallumon konkáv, nemnegatív, folytonos függvényre alkalmazva akár az elemi, akár az összetett középpont szabályt, a kapott numerikus integrál értéke sosem lesz kisebb, mint az f integrálja $[a, b]$ -n!

5.1.13. Feladat. Mit mondhat, ha az előző két feladatban konkáv helyett konvex függvényt tekint? Indokolja a válaszát!

5.2. Összetett formulák, hibabecslés

5.2.1. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $\int_0^\pi \sin(x) dx$ integrál értékét az összetett középpont szabályt alkalmazva az $x_i = \frac{\pi}{8} + \frac{\pi}{4}i$, $i = 0, 1, 2, 3$ osztópontokat felhasználva! Adjon felső becslést az elkövetett hibára! Hány ekvidisztáns osztópontot kellene használnia, ha a hibát 10^{-2} alá szeretné szorítani? Számítsa ki ebben az esetben is az integrál közelítő értékét!

5.2.2. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálokat legfeljebb 10^{-2} -os hibával, ekvidisztáns osztópontokon alapuló összetett középpont szabályt alkalmazva!

$$\begin{array}{lll} \text{a) } \int_0^1 x e^x dx & \text{b) } \int_{-1}^0 \cos(e^x) dx & \text{c) } \int_{-\frac{1}{2}}^{\frac{1}{2}} e^{x^2} dx \\ \text{d) } \int_0^\pi \cos\left(\frac{1}{2}x\right) dx & \text{e) } \int_1^2 \ln(\sqrt[3]{x}) dx & \text{f) } \int_0^1 \operatorname{arctg}(x) dx \end{array}$$

5.2.3. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálok közelítő értékét az összetett középpont szabályt alkalmazva $h = 0.5, 0.25$ és 0.125 lépésközzel! Becsülje meg az elkövetett hibát!

$$\text{a) } \int_0^1 e^{\sin(x)} dx \quad \text{b) } \int_{-1}^0 \frac{x}{e^x} dx \quad \text{c) } \int_1^2 \ln(\sin(x)) dx$$

5.2.4. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az összetett középpont szabály előállítására!

Az eljárás paraméterezése $\text{OsszKp}(f, a, b, n)$ alakú legyen, ahol

- OsszKp az eljárás neve,
- f a függvény, aminek az integrálját keressük,
- a az integrálás alsó határa,
- b az integrálás felső határa,
- n a részintervallumok száma.

5.2.5. Feladat. Számítsa ki az 5.2.2. és 5.2.3. feladatbeli integrálokat közelítőleg az 5.2.4. feladatban elkészített program segítségével $n = 10, 20$ és 40 darab egyenlő lépésközt alkalmazva!

5.2.6. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $\int_0^\pi \sin(x) dx$ integrál értékét az összetett trapézszabályt alkalmazva az $x_i = \frac{\pi}{4}i, i = 0, 1, \dots, 4$ osztópontokat felhasználva! Adjon felső becslést az elkövetett hibára! Hány ekvidisztáns osztópontot kellene használnia, ha a hibát 10^{-2} alá szeretné szorítani? Számítsa ki ebben az esetben is az integrál közelítő értékét!

5.2.7. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálokat legfeljebb 10^{-2} -os hibával, ekvidisztáns osztópontokon alapuló összetett trapézszabályt alkalmazva!

a) $\int_0^1 (x-1)e^x dx$ b) $\int_{-1}^0 \sin(e^{-x}) dx$ c) $\int_{-1}^1 e^{|x|} dx$
 d) $\int_{\frac{\pi}{2}}^\pi \sin\left(-\frac{1}{2}x\right) dx$ e) $\int_1^2 \ln(\sqrt[4]{x}) dx$ f) $\int_{-1}^0 \operatorname{arctg}(x) dx$

5.2.8. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálok közelítő értékét az összetett trapézszabályt alkalmazva $h = 0.5, 0.25$ és 0.125 lépésközzel! Becsülje meg az elkövetett hibát!

a) $\int_0^1 e^{\sin(x)} dx$ b) $\int_{-1}^0 xe^{-x} dx$ c) $\int_0^1 \ln(\cos(x)) dx$

5.2.9. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az összetett trapézszabály előállítására!

Az eljárás paraméterezése Trapez(f, a, b, n) alakú legyen, ahol

Trapez az eljárás neve,

f a függvény, aminek az integrálját keressük,

a az integrálás alsó határa,

b az integrálás felső határa,

n a részintervallumok száma.

5.2.10. Feladat. Számítsa ki az 5.2.7. és 5.2.8. feladatbeli integrálokat közelítőleg az 5.2.8. feladatban elkészített program segítségével $n = 20, 40$ és 80 darab egyenlő lépésközt alkalmazva!

5.2.11. Feladat. Határozza meg közelítőleg az $\int_0^\pi \sin(x) dx$ integrál értékét az összetett Simpson-szabályt alkalmazva az $x_i = \frac{\pi}{4}i, i = 0, 1, \dots, 4$ osztópontokat felhasználva! Adjon felső becslést az elkövetett hibára! Hány ekvidisztáns osztópontot kellene használnia, ha a hibát 10^{-4} alá szeretné szorítani? Számítsa ki ebben az esetben is az integrál közelítő értékét!

5.2.12. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálokat legfeljebb 10^{-3} -os hibával, ekvidisztáns osztópontokon alapuló összetett Simpson-szabályt alkalmazva!

a) $\int_0^1 \operatorname{ch}(x) dx$ b) $\int_{-1}^1 e^{x^2} dx$ c) $\int_1^2 \ln(\sqrt{x}) dx$
 d) $\int_{-1}^0 xe^{-x} dx$ e) $\int_{\frac{\pi}{2}}^\pi \cos(x) dx$ f) $\int_0^\pi \sin^2(x) dx$

5.2.13. Feladat. Számítsa ki az alábbi integrálok közelítő értékét az összetett Simpson-szabályt alkalmazva $h = 0.5, 0.25$ és 0.125 lépésközzel! Becsülje meg az elkövetett hibát!

$$\text{a) } \int_{-1}^0 x e^x dx \quad \text{b) } \int_0^1 x^4 dx \quad \text{c) } \int_{-1}^0 \ln(2-x) dx$$

5.2.14. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az összetett Simpson-szabály előállítására!

Az eljárás paraméterezése $\text{Simpson}(f, a, b, n)$ alakú legyen, ahol

Simpson az eljárás neve,

f a függvény, aminek az integrálját keressük,

a az integrálás alsó határa,

b az integrálás felső határa,

n a részintervallumok száma.

5.2.15. Feladat. Számítsa ki az 5.2.12. és 5.2.13. feladatbeli integrálokat közelítőleg az 5.2.14. feladatban elkészített program segítségével $n = 10, 20$ és 40 darab egyenlő lépésközt alkalmazva!

5.2.16. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha $f [a, b]$ -n Riemann integrálható függvény, akkor az összetett középpont szabályt alkalmazva az $x_i = \frac{b-a}{n} \left(i + \frac{1}{2} \right), i=0, 1, \dots, n-1$ osztópontokra tetszőleges pontossággal meghatározható az $\int_a^b f(x) dx$ integrál, ha $n \rightarrow \infty$!

5.2.17. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha $f [a, b]$ -n Riemann integrálható függvény, akkor az összetett trapézsabályt alkalmazva az $x_i = a + \frac{b-a}{n} i, i=0, 1, \dots, n$ osztópontokra tetszőleges pontossággal meghatározható az $\int_a^b f(x) dx$ integrál, ha $n \rightarrow \infty$!

5.2.18. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha $f [a, b]$ -n Riemann integrálható függvény, akkor az összetett Simpson-szabályt alkalmazva az $x_i = a + \frac{b-a}{2n} i, i=0, 1, \dots, 2n$ osztópontokra tetszőleges pontossággal meghatározható az $\int_a^b f(x) dx$ integrál, ha $n \rightarrow \infty$!

5.2.19. Feladat. Mutassa meg, hogy az összetett középpont szabály segítségével tetszőleges pontossággal közelíthető a π értéke (csak racionális számok használatával)!

5.2.20. Feladat. Mutassa meg, hogy az összetett trapézsabály segítségével tetszőleges pontossággal közelíthető a π értéke (csak racionális számok használatával)!

5.2.21. Feladat. Mutassa meg, hogy az összetett Simpson-szabály segítségével tetszőleges pontossággal közelíthető a π értéke (csak racionális számok használatával)!

5.2.22. Feladat. Határozza meg π értékét 10^{-2} pontossággal az összetett középpont szabályt alkalmazva (csak racionális számok felhasználásával)!

5.2.23. Feladat. Határozza meg π értékét 10^{-6} pontossággal az összetett Simpson-szabályt alkalmazva (csak racionális számok felhasználásával)!

5.2.24. Feladat. Határozza meg e értékét 10^{-3} pontossággal az összetett Simpson-szabályt alkalmazva (csak racionális számok felhasználásával)!

5.2.25. Feladat. Határozza meg a $f(x)=\cos(x)$ függvény grafikonjának a $[0, \pi]$ feletti megforgatásával keletkező forgástest térfogatát 10^{-2} -os pontossággal!

5.2.26. Feladat. Határozza meg az $f(x)=e^{|x|}$ és a $g(x)=\sqrt{\cos(x)}+1$ függvények által bezárt véges síkidom területét 10^{-2} -os pontossággal!

5.2.27. Feladat. Oldja meg az alábbi egyenletet!

$$f(x) = \int_0^x e^{t^2} dt + x - 1 = 0$$

6. fejezet

Szélsőérték feladatok

6.1. Aranymetszés szerinti keresés

6.1.1. Feladat. Adja meg a következő függvények minimumhelyét az aranymetszés szerinti keresés módszerével $\epsilon = 10^{-1}$ -os abszolút hibakorláttal!

a) $f(x) = x^2 - 2x + 4, x \in [0, 3]$ b) $f(x) = \cos(x) + 1, x \in \left[0, \frac{3\pi}{2}\right]$

c) $f(x) = e^{x^2} - 1, x \in [-1, 2]$ d) $f(x) = e^{\sin^2(x)} - 1, x \in [-1, 1]$

e) $f(x) = x^3 - 6x^2, x \in [0, 3]$ f) $f(x) = x^3 - 6x^2, x \in [0, 5]$

6.1.2. Feladat. Mutassa meg, hogy a 6.1.1. feladatbeli függvények unimodálisak a feltüntetett intervallumban!

6.1.3. Feladat. Határozza meg, hogy hány lépést kell végrehajtani a 6.1.1. feladatbeli függvények minimumhelyének aranymetszés szerinti keresés módszerével való közelítő meghatározásához, ha $\epsilon = 10^{-8}$ -os abszolút hibakorlátot használunk és az utolsó intervallum középpontját fogadjuk el közelítésként!

6.1.4. Feladat. Alkalmazza az aranymetszés szerinti keresés módszerét a 6.1.1.c. és 6.1.1.d. feladatbeli függvényekre úgy, hogy a megállási kritérium az, hogy a függvényérték az utolsó intervallum középpontjában kisebb legyen, mint 10^{-3} !

6.1.5. Feladat. Alkalmazza az aranymetszés szerinti keresés módszerét a 6.1.1. feladatbeli függvények maximumhelyének közelítő meghatározására az adott intervallumon! Szükség esetén bontsa több részre az intervallumot!

6.1.6. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az aranymetszés szerinti keresés módszerének előállítására!

Az eljárás paraméterezése Aranymetszes(f, a, b, t) alakú legyen, ahol

Aranymetszes	az eljárás neve,
f	a függvény, aminek a minimumhelyét keressük,
a	a kezdeti intervallum bal oldali végpontja,
b	a kezdeti intervallum jobb oldali végpontja,
t	a megoldás pontossága.

6.1.7. Feladat. Oldja meg a 6.1.1. feladatot a 6.1.6. feladatban elkészített programmal!

6.1.8. Feladat. Oldja meg a 6.1.4. feladatot a 6.1.6. feladatban elkészített programmal!

6.1.9. Feladat. Határozza meg annak a négyzet alapú hasábnak az éleit, amelynek felülete $24m^2$ és térfogata maximális!

6.2. Szimplex módszer

6.2.1. Feladat. Adja meg a 6.1.1. feladatbeli függvények minimumhelyét a szimplex módszerrel $\epsilon = 10^{-1}$ -os abszolút hibakorláttal! Az induló szimplex minden esetben a $[0, 1]$ intervallum legyen!

6.2.2. Feladat. Vizsgálja meg mi történik, ha a 6.1.1. feladat függvényei esetében más intervallumo(ka)t választunk kezdetben!

6.2.3. Feladat. Adja meg az alábbi függvények minimumhelyét a szimplex módszerrel $\epsilon = 10^{-1}$ -os abszolút hibakorláttal (végtelen normában)! Az induló szimplex minden esetben legyen az egységvektorok és az azok összegvektora által meghatározott szimplex!

a) $f(x, y) = x^2 + y^2$

b) $f(x, y) = e^{x^2+y^2}$

c) $f(x, y) = e^{|x|+|y|}$

d) $f(x, y) = 2(x^2 - 2y)^2 + (x - 1)^2$

e) $f(x, y, z) = 2\left(x + \frac{1}{2}\right)^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 + (z - 1)^2$

f) $f(x, y, z) = (x - y)^2 + (x - 1)^2 + z^2$

6.2.4. Feladat. Mutassa meg, hogy a 6.2.3. feladatbeli függvényeknek egyértelmű globális minimumuk van!

6.2.5. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást a szimplex módszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése $\text{Szimplex}(f, A, m)$ alakú legyen, ahol

Szimplex	az eljárás neve,
f	a függvény, aminek a minimumhelyét keressük,
A	a kezdeti pontok mátrixa,
m	a lépésszám.

6.2.6. Feladat. Oldja meg a 6.2.1. feladatot a 6.2.5. feladatban elkészített programmal!

6.2.7. Feladat. Oldja meg a 6.2.3. feladatot a 6.2.5. feladatban elkészített programmal!

6.2.8. Feladat. Hasonlítsa össze futási idő szempontjából az aranymetszés szerinti keresést és a szimplex módszert a 6.1.1. feladatbeli függvények esetében!

6.2.9. Feladat. Keresse meg az alábbi függvény összes minimumhelyét a 6.2.5. feladatban elkészített programmal!

$$f(x, y) = x^4 - 2x^2 + y^5 - 5y.$$

6.3. Gradiens módszerek

6.3.1. Feladat. Adja meg az alábbi függvények minimumhelyét közelítőleg az állandó lépésközű, egyszerű gradiens módszerrel! Legyen a kezdővektor minden esetben az $(x_0, y_0) = (0.1, 0.2)$ vektor és a lépésköz 0.05 és számítsa ki az (x_3, y_3) vektort!

a) $f(x, y) = x^2 + xy + y^2$ b) $f(x, y) = |x| + |y|$

c) $f(x, y) = (2x + y^2)^2 + (y + 1)^2$

6.3.2. Feladat. Mutassa meg, hogy a 6.3.1 feladatbeli függvényeknek egyértelmű globális minimumhelyük van!

6.3.3. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az állandó lépésközű egyszerű gradiens módszer előállítására!

Az eljárás paraméterezése Gradiens(f, df, x, h, m) alakú legyen, ahol

Gradiens	az eljárás neve,
f	a függvény, amit minimalizálni kell,
df	az f gradiensfüggvénye,
x	a kezdővektor,
h	a lépésköz,
m	a lépésszám.

6.3.4. Feladat. Határozza meg a 6.2.3. és a 6.3.1. feladatbeli függvények minimumhelyét közelítőleg a 6.3.3. feladatbeli program segítségével különböző (0.1, 0.001 és 0.0001) lépésközök esetén, kiindulva az egységvektorok összegéből, mint kezdővektorból! Állítsa le az iterációt, ha az iterációs szám meghaladja a 100-at, vagy az egymást követő értékek eltérése kisebb, mint 10^{-2} !

6.3.5. Feladat. Határozza meg az alábbi függvények minimumhelyét az optimális gradiens módszerrel $\epsilon = 10^{-1}$ -es abszolút hibakorláttal! Legyen a kezdővektor minden esetben az $(x_0, y_0) = (1, 1)$ vektor!

a) $f(x, y) = (x+1)^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2$ b) $f(x, y) = e^{x^2+y^2}$

c) $f(x, y) = |x| + |y|$ d) $f(x, y) = 2(x^2 - 2y)^2 + (x+1)^2$

e) $f(x, y) = (x-y)^2 + (y+1)^2$ f) $f(x, y) = (2x+y+3)^2 + (x+2y+3)^2$

6.3.6. Feladat. Alkalmazza az optimális gradiens módszert az $f \in \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2$ függvényre, ahol \mathbf{A} szimmetrikus, pozitív definit mátrix! Mutassa meg, hogy a módszer tetszőleges \mathbf{x}_0 vektorból indítva konvergál a minimumhelyhez!

6.3.7. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az optimális lépésközű gradiens módszer előállítására $f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2$ alakú függvények esetén!

Az eljárás paraméterezése `OptGrad(x, A, b, t)` alakú legyen, ahol

`OptGrad` az eljárás neve,
`x` a kezdővektor,
`A` az együtthatómátrix,
`b` az egyenletrendszer jobb oldala,
`t` a megoldás pontossága.

6.3.8. Feladat. Alkalmazza a 6.3.7. feladatban elkészített programot az alábbi lineáris egyenletrendszerek megoldására!

$$\begin{array}{lll} \text{a) } 2x + y = -3 & \text{b) } 4x + y = 4 & \text{c) } 3x + y + z = 5 \\ x + 2y = -3 & x + 5y = 1 & x + 4y + 2z = 7 \\ & & x + 2y + 8z = 11 \end{array}$$

6.3.9. Feladat. Határozza meg a 6.3.5. feladatbeli függvények minimumhelyét a konjugált gradiens módszerrel $\epsilon = 10^{-1}$ -es abszolút hibakorláttal! Legyen a kezdővektor minden esetben az $(x_0, y_0) = (1, 1)$ vektor! Hasonlítsa össze az eredményeket az optimális gradiens módszer alkalmazása során kapott eredményekkel!

6.3.10. Feladat. Alkalmazza a konjugált gradiens módszert az $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2$ függvényre, ahol \mathbf{A} szimmetrikus, pozitív definit mátrix! Mutassa meg, hogy a módszer tetszőleges \mathbf{x}_0 vektorból indítva konvergál a minimumhelyhez!

6.3.11. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást a konjugált gradiens módszer előállítására $f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2$ alakú függvények esetén!

Az eljárás paraméterezése `KonGrad(x, A, b, t)` alakú legyen, ahol

`KonGrad` az eljárás neve,
`x` a függvény, aminek a minimumhelyét keressük,
`A` a kezdeti együtthatómátrix,
`b` az egyenletrendszer jobb oldala,
`t` a megoldás pontossága.

6.3.12. Feladat. Alkalmazza a 6.3.11. feladatban elkészített programot a 6.3.8. feladatbeli lineáris egyenletrendszerek megoldására! Hasonlítsa össze az eredményeket az optimális gradiens módszer alkalmazása során kapott eredményekkel!

6.3.13. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi függvények Hesse-mátrixa pozitív definit és az $S(x_0, y_0) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid f(x, y) \leq f(x_0, y_0)\}$ szinthalmazai konvexek és zártak!

- a) $f(x, y) = x^2 + y^2$
b) $f(x, y) = e^{x^2 + y^2}$
c) $f(x, y) = (x - y)^2 + (y + 1)^2$

6.3.14. Feladat. Mutassa meg, hogy a 6.3.13. feladatbeli függvényekre konvergens a konjugált gradiens módszer!

6.3.15. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást az optimális gradiens módszer előállítására általános, differenciálható $f(x)$ függvény esetén!

Az eljárás paraméterezése DOptGrad(f , df , x , m) alakú legyen, ahol

DOptGrad az eljárás neve,

f a függvény, aminek a minimumhelyét keressük,

df az f gradiensfüggvénye,

x a kezdőpont,

m a lépésszám.

6.3.16. Feladat. Készítsen (Scilab) eljárást a konjugált gradiens módszer előállítására általános, differenciálható $f(x)$ függvény esetén!

Az eljárás paraméterezése DKonGrad(f , df , x , m) alakú legyen, ahol

DKonGrad az eljárás neve,

f a függvény, aminek a minimumhelyét keressük,

df az f gradiensfüggvénye,

x a kezdőpont,

m a lépésszám.

6.3.17. Feladat. Alkalmazza a 6.3.15. feladatban elkészített programot a 6.3.5. feladatok megoldására!

6.3.18. Feladat. Alkalmazza a 6.3.16. feladatban elkészített programot a 6.3.5. feladatok megoldására! Hasonlítsa össze az optimális gradiens módszerrel kapott eredményekkel!

7. fejezet

Ortogonalis transzformációk és alkalmazásaik

7.1. Ortogonalis transzformációk és ortogonalis felbontások

7.1.1. Feladat. Adott $\mathbf{S} = \mathbf{u}\mathbf{v}^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 1 rangú mátrix és valamely $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix, $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ vektor esetén hogyan határozható meg az $\alpha\mathbf{S}$, $\mathbf{S}\mathbf{a}$, $\mathbf{a}^T\mathbf{S}$, $\mathbf{S}\mathbf{A}$ és $\mathbf{A}\mathbf{S}$ kifejezések értéke? Mennyi az ehhez szükséges aritmetikai műveletek száma?

7.1.2. Feladat. Hogyan határozható meg egyszerűen (egy rangú módosítással) az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 2 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & 2 & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \cdots & 2 \end{pmatrix}$$

mátrix inverze?

7.1.3. Feladat. Igazolja, hogy tetszőleges $\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ nem-szinguláris felső trianguláris mátrix és tetszőleges $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ vektor esetében az $\mathbf{A} = \mathbf{R}^T\mathbf{R} + \mathbf{a}\mathbf{a}^T$ mátrix pozitív definit. Igaz-e hasonló állítás a $\mathbf{B} = \mathbf{R}^T\mathbf{R} - \mathbf{a}\mathbf{a}^T$ mátrixra? Milyen \mathbf{a} vektorokra lesz ez is pozitív definit?

7.1.4. Feladat. Hány olyan 3×3 -as ortogonalis \mathbf{Q} mátrix van, amelynek minden komponense 0, 1 vagy -1 ?

7.1.5. Feladat. Keressen példát olyan $n \times n$ -es ortogonalis \mathbf{Q} mátrixra, amelynek *nem* minden sajátértéke valós.

7.1.6. Feladat. Lehet-e egy $\mathbf{S} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\mathbf{S} \neq \mathbf{I}$ mátrix *egyszerre* elemi forgató (más néven Householder) és elemi tükröző (más néven Givens) mátrix?

7.1.7. Feladat. Határozza meg azokat a \mathbf{H}_{AB} , \mathbf{H}_{BC} , \dots , \mathbf{H}_{HA} elemi tükröző mátrixokat, amelyek az origóba helyezett $ABCDEFGH$ egységkocka csúcsait sorra a következő csúcsba viszik át. Mit állíthatunk a kapott mátrixok szorzatairól?

7.1.8. Feladat. Határozza meg azokat a $\mathbf{H}_{12}, \mathbf{H}_{23}, \dots, \mathbf{H}_{n1}$ elemi tükröző mátrixokat, amelyek az n dimenziós $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ egységvektorokat sorra a következő egységvektorba viszik át. Mit állíthatunk a kapott mátrixok szorzatairól?

7.1.9. Feladat. Igazolja, hogy bármely n dimenziós elemi tükrözőmátrixnak a $+1$ szám $(n-1)$ -szeres, a -1 pedig egyszeres multiplicitású sajátértéke.

7.1.10. Feladat. Van-e értelme a 7.1.7. Feladatnak elemi forgató mátrixok esetében? Hogyan fogalmazná át az $ABCDEFGH$ egységkocka csúcsainak transzformálási követelményeit ebben az esetben?

7.1.11. Feladat. Határozza meg azokat a $\mathbf{G}_{12}, \mathbf{G}_{23}, \dots, \mathbf{G}_{n1}$ elemi forgató mátrixokat, amelyek az n dimenziós $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ egységvektorokat sorra a következő egységvektorba viszik át. Mit állíthatunk a kapott mátrixok szorzatairól?

7.1.12. Feladat. Határozza meg a következő reguláris mátrixok \mathbf{QR} ortogonális trianguláris felbontását a Gram-Schmidt ortogonalizációs eljárás segítségével.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

7.1.13. Feladat. Határozza meg a következő mátrixok \mathbf{QR} ortogonális trianguláris felbontását elemi tükrözőmátrixok (Householder mátrixok) segítségével. Figyelje meg, hogy itt már *nem* minden \mathbf{A} mátrix reguláris.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 \\ -2 & -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

7.1.14. Feladat. Határozza meg a következő mátrixok \mathbf{QR} ortogonális trianguláris felbontását elemi forgatómátrixok (Givens mátrixok) segítségével. Figyelje meg, hogy itt már *nem* minden \mathbf{A} mátrix reguláris.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

7.1.15. Feladat. Bizonyítsa be az $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális trianguláris felbontás felhasználásával, hogy az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix oszlopvektorait $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$ -nel jelölve teljesül az $|\det \mathbf{A}| \leq \prod_{j=1}^n \|\mathbf{a}_j\|_2$ egyenlőtlenség.

7.1.16. Feladat. Transzformálja elemi tükröző mátrixokkal végzett ortogonális hasonlósági transzformációkkal felső Hessenberg alakra az alábbi mátrixokat.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -2 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 2 & -1 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

7.1.17. Feladat. Transzformálja elemi forgató mátrixokkal végzett ortogonális hasonlósági transzformációkkal felső Hessenberg alakra az előző példákban szereplő mátrixokat.

7.1.18. Feladat. Írjon elemi tükrözómátrixok segítségével $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális trianguláris felbontást végző eljárást.

Az eljárás paraméterezése $\text{QRTukr}(\mathbf{A})$ alakú legyen, ahol

QRTukr az eljárás neve,
 \mathbf{A} a felbontandó \mathbf{A} mátrix.

7.1.19. Feladat. Alkalmazza a 7.1.18. Feladat eljárását a fejezet példamátrixainak $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ felbontására.

7.1.20. Feladat. Írjon elemi forgatómátrixok segítségével $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális trianguláris felbontást végző eljárást.

Az eljárás paraméterezése $\text{QRForg}(\mathbf{A})$ alakú legyen, ahol

QRForg az eljárás neve,
 \mathbf{A} a felbontandó \mathbf{A} mátrix.

7.1.21. Feladat. Alkalmazza a 7.1.20. Feladat eljárását a fejezet példamátrixainak $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ felbontására.

7.2. Általánosított inverz, SVD

7.2.1. Feladat. Határozza meg az alábbi \mathbf{A} mátrix általánosított (más néven Moore–Penrose) inverzét:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.2.2. Feladat. Igazolja, hogy a mátrixok általánosított inverze *nem* folytonos függvénye a mátrixkomponenseknek. Keressen egyszerű ellenpéldát.

7.2.3. Feladat. Ez a feladat az (általánosított) QR felbontás és az általánosított inverz kapcsolatáról szól. Igazolja, hogy ha valamely $1 \leq n \leq m$ értékekre az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ oszlopreguláris mátrix felbontása

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \begin{pmatrix} \mathbf{R} \\ \mathbf{O} \end{pmatrix}$$

alakú, ahol $\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ felső trianguláris és $\text{rang}(\mathbf{A}) = \text{rang}(\mathbf{Q}) = n$, akkor $\mathbf{A}^+ = (\mathbf{R}^+ | \mathbf{O})\mathbf{Q}^+ = (\mathbf{R}^{-1} | \mathbf{O})\mathbf{Q}^T$.

7.2.4. Feladat. Igazolja, hogy ha az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ mátrix oszlopreguláris és $m > n$, akkor az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ lineáris egyenletrendszer normálmegoldásának meghatározása ekvivalens az

$$\begin{pmatrix} \alpha \mathbf{I} & \mathbf{A} \\ \beta \mathbf{A}^T & \mathbf{O} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{r} \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{b} \\ \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

$m + n$ ismeretlenes egyenletrendszer megoldásával, melyben α és β tetszőleges, nullától különböző valós paraméterek.

7.3.7. Feladat. A mátrixok $\mathbf{U}^H \mathbf{A} \mathbf{U} = \mathbf{R}$ Schur-normálformájából kiindulva mutassa meg, hogy tetszőleges valós, szimmetrikus \mathbf{A} mátrix összes sajátértéke valós.

7.3.8. Feladat. Mutassa meg, hogy ha az \mathbf{A} és a \mathbf{B} mátrixok sajátértékei megegyeznek, továbbá mindkét mátrix diagonalizálható, akkor hasonlóak.

7.3.9. Feladat. Tudjuk, hogy tetszőleges \mathbf{U} (felső) trianguláris mátrix sajátértékei $\lambda_i = u_{ii}$ alakban rögtön felírhatók. Bizonyítsa be ennek általánosításaként, hogy tetszőleges $p(x)$ polinomot véve a $\mathbf{V} = p(\mathbf{U})$ mátrixpolinom μ_i sajátértékei pontosan a $\mu_i = p(\lambda_i)$ számok lesznek.

7.3.10. Feladat. A 7.3.9. Feladatot és a mátrixok Schur-féle normálformáját felhasználva igazolja, hogy tetszőleges \mathbf{A} mátrix és tetszőleges $p(x)$ polinom esetén a $p(\mathbf{A})$ mátrixpolinom sajátértékei pontosan a $p(\lambda_i)$ értékek.

7.3.11. Feladat. Az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix λ_k sajátértékének *algebrai* multiplicitása m_k , ha λ_k a $p_{\mathbf{A}}(\lambda)$ karakterisztikus polinom m_k -szoros gyöke. A λ_k *geometriai* multiplicitása n_k , ha a λ_k -hoz tartozó sajátaltér dimenziója n_k , azaz legfeljebb n_k lineárisan független λ_k -hoz tartozó sajátvektor adható meg.

Igazolja, hogy a fenti számokra mindig teljesülnek az $1 \leq n_k \leq m_k \leq n$ egyenlőtlenségek.

7.3.12. Feladat. Keressen példákat olyan $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixokra, amelyek esetében a 7.3.11. Feladatban megadott egyenlőtlenségekben valahol (esetleg több helyen is) egyenlőség áll. Tud-e olyan (elegendő) feltételeket mondani \mathbf{A} -ra, amelyekből valahol egyenlőség következik?

7.3.13. Feladat. Igazolja a mátrixok $\rho(\mathbf{A})$ spektrálsugarára vonatkozó ismert $\rho(\mathbf{A}) \leq \|\mathbf{A}\|$ egyenlőtlenséghez kapcsolódó következő állítást.

Állítás. Ha $\rho(\mathbf{A}) < 1$, akkor megadható olyan $\|\cdot\|$ mátrixnorma, amelyben $\rho(\mathbf{A}) \leq \|\mathbf{A}\| < 1$.

7.3.14. Feladat. Igazolja, hogy bármely $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix $\|\cdot\|_2$ és $\|\cdot\|_F$ Frobenius normájára

$$\|\mathbf{A}\|_2 \leq \|\mathbf{A}\|_F \leq \sqrt{n} \|\mathbf{A}\|_2.$$

7.3.15. Feladat. Keressen példákat olyan \mathbf{A} mátrixokra, melyekkel a 7.3.14. Feladat egyenlőtlenségeiben valahol egyenlőség teljesül.

Igazolja a következő állítást:

Állítás. Az $\|\mathbf{A}\|_2 = \|\mathbf{A}\|_F$ egyenlőség akkor és csak akkor teljesül, ha $\mathbf{A} = \mathbf{a}\mathbf{b}^T$ alakban megadható 1 rangú mátrix.

7.3.16. Feladat. Milyen kondíciós számokra vonatkozó becslést kap a 7.3.14. Feladat egyenlőtlenségeiből?

7.3.17. Feladat. Bizonyítsa be a Gersgorin-tétel felhasználásával, hogy ha az \mathbf{A} mátrix szimmetrikus, diagonális domináns és diagonális elemei pozitívak, azaz $a_{jj} > 0$ minden $1 \leq j \leq n$ -re, akkor \mathbf{A} pozitív definit.

7.3.18. Feladat. A sajátértékekre vonatkozó becslések segítségével vizsgálja meg, hogy az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{8} & \frac{1}{16} & \cdots & \frac{1}{2^n} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{8} & \frac{1}{16} & \cdots & \frac{1}{2^n} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{8} & \frac{1}{2} & \frac{1}{16} & \cdots & \frac{1}{2^n} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{8} & \frac{1}{16} & \frac{1}{2} & \cdots & \frac{1}{2^n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \frac{1}{2^n} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{8} & \frac{1}{16} & \cdots & \frac{1}{2^n} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

mátrixnak lehet-e sajátértéke $\lambda = 0$, $\lambda = 1$ vagy $\lambda = \frac{1}{2}$.

7.3.19. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixra az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2n \times 2n}$,

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{B} \\ \mathbf{B}^T & \mathbf{I} \end{pmatrix}$$

mátrix pontosan akkor lesz pozitív definit, ha $\rho(\mathbf{B}^T \mathbf{B}) < 1$.

7.3.20. Feladat. Bizonyítsa be, hogy az ortogonális hasonlósági transzformációk megőrzik mind a $\|\cdot\|_2$, mind a $\|\cdot\|_F$ normára vonatkozó kondíciós számot, tehát ha $\mathbf{Q}, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ és \mathbf{Q} ortogonális, akkor $\text{cond}(\mathbf{A}) = \text{cond}(\mathbf{Q}^T \mathbf{A} \mathbf{Q})$.

7.4. Sajátérték-számítás numerikus módszerekkel

7.4.1. Feladat. Közelítse az alábbi mátrix sajátértékeit LR-transzformációval:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -42 & -70 & 92 & 92 \\ 19 & 31 & -38 & -38 \\ -65 & -109 & 146 & 146 \\ 57 & 93 & -126 & -126 \end{pmatrix}.$$

7.4.2. Feladat. Közelítse az alábbi mátrix sajátértékeit LR-transzformációval:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 15 & 12 & -18 & 12 \\ -6 & -3 & 1 & 5 \\ 12 & 12 & -15 & 12 \\ 12 & 12 & -7 & 4 \end{pmatrix}.$$

7.4.3. Feladat. Közelítse az alábbi mátrix sajátértékeit LR-transzformációval:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 26 & 32 & 46 & -25 & 22 \\ 128 & 162 & 218 & -117 & 126 \\ -153 & -197 & -263 & 140 & -152 \\ -134 & -176 & -230 & 121 & -138 \\ -59 & -77 & -101 & 54 & -62 \end{pmatrix}.$$

7.4.4. Feladat. Mivel az LR-transzformáció a nemlétező $\mathbf{L}_k \mathbf{R}_k$ trianguláris felbontás miatt elakadhat a k -dik lépésben, próbálja meg helyette tetszőleges reguláris \mathbf{A} sajátértékeinek közelítésére a mátrixok általánosított trianguláris felbontását használó következő *általánosított LR-transzformációt* alkalmazni amely nem akadhat el.

Legyen $\mathbf{A}_1 = \mathbf{A}$, és adott $\mathbf{P}_k \mathbf{A}_k = \mathbf{L}_k \mathbf{R}_k$ -ra $\mathbf{A}_{k+1} = \mathbf{R}_k \mathbf{P}_k^T \mathbf{L}_k$.

Próbálja ki az $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ mátrixra az algoritmust.

7.4.5. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi \mathbf{A} mátrixra az LR-transzformáció nem konvergál, de a QR-transzformáció igen.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 26 & 32 & 46 & -25 & 22 \\ 128 & 162 & 218 & -117 & 126 \\ -153 & -197 & -263 & 140 & -152 \\ -134 & -176 & -230 & 121 & -138 \\ -59 & -77 & -101 & 54 & -62 \end{pmatrix}.$$

7.4.6. Feladat. Mutassa meg, hogy az alábbi \mathbf{A} mátrixra az LR-transzformáció nem konvergál, de a QR-transzformáció igen.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 11 & -2 & 11 & 20 & -22 \\ 11 & 0 & 9 & 20 & -22 \\ 0 & 0 & 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & -2 \end{pmatrix}.$$

7.4.7. Feladat. Közelítse az alábbi \mathbf{A} mátrix sajátértékeit. Alkalmazható-e az LR-transzformáció? Mit eredményez a QR-transzformáció?

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -5 \\ 4 & -2 & 2 \\ -4 & 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

7.4.8. Feladat. Ismert eredmény, hogy ha a QR transzformáció \mathbf{A}_1 kiinduló mátrixa felső Hessenberg alakú, akkor az összes többi \mathbf{A}_k is felső Hessenberg alakú lesz. A transzformáció k -dik lépése végrehajtható az $\mathbf{S}_{21}^k, \mathbf{S}_{32}^k, \dots, \mathbf{S}_{n,n-1}^k$ elemi forgató mátrixok segítségével, melyek az \mathbf{A}_k mátrix főátló alatti elemeit nullázzák ki:

$$\mathbf{A}_{k+1} = \mathbf{S}_{n,n-1}^k \cdots \mathbf{S}_{32}^k \mathbf{S}_{21}^k \mathbf{A}_k (\mathbf{S}_{21}^k)^T (\mathbf{S}_{32}^k)^T \cdots (\mathbf{S}_{n,n-1}^k)^T.$$

Mutassa meg, hogy ezekkel a képletekkel $O(n^2)$ művelettel „helyben” kiszámolható az \mathbf{A}_{k+1} mátrix.

7.4.9. Feladat. Írjon az LR transzformációt megvalósító eljárást.

Az eljárás paraméterezése LRtransz(A, kMAX, eps) alakú legyen, ahol

LRtransz az eljárás neve,

A a vizsgálandó \mathbf{A} mátrix,

kMAX az iterációs lépések maximális száma,

eps a hibabecslésre használt konstans:

$$\max_{j,k=1, j>k}^n |a_{jk}| < eps.$$

7.4.10. Feladat. Alkalmazza a 7.4.9. Feladat programját a fejezetben szereplő \mathbf{A} mátrixok sajátértékeinek közelítésére.

7.4.11. Feladat. Írjon az eltolásos QR transzformációt megvalósító eljárást.

Az eljárás paraméterezése $\text{QRtranszS}(\mathbf{A}, \text{kMAX}, \text{eps})$ alakú legyen, ahol

QRtranszS az eljárás neve,

\mathbf{A} a vizsgálandó \mathbf{A} mátrix,

kMAX az iterációs lépések maximális száma,

eps a hibabecslésre használt konstans:

$$\max_{j,k=1, j>k}^n |a_{jk}| < \text{eps}.$$

7.4.12. Feladat. Alkalmazza a 7.4.11. Feladat programját a fejezetben szereplő mátrixok sajátértékeinek közelítésére.

7.4.13. Feladat. Közelítse az alábbi szimmetrikus \mathbf{A} mátrixok sajátértékeit a Jacobi-forgatás különböző (maximális elemet nullázó, ciklikus, küszöbszámos) változataival. Hasonlítsa össze a kapott eredmények pontosságát. (Célszerű lebegőpontos értékekkel számolni.)

$$\text{a) } \begin{pmatrix} -3 & 3 & -3 & 0 \\ 3 & -4 & -2 & 4 \\ -3 & -2 & -3 & -3 \\ -3 & -2 & -3 & -3 \\ 0 & 4 & -3 & -2 \end{pmatrix}, \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & -2 & -2 \\ 2 & -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{c) } \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

7.4.14. Feladat. Ha a sajátértékek (numerikus) meghatározásakor sikerül megkapnunk az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix λ_1 sajátértékét és egy hozzá tartozó \mathbf{x}_1 sajátvektort, akkor természetesnek tűnik, hogy csökkentjük a feladat dimenzióját, s a további sajátérték/sajátvektor párokat eggyel kisebb dimenziós mátrixokkal dolgozva határozzuk meg. Ilyen mátrixok a *rangsámcsökkentéseknek* nevezett eljárásokkal állíthatók elő. Vizsgálja a következő ortogonális rangszámcsökkentő módszert.

Föltéve, hogy ismert az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix $\lambda_1 \in \mathbb{R}$, $\mathbf{x}_1 \in \mathbb{R}^n$ valós sajátérték/sajátvektor párja, legyen \mathbf{H} az az elemi tükröző mátrix, melyre $\mathbf{H}\mathbf{x}_1 = \lambda_1\mathbf{x}_1$. Ortogonális hasonlósági transzformációval képezze az $\hat{\mathbf{A}} = \mathbf{H}\mathbf{A}\mathbf{H}^T$ mátrixot.

Mutassa meg, hogy

$$\hat{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \mathbf{b}_1^T \\ \mathbf{0} & \mathbf{B} \end{pmatrix}$$

alakú lesz; \mathbf{B} sajátértékei $\lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n$, és a \mathbf{B} mátrix λ_2 -höz tartozó \mathbf{y}_2 sajátvektorának ismeretében könnyen megadható az \mathbf{A} megfelelő \mathbf{x}_2 sajátvektora.

7.4.15. Feladat. Ha az LR transzformációt olyan speciális \mathbf{T}_1 tridiagonális mátrixszal kezdjük el, melynek a főátló feletti mellékátlójában mindenütt 1 áll, akkor a $\mathbf{T}_1 = \mathbf{L}_1\mathbf{R}_1$ felbontás

alapján a következő azonosság írható fel

$$\mathbf{T}_1 = \begin{pmatrix} r_1^{(1)} & 1 & & & \\ l_1^{(1)} r_1^{(1)} & l_1^{(1)} + r_2^{(1)} & 1 & & \\ & l_2^{(1)} r_2^{(1)} & l_2^{(1)} + r_3^{(1)} & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & l_{n-1}^{(1)} r_{n-1}^{(1)} & l_{n-1}^{(1)} + r_n^{(1)} \end{pmatrix} =$$

$$= \mathbf{L}_1 \mathbf{R}_1 = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ l_1^{(1)} & 1 & & & \\ & l_2^{(1)} & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & l_{n-1}^{(1)} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1^{(1)} & 1 & & & \\ & r_2^{(1)} & 1 & & \\ & & r_3^{(1)} & \ddots & \\ & & & \ddots & 1 \\ & & & & r_n^{(1)} \end{pmatrix}.$$

Ekkor a $\mathbf{T}_2 = \mathbf{R}_1 \mathbf{L}_1$ mátrix elemei:

$$\mathbf{T}_2 = \begin{pmatrix} l_1^{(1)} + r_1^{(1)} & 1 & & & \\ l_1^{(1)} r_2^{(1)} & l_2^{(1)} + r_2^{(1)} & 1 & & \\ & l_2^{(1)} r_3^{(1)} & l_3^{(1)} + r_3^{(1)} & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & l_{n-1}^{(1)} r_n^{(1)} & r_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

Mutassa meg, hogy ha adottak a \mathbf{T}_j tridiagonális mátrix főnti indexezésnek megfelelő elemei, akkor az

$$\begin{aligned} r_k^{(j)} + l_k^{(j)} &= r_k^{(j+1)} + l_{k-1}^{(j+1)} \\ r_{k+1}^{(j)} l_k^{(j)} &= r_k^{(j+1)} + l_k^{(j+1)} \end{aligned}$$

egyenlőségekből egyszerűen – az ún. QD algoritmus vagy rombusz-szabály segítségével – kifejezhetők a \mathbf{T}_{j+1} (szintén tridiagonális) mátrix elemei.

7.4.16. Feladat. Alkalmazza a 7.4.15. Feladat algoritmusát az alábbi mátrixok sajátértékeinek közelítésére:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.5. Sajátértékek perturbációja

7.5.1. Feladat. Ha $\hat{\mathbf{x}}$ és $\hat{\lambda}$ az \mathbf{A} közelítő sajátérték-sajátvektor párja, tehát $\mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} - \hat{\lambda}\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{r} \neq \mathbf{0}$ és $\|\hat{\mathbf{x}}\|_2 = 1$, akkor milyen egyszerű (1 rangú) $\hat{\Delta}$ mátrixra lehet az $\mathbf{A} + \hat{\Delta}$ perturbált mátrixnak pontos sajátérték-sajátvektor párja $\hat{\mathbf{x}}$ és $\hat{\lambda}$?

7.5.2. Feladat. Hasonlítsa össze az alábbi $\mathbf{A}(\varepsilon) \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$, és az $\varepsilon = 0$ esetben adódó $\mathbf{A}(0) = \mathbf{I}$ egységmátrix sajátértékeit és sajátvektorait. Mit tapasztal?

$$\mathbf{A}(\varepsilon) = \begin{pmatrix} 1 & \varepsilon \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.5.3. Feladat. Határozza meg az alábbi $\mathbf{B}(\varepsilon) \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ és az $\varepsilon = 0$ esetben adódó $\mathbf{B}(0)$ mátrix sajátértékeit és sajátvektorait. Mit tapasztal?

$$\mathbf{B}(\varepsilon) = \begin{pmatrix} 0 & \varepsilon \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

7.5.4. Feladat. Vizsgálja meg az alábbi $\mathbf{A}(\varepsilon) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ és az $\varepsilon = 0$ esetben adódó $\mathbf{A}(0)$ mátrix sajátértékeinek kapcsolatát! (Igazolja, hogy $p_{\mathbf{A}(\varepsilon)}(\lambda) = \det(\mathbf{A}(\varepsilon) - \lambda \mathbf{I}) = (1 - \lambda)^n + \varepsilon$. Mit kap ebből például az $n = 100$, $\varepsilon = 10^{-100}$ esetben?)

$$\mathbf{A}(\varepsilon) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \vdots & & \ddots & 1 & 1 \\ \varepsilon & 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.5.5. Feladat. Vizsgálja a következő $\mathbf{A}(\varepsilon) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix sajátértékeit és karakterisztikus polinomját „kis pozitív” ε értékekre, illetve az $\varepsilon = 0$ esetben. Igazolja, hogy $p_{\mathbf{A}(\varepsilon)}(\lambda) = \det(\mathbf{A}(\varepsilon) - \lambda \mathbf{I}) = (20 - \lambda)(19 - \lambda) \cdots (1 - \lambda) - 20^{19} \varepsilon$.

$$\mathbf{A}(\varepsilon) = \begin{pmatrix} 20 & 20 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 19 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \vdots & & \ddots & 2 & 20 \\ \varepsilon & 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.5.6. Feladat. Vizsgálja a következő $\mathbf{A}_n \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix sajátértékeit és karakterisztikus polinomját. Mutassa meg, hogy a nagy sajátértékek jól, a kicsik gyengén meghatározottak.

$$\mathbf{A}_n = \begin{pmatrix} n & n-1 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ n-1 & n-1 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ 0 & n-2 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 2 & 2 & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

7.5.7. Feladat. Vizsgálja a következő $\mathbf{A}_n \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ mátrix sajátértékeit és sajátvektorait az $\alpha_n \rightarrow 0$ esetben.

$$\mathbf{A}_n = \begin{pmatrix} 1 + \alpha_n \cos \frac{2}{\alpha_n} & -\alpha_n \sin \frac{2}{\alpha_n} \\ -\alpha_n \sin \frac{2}{\alpha_n} & 1 - \alpha_n \cos \frac{2}{\alpha_n} \end{pmatrix}.$$

Milyen kapcsolatban vannak ezek a határérték-mátrix sajátértékeivel és sajátvektoraival?

8. fejezet

Közelítések lineáris terekben

8.1. Interpolációs közelítések

8.1.1. Feladat. Mutassa meg, hogy a \mathcal{G} véges dimenziós altérre vonatkozó általánosított interpolációs feladatnak akkor és csak akkor létezik egyértelmű megoldása tetszőleges $x_j \in [a, b]$ alappontok és tetszőleges, az $[a, b]$ fölött értelmezett $f(x)$ függvény esetén, ha \mathcal{G} Haar-altér, azaz tetszőleges $g(x) \in \mathcal{G}$ általánosított polinomnak legfeljebb $n - 1$ zérushelye van $[a, b]$ -ben.

8.1.2. Feladat. Mutassa meg, hogy tetszőleges, páronként különböző $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ valós számok esetén $\mathcal{G} = \text{span}(e^{\alpha_1 x}, e^{\alpha_2 x}, \dots, e^{\alpha_n x})$ Haar-altér a teljes $(-\infty, +\infty)$ számegyenesen.

8.1.3. Feladat. Mutassa meg, hogy $\mathcal{G} = \text{span}\left(\frac{1}{p(x)}, \frac{x}{p(x)}, \dots, \frac{x^{n-1}}{p(x)}\right)$ Haar-altér minden olyan valós intervallumon, amelyben a $p(x) \in \mathbb{R}[x]$ valós polinomnak nincsen gyöke.

8.1.4. Feladat. Mutassa meg, hogy ha a $g(x)$ függvény szigorúan monoton $[a, b]$ -n, akkor $\mathcal{G} = \text{span}\left(1, g(x), (g(x))^2, \dots, (g(x))^{n-1}\right)$ Haar-altér az $[a, b]$ intervallumon.

8.1.5. Feladat. Mutassa meg, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén a hozzájuk tartozó ortogonális polinomrendszer első n elemére $\mathcal{G} = \text{span}(p_0(x), p_1(x), p_2(x), \dots, p_{n-1}(x))$ Haar-altér az $[a, b]$ intervallumon.

8.1.6. Feladat. Határozza meg az $f(x) = x \sin x$ függvénynek a $[-1, 1]$ intervallumon fölött $x_k = -1 + k \frac{2}{n}$, $k = 0, 1, \dots, n$ alappontokhoz tartozó általánosított interpolációs polinomját a $\mathcal{G} = \text{span}(P_0(x), P_1(x), \dots, P_n(x))$ Legendre-polinomok által generált altérben.

8.1.7. Feladat. Határozza meg az $f(x) = xe^x$ függvénynek az $(\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 1)$ alappontokhoz tartozó általánosított interpolációs polinomját a $[0, 1]$ intervallumon a $\mathcal{G} = \text{span}(1, e^x, e^{2x}, e^{3x}, e^{4x})$ függvények által generált altérben.

8.1.8. Feladat. Írjon az általánosított interpolációt megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése `AltInt(G, f, X)` alakú legyen, ahol

- `AltInt` az eljárás neve,
- `G` az alteret generáló függvények vektora,
- `f` a közelítendő $f(x)$ függvény,
- `X` az alappontok vektora.

8.1.9. Feladat. Használja a 8.1.8. Feladat programját a fejezet korábbi feladatainak megoldására.

8.1.10. Feladat. Mutassa meg, hogy az

x_i	f_i
0	$1/3$
1	1
2	1

adatokkal definiált racionális interpolációs feladatnak nincs $r_{1,1}(x) = \frac{\alpha_0 x + \alpha_1}{\beta_0 x + \beta_1}$ alakú megoldása. A számláló és a nevező fokszámát megadó számpárt, jelen esetben az $(1,1)$ -et, a továbbiakban az interpolációs feladat *típusának* hívjuk.

8.1.11. Feladat. Mutassa meg, hogy az előző adatokat egy újabb alapponttal kiegészítve:

x_i	f_i
0	$1/3$
1	1
2	1
3	$2/3$

az $(n, m) = (1,2)$ típusú racionális interpolációs feladat már egyértelműen megoldható.

8.1.12. Feladat. Írja fel inverz differenciákkal az

x_i	f_i
0	3
1	1
2	1
3	$3/2$

értékek által meghatározott $r_{2,1}(x)$ racionális interpolációs polinomot.

8.1.13. Feladat. Mutassa meg, hogy az

x_i	f_i
-1	-1
0	2
1	1
2	$\frac{1}{2}$

$(n, m) = (1,2)$ típusú racionális interpolációs feladat nem oldható meg.

8.1.14. Feladat. Oldja meg az előző feladatokat a Maple CurveFitting csomagjának RationalInterpolation, illetve ThieleInterpolation eljárásaival.

8.1.15. Feladat. A komplex függvénytan egyik alaptétele szerint a ∞ értékkel kiegészített \mathbb{C}^∞ komplex számtesten értelmezett bármely $r(x) = \frac{\alpha_0 x + \alpha_1}{\beta_0 x + \beta_1}$ törtlineáris függvény vagy kölcsönösen egyértelmű, vagy konstans.

Mi következik ebből az (1,1) típusú racionális interpolációs feladatok megoldhatóságára vonatkozóan?

8.1.16. Feladat. Közelítse az $f(x) = \operatorname{tg}(x)$ függvényt a $[-\pi, \pi]$ intervallumon ekvidisztánsan felvett $(-\pi, -\frac{2}{3}\pi, -\frac{1}{3}\pi, 0, \frac{1}{3}\pi, \frac{2}{3}\pi, \pi)$ alappontokhoz tartozó $r_{3,3}(x) = \frac{p_3(x)}{q_3(x)}$ alakú racionális interpolációs polinommal.

8.1.17. Feladat. Közelítse az $f(x) = x + \sin(x^2)$ függvényt a $[0, 2\pi]$ intervallumon ekvidisztánsan felvett $(0, \frac{2}{7}\pi, \frac{4}{7}\pi, \frac{6}{7}\pi, \frac{8}{7}\pi, \frac{10}{7}\pi, \frac{12}{7}\pi)$ alappontokhoz tartozó $t(x)$ trigonometrikus interpolációs polinommal.

8.2. Legjobb közelítések lineáris terekben

8.2.1. Feladat. Igazolja, hogy tetszőleges normált lineáris \mathcal{V} térben a háromszög egyenlőtlenség két szokásos formája, miszerint bármely $\mathbf{f}, \mathbf{h} \in \mathcal{V}$ esetében

$$\|\mathbf{f} + \mathbf{h}\| \leq \|\mathbf{f}\| + \|\mathbf{h}\| \quad \text{illetve} \quad \|\mathbf{f} - \mathbf{h}\| \geq \left| \|\mathbf{f}\| - \|\mathbf{h}\| \right|$$

ekvivalens egymással.

8.2.2. Feladat. A \mathcal{V} lineáris tér szigorúan normált, ha tetszőleges, $\mathbf{0}$ -tól különböző $\mathbf{f}, \mathbf{h} \in \mathcal{V}$ elemekre a háromszög-egyenlőtlenségben fönnálló

$$\|\mathbf{f} + \mathbf{h}\| = \|\mathbf{f}\| + \|\mathbf{h}\|$$

egyenlőségből következik, hogy a két elem lineárisan függő, vagyis $\alpha \mathbf{f} + \mathbf{h} = \mathbf{0}$ valamely $0 \neq \alpha \in \mathbb{R}$ -rel.

Igazolja, hogy a folytonos függvények $C[-1, 1]$ tere az $\|f(x)\| = \max_{0 \leq x \leq 1} |f(x)|$ maximum- vagy Csebisev-normával nem szigorúan normált.

8.2.3. Feladat. A \mathcal{V} téren értelmezett $\|\cdot\|$ norma szigorúan konvex, ha a tér tetszőleges $\mathbf{f} \neq \mathbf{h}$ elemeire teljesül

$$\|\mathbf{f}\| = \|\mathbf{h}\| = 1 \quad \implies \quad \left\| \frac{\mathbf{f} + \mathbf{h}}{2} \right\| < 1.$$

Mutassa meg, hogy ha a \mathcal{V} téren értelmezett $\|\cdot\|$ norma szigorúan konvex, akkor \mathcal{V} tetszőleges \mathbf{f} elemének legfeljebb egy legjobb közelítése létezik a \mathcal{V} valamely véges dimenziós \mathcal{G} alterében.

8.2.4. Feladat. Megfordítható-e a 8.2.3. Feladat állítása?

8.2.5. Feladat. Mutassa meg, hogy a szigorúan konvex normának a 8.2.3. Feladatban megadott definíciója ekvivalens a következővel:

A \mathcal{V} téren értelmezett $\|\cdot\|$ norma szigorúan konvex, ha a tér tetszőleges $\mathbf{f} \neq \mathbf{h}$ elemeire és tetszőleges $\alpha \in [0, 1]$ -re teljesül

$$\|\mathbf{f}\| = \|\mathbf{h}\| = 1 \quad \implies \quad \|\alpha \mathbf{f} + (1 - \alpha) \mathbf{h}\| < 1.$$

8.2.6. Feladat. Mutassa meg, hogy tetszőleges \mathcal{V} normált lineáris tér akkor és csak akkor szigorúan normált, ha a $\|\cdot\|$ norma szigorúan konvex norma.

8.3. Négyzetesen legjobb közelítések lineáris terekben

8.3.1. Feladat. Mutassa meg, hogy a $C[a, b]$ tér az $\langle f(x), g(x) \rangle = \int_a^b f(x)g(x) dx$ belső szorzatra nézve nem teljes.

8.3.2. Feladat. Bizonyítsa be a paralelogramma oldalainak és átlóinak négyzetösszegéről szóló ismert összefüggés következő általánosítását.

Állítás. A \mathcal{V} normált vektortér akkor és csak akkor lineáris belsőszorzat-tér, ha tetszőleges \mathbf{f} és \mathbf{h} elemekre az

$$\|\mathbf{f} + \mathbf{h}\|^2 + \|\mathbf{f} - \mathbf{h}\|^2 = 2(\|\mathbf{f}\|^2 + \|\mathbf{h}\|^2)$$

egyenlőség teljesül.

8.3.3. Feladat. Igazolja, hogy a $\mathcal{V} = \mathbb{R}^n$ lineáris tér az $\|\mathbf{x}\|_p = \sqrt[p]{\sum_{j=1}^n |x_j|^p}$, $p > 1$ normával akkor és csak akkor lineáris belsőszorzat-tér, ha $p = 2$.

8.3.4. Feladat. Bizonyítsa be a lineáris belsőszorzat-terekben érvényes Beppo Levi egyenlőtlenséget, mely szerint tetszőleges $\mathcal{G} \subset \mathcal{V}$ altérre, tetszőleges $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2 \in \mathcal{G}$ és tetszőleges $\mathbf{x} \in \mathcal{V}$, $\mathbf{x} \notin \mathcal{G}$ elemekre a $d = \inf_{\mathbf{g} \in \mathcal{G}} \|\mathbf{x} - \mathbf{g}\|$ jelöléssel

$$\|\mathbf{g}_1 - \mathbf{g}_2\| \leq \sqrt{\|\mathbf{x} - \mathbf{g}_1\|^2 - d^2} + \sqrt{\|\mathbf{x} - \mathbf{g}_2\|^2 - d^2}.$$

Az egyenlőtlenségnek azt a speciális esetét igazolja geometriai eszközökkel, amikor $\mathcal{V} = \mathbb{R}^3$, $\mathcal{G} = \text{span}(\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2)$ kétdimenziós altér, a norma pedig a szokásos $\|\cdot\|_2$ euklideszi norma.

8.3.5. Feladat. Igazolja, hogy ha $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots, \mathbf{g}_n$ a \mathcal{V} lineáris belsőszorzat-tér \mathcal{G} alterének tetszőleges bázisa, akkor akkor a megfelelő \mathbf{G} Gram mátrix pozitív definit.

8.3.6. Feladat. Határozza meg az $[a, b]$ intervallumon folytonos $f(x)$ függvényt négyzetesen legjobban közelítő 0-ad fokú (konstans) polinomot a $\rho(x) \equiv 1$ súlyfüggvényre vonatkozóan.

8.3.7. Feladat. Határozza meg az $f(x) = e^x$ függvényt négyzetesen legjobban közelítő legfeljebb másodfokú polinomot a $[-1, +1]$ intervallumon. (Tehát $[a, b] = [-1, +1]$, $\rho(x) \equiv 1$ és $\mathcal{G} = \text{span}(1, x, x^2)$).

8.4. Ortogonális polinomrendszerek

8.4.1. Feladat. Tekintse a $[-1, 1]$ intervallumon azt az összes $p(x)$ polinom által alkotott lineáris belsőszorzat-teret, amelyet a $\rho(x) = x^2$ súlyfüggvénnyel definiált

$$\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(x)q(x)x^2 dx$$

belső szorzat határoz meg. Milyen β értékre lesznek a $p(x) = \beta x^2 + 1$ és a $q(x) = x + 1$ polinomok ortogonálisak?

8.4.2. Feladat. Határozza meg adott $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén az n -dik ortogonális polinom felírásához szükséges belfőszorzat-kiértékelések számát

a) a Gram-Schmidt féle ortogonalizációs képletek alapján: $p_0(x) \equiv 1$, tetszőleges $n > 0$ -ra pedig

$$p_n(x) = x^n + \alpha_0 p_0(x) + \alpha_1 p_1(x) + \dots + \alpha_{n-1} p_{n-1}(x)$$

alakú, ahol

$$\alpha_i = -\frac{\langle x^i, p_i \rangle}{\langle p_i, p_i \rangle} \quad i = 0, 1, \dots, n-1.$$

b) a Láncos-féle rekurzió használatával: $p_0(x) \equiv 1$, $p_1(x) = x - \beta_1$, tetszőleges $n > 1$ -re pedig

$$p_{n+1}(x) = (x - \beta_n) p_n(x) - \gamma_n^2 p_{n-1}(x),$$

ahol a konstansokat a

$$\beta_n = \frac{\langle x p_n, p_n \rangle}{\langle p_n, p_n \rangle} \quad \text{ha } n \geq 0$$

és a

$$\gamma_1^2 = 0, \quad \gamma_n^2 = \frac{\langle p_n, p_n \rangle}{\langle p_{n-1}, p_{n-1} \rangle} \quad \text{ha } n \geq 1$$

képletek definiálják.

8.4.3. Feladat. Ismert eredmény, hogy az ortogonális polinomrendszerek minden tagjának minden gyöke valós, egyszeres, továbbá a nyitott (a, b) intervallumba esik. Továbbá $p_{n+1}(x)$ gyökei szétválasztják $p_n(x)$ gyökeit bármely $n \geq 1$ -re.

A fentieket az intervallumfelezéssel kombinálva készítsen olyan rekurzív eljárást, amellyel adott ε pontossággal meghatározható $p_n(x)$ összes gyöke.

Próbálja is ki a módszert az ismertebb ortogonális polinomrendszerek elemeire, például a Legendre- vagy a Csebisev-polinomokra.

8.4.4. Feladat. Milyen kapcsolat van a 8.4.2. Feladatban a Láncos-féle rekurzióval megadott $p_k(x)$ ortogonális polinomok és a

$$\mathbf{T}_k = \begin{pmatrix} \beta_1 & -\gamma_2 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ -\gamma_2 & \beta_2 & -\gamma_3 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -\gamma_3 & \beta_3 & -\gamma_4 & \ddots & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & -\gamma_k \\ 0 & 0 & \dots & 0 & -\gamma_k & \beta_k \end{pmatrix}$$

tridiagonális mátrixok között? Mire használható ez a kapcsolat?

8.4.5. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha a $\rho(x)$ súlyfüggvény $\frac{a+b}{2}$ -re nézve páros függvény (például $[a, b] = [-1, 1]$ és $\rho(-x) = \rho(x)$), akkor az összes $p_{2k}(x)$ ortogonális polinom is páros, az összes $p_{2k+1}(x)$ ortogonális polinom pedig páratlan függvény $\frac{a+b}{2}$ -re nézve.

8.4.6. Feladat. Írjon olyan (Maple) eljárást, amely adott $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén a Gram-Schmidt féle ortogonalizációs képletek segítségével kiszámolja a megadott intervallumhoz és súlyfüggvényhez tartozó ortogonális polinomrendszer első n elemét. Az eljárás paraméterezése `OrtoPoliG(a, b, rho, n)` alakú legyen, ahol

`OrtoPoliG` az eljárás neve,
`a` az intervallum bal végpontja,
`b` az intervallum jobb végpontja,
`rho` a súlyfüggvényt megadó Maple kifejezés,
`n` a meghatározandó polinomok száma.

8.4.7. Feladat. Írjon olyan (Maple) eljárást, amely adott $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén a Lános-féle rekurziós képletek segítségével kiszámolja az adott intervallumhoz és súlyfüggvényhez tartozó ortogonális polinomrendszer első n elemét.

Az eljárás paraméterezése `OrtoPoliL(a, b, rho, n)` alakú legyen, ahol

`OrtoPoliL` az eljárás neve,
`a` az intervallum bal végpontja,
`b` az intervallum jobb végpontja,
`rho` a súlyfüggvényt megadó Maple kifejezés,
`n` a meghatározandó polinomok száma.

8.4.8. Feladat. Bizonyítsa be, hogy a $T_n(x)$ elsőfajú Csebisev-polinomokra teljesülnek a következő azonosságok:

- $T_{2n}(x) = 2(T_n(x))^2 - 1,$
- $T_{m+n}(x) + T_{m-n}(x) = 2T_m(x)T_n(x),$
- $\frac{T'_n(x)}{n} = 2T_{n-1}(x) + \frac{T'_{n-2}(x)}{n-2},$
- $\frac{T'_{2n}(x)}{2n} = 2(T_{2n-1}(x) + T_{2n-3}(x) + \dots + 1).$

8.4.9. Feladat. Adott $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén tetszőleges $f(x) \in C[a, b]$ függvényre tekintsük $f(x)$ azon $P_1(x), P_2(x), \dots$ Lagrange-polinomjainak sorozatát, melyben a $P_n(x)$ Lagrange-polinom alappontjai az adott intervallumhoz és súlyfüggvényhez tartozó ortogonális polinomrendszer n -dik elemének gyökei. Mutassa meg, hogy

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \|f(x) - P_n(x)\|^2 = \lim_{n \rightarrow \infty} \int_a^b (f(x) - P_n(x))^2 \rho(x) dx = 0,$$

vagyis ezek az interpolációs polinomok az adott normában konvergálnak $f(x)$ -hez.

8.4.10. Feladat. Bizonyítsa be a $p_n(x)$ n -dik ortogonális polinom x_1, x_2, \dots, x_n zérushelyeihez tartozó $L_i(x)$ Lagrange-féle bázispolinomokra vonatkozó alábbi azonosságokat:

- Ha $i \neq j$, akkor $\langle L_i, L_j \rangle = 0$, tehát az n darab $n-1$ -ed fokú $L_i(x)$ bázispolinom páronként ortogonális;

b) $x_i = \frac{\langle xL_i, L_i \rangle}{\langle L_i, L_i \rangle}$ alakban is fölírható.

8.4.11. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallum és $\rho(x)$ súlyfüggvény esetén az ezekhez tartozó ortogonális polinomrendszer polinomjainak gyökei mindenütt sűrűn helyezkednek el $[a, b]$ -ben. A bizonyításhoz használja fel azt az ismert tételt (v.ö. 10.4.4. Feladat), hogy a Gauss kvadraturák sorozata tetszőleges $f(x) \in C[a, b]$ függvényre konvergens.

8.4.12. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \sin x, \cos x, e^x$ függvények $f(x) \approx \sum_{k=0}^n \alpha_k P_k(x)$ alakú, Legendre-polinomok szerinti sorfejtését a $[-1, 1]$ intervallumon az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre. Hasonlítsa össze a kapott közelítések pontosságát a megfelelő fokszámú, 0 körüli Taylor-polinomokéval.

8.4.13. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \operatorname{sgn} x$ függvény $f(x) \approx \sum_{k=0}^n \alpha_k P_k(x)$ alakú, Legendre-polinomok szerinti sorfejtését a $[-1, 1]$ intervallumon az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre. Ábrázolja grafikusán a kapott közelítéseket. Mit tapasztal?

8.4.14. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \operatorname{sgn} x$ függvény $f(x) \approx \sum_{k=0}^n \alpha_k T_k(x)$ alakú, Csebisev-polinomok szerinti sorfejtését a $[-1, 1]$ intervallumon az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre. Ábrázolja grafikusán a kapott közelítéseket. Hasonlítsa össze a kapott eredményeket a 8.4.13. Feladattal. Mit tapasztal?

8.4.15. Feladat. Közelítse az $f(x) = \sqrt{1-x^2}$ függvényt a $[-1, 1]$ intervallumban a Csebisev-polinomok szerinti sorfejtését felhasználva 0.001 pontossággal. Hány tagot kell ehhez a pontossághoz figyelembe venni a sorfejtésből?

8.4.16. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \sin x, \cos x, e^x$ függvények $f(x) \approx \sum_{k=0}^n \alpha_k T_k(x)$ alakú, Csebisev-polinomok szerinti sorfejtését a $[-1, 1]$ intervallumon az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre. Hasonlítsa össze a kapott közelítések pontosságát a megfelelő fokszámú, 0 körüli Taylor-polinomokéval.

8.4.17. Feladat. Vizsgálja a $t_k(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(0)}{k!} x^k$ Taylor-polinomokat az $f(x) = \sin x, \cos x, e^x$ függvények esetében az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre a $[-1, 1]$ intervallumon. Milyen $\tilde{t}_k(x)$ polinomok adódnak ezekből, ha az $1, x, x^2, \dots, x^n$ hatványokat a Legendre-polinomokkal fejezi ki, vagyis $\tilde{t}_k(x) = \sum_{k=0}^n \beta_k P_k(x)$ alakra hozza?

Milyen előnyei/hátrányai lehetnek ennek az átalakított polinomnak az eredetihez képest?

8.4.18. Feladat. Vizsgálja a $t_k(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(0)}{k!} x^k$ Taylor-polinomokat az $f(x) = \sin x, \cos x, e^x$ függvények esetében az $n = 1, 2, 3, 4, 5$ értékekre a $[-1, 1]$ intervallumon. Milyen $\tilde{t}_k(x)$ polinomokat adódnak ezekből, ha az $1, x, x^2, \dots, x^n$ hatványokat a Csebisev-polinomokkal fejezi ki, tehát $\tilde{t}_k(x) = \sum_{k=0}^n \gamma_k T_k(x)$ alakra hozza?

Milyen előnyei/hátrányai lehetnek ennek az átalakított polinomnak az eredetihez képest?

8.4.19. Feladat. Hogyan határozható meg $O(n)$ aritmetikai művelettel az $f(x)$ függvény $f(x) \approx \phi(x) = \sum_{k=0}^n \alpha_k p_k(x)$ ortogonális polinomok szerinti sorfejtésének $\phi(x_0)$ helyettesítési értéke adott $x_0 \in \mathbb{R}$ -re?

8.5. Egyenletes közelítések

8.5.1. Feladat. Mi lesz az $f(x) \in C[a, b]$ folytonos függvényt az $[a, b]$ intervallumon egyenletesen legjobban közelítő konstans függvény?

8.5.2. Feladat. Határozza meg az $f(x) = x^3$ függvényt a $[0, 1]$ intervallumon egyenletesen legjobban közelítő $p_n^*(x)$ n -ed fokú polinomot $n = 0, 1, 2$ esetén.

Csebisev tételéből induljon ki: keressen $n+2$ elemű optimális alternáló pontsorozatot.

8.5.3. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \sin 4x$ függvényt a $[0, 2\pi]$ intervallumon egyenletesen legjobban közelítő k -ad fokú polinomokat a $k = 1, 2, 3, 4$ értékekre.

8.5.4. Feladat. Határozza meg az $f_k(x) = x^k \sin x^k$ függvényeket a $[0, 1]$ intervallumon egyenletesen legjobban közelítő $p_{2,k}^*(x)$ másodfokú polinomokat a $k = 1, \dots, 10$ értékekre. (Felhasználhatja például a Maple numapprox csomagját.) Mit tapasztal?

8.5.5. Feladat. Mennyiben változik a helyzet a 8.5.4. Feladathoz képest, ha az $f_k(x) = x^k \sin x^k$ függvényt a $[0, 1]$ intervallumon az egyenletesen legjobban közelítő k -ad fokú polinomjával közelíti?

8.5.6. Feladat. Mutassa meg, hogy ha az $f(x)$ függvény az $[a, b]$ intervallumon kétszer folytonosan differenciálható és második deriváltja jeltartó $[a, b]$ -n, akkor az $f(x)$ -et egyenletesen legjobban közelítő $p_1^*(x)$ elsőfokú polinom megszerkeszthető úgy, hogy vesszük $f(x)$ -nek az a és b pontokhoz tartozó $P_1(x)$ elsőfokú Lagrange-polinomját, majd $f(x)$ -nek a $P_1(x)$ egyenesével párhuzamos (egyetlen, jól definiált) $T_1(x)$ érintőjét, és a két egyenes távolságát megfelelően felrajzoljuk a (mindkettőjükkel párhuzamos) $p_1^*(x)$ egyenest.

A szerkesztés végrehajtásához természetesen szükség van egy $f'(x) = m$ alakú, általában nemlineáris egyenlet megoldására - ez történhet valamely közelítő módszerrel, vagy segítségül hívhatja a Maple-t.

8.5.7. Feladat. Hajtsa végre a 8.5.6. Feladatban leírt szerkesztést megfelelő $[a, b]$ intervallumot választva az ismert elemi függvényekre: $\sin x$, $\ln x$, \sqrt{x} , stb.

Készítsen grafikonokat is, s ennek alapján próbálja megítélni a kapott közelítéseket.

8.5.8. Feladat. Határozza meg az $f(x) = \ln(x+1)$ függvényt a $[-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$ intervallumon egyenletesen legjobban közelítő $p_1^*(x)$ elsőfokú polinomot.

8.5.9. Feladat. Bizonyítsa be a legjobb közelítések unicitására vonatkozó következő állítást.

Állítás. Ha $\mathcal{G} \subset C[a, b]$ altér Haar-altér, akkor tetszőleges $f(x) \in C[a, b]$ függvénynek legfeljebb egy $p^*(x)$ legjobb közelítése lehet \mathcal{G} -ben.

8.5.10. Feladat. Bizonyítsa be a következő állítást.

Állítás. Ha $f(x)$ páros (páratlan) függvény a $[-a, a]$ intervallumon, akkor az $f(x)$ -et egyenletesen legjobban közelítő k -ad fokú $p_k(x)$ polinom szintén páros (páratlan) függvény ezen az intervallumon.

8.5.11. Feladat. A 8.5.10. Feladatot felhasználva határozza meg az $f(x) = \cos x$ függvényt egyenletesen legjobban közelítő harmadfokú polinomot az $[a, b] = [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ intervallumon.

8.5.12. Feladat. Határozza meg az $f(x) = e^{x^2}$ függvényt egyenletesen legjobban közelítő harmadfokú polinomot a $[-1, 1]$ intervallumon. Használja föl, hogy $f(x)$ páros függvény!

8.5.13. Feladat. Bizonyítsa be a következő állítást.

Állítás. Legyen $f(x)$ folytonos $[a, b]$ -n. Ekkor tetszőleges $n \geq 1$ -re az $[a, b]$ -ben tetszőlegesen felvett $n+1$ darab alapponthez tartozó $P_n(x)$ Lagrange-polinom hibájára

$$\max_{x \in [a, b]} |f(x) - P_n(x)| \leq (1 + L_n) E_n(f)$$

teljesül, ahol

$$L_n = \max_{x \in [a, b]} \sum_{i=0}^n |L_i(x)|$$

az ún. Lebesgue-konstanst, $E_n(f) = \min(\|f(x) - p(x)\|_\infty \mid \deg(p) \leq n)$ pedig $f(x)$ legfölbbebb n -ed fokú polinommal való legjobb közelítésének hibáját jelöli.

8.5.14. Feladat. Milyen korlát vezethető le a 8.5.13. Feladat állításából a $[-1, 1]$ intervallumon felvett 10 Csebisev alapponthez tartozó Lagrange-polinom hibájára?

8.5.15. Feladat. Igazolja, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallum, $\rho(x)$ súlyfüggvény és $n \geq 0$ esetében az $f(x) \in C[a, b]$ függvényt négyzetesen legjobban közelítő $q_n^*(x)$ n -ed fokú polinom $\delta_n^2 = \int_a^b |f(x) - q_n^*(x)|^2 \rho(x) dx$ négyzetes hibájára, illetve az egyenletesen legjobban közelítő $p_n^*(x)$ n -ed fokú polinom $E_n(f) = \max_{x \in [a, b]} |f(x) - p_n^*(x)|$ hibájára a $\delta_n^2 \leq (E_n(f))^2 \int_a^b \rho(x) dx$ egyenlőtlenség teljesül.

8.5.16. Feladat. Milyen korlátok adódnak a 8.5.15. Feladat egyenlőtlenségéből az ismert ortogonális polinomrendszerekre?

8.5.17. Feladat. Igazolja, hogy tetszőleges $[a, b]$ intervallum és $f(x) \in C^n[a, b]$ esetén az $f(x)$ -et egyenletesen legjobban közelítő $p_{n-1}^*(x)$ $n-1$ -ed fokú polinom $E_{n-1}(f) = \max_{x \in [a, b]} |f(x) - p_{n-1}^*(x)|$ hibájára teljesül az

$$\frac{1}{2^{n-1}n!} \min_{x \in [a, b]} |f^{(n)}(x)| \leq E_{n-1}(f) \leq \frac{1}{2^{n-1}n!} \max_{x \in [a, b]} |f^{(n)}(x)|$$

egyenlőtlenség.

8.5.18. Feladat. Milyen korlátok adódnak a 8.5.17. Feladat egyenlőtlenségéből az $f(x) = e^x$ függvényre?

9. fejezet

Egyenletrendszerek megoldása iterációs módszerekkel

9.1. Relaxációs és egyéb módszerek lineáris egyenletrendszerekre

9.1.1. Feladat. Az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ nem-szinguláris együttható-mátrixú lineáris egyenletrendszer ekvivalens átalakításokkal az $\mathbf{x} = (\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{x} + \mathbf{b}$ alakra hozható.

Mutassa meg a Banach-féle fixponttétel felhasználásával, hogy ha $\|\mathbf{I} - \mathbf{A}\|_\infty < 1$, akkor az $\mathbf{x}_{k+1} = (\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{x}_k + \mathbf{b}$ iterációs képlettel számolt \mathbf{x}_k közelítések az eredeti egyenletrendszer (egyetlen, létező) \mathbf{x}^* megoldásához konvergálnak tetszőleges $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ kezdővektor esetén.

9.1.2. Feladat. Tekintse az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ pozitív definit együttható-mátrixú lineáris egyenletrendszer $\mathbf{x} = (\mathbf{I} - \frac{2}{\alpha}\mathbf{A})\mathbf{x} + \frac{2}{\alpha}\mathbf{b}$ alakú ekvivalens átalakítását, ahol az α konstansra $\rho(\mathbf{A}) < \alpha$ teljesül.

Igazolja, hogy az $\mathbf{x}_{k+1} = (\mathbf{I} - \frac{2}{\alpha}\mathbf{A})\mathbf{x}_k + \frac{2}{\alpha}\mathbf{b}$ átalakított egyenletrendszerre alkalmazott iterációs módszer globálisan konvergens.

9.1.3. Feladat. Ha az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ lineáris egyenletrendszert eliminációs módszerekkel, például az LR trianguláris felbontással oldottuk meg, akkor $\mathbf{LR} \approx \mathbf{A}$, tehát $\hat{\mathbf{A}}^{-1} = \mathbf{R}^{-1}\mathbf{L}^{-1}$ föltételezhetően az \mathbf{A}^{-1} inverz jó közelítése. Erre támaszkodva az elimináció eredményét \mathbf{x}_0 kezdővektornak tekintve a következő vektorok kiszámításával végzett *utóiteráció* alkalmazható a megoldás pontosságának javítására.

a) \mathbf{r}_k meghatározása: $\mathbf{r}_k = \mathbf{b} - \mathbf{Ax}_k$,

b) \mathbf{z}_k meghatározása: $\mathbf{Lz}_k = \mathbf{r}_k$,

c) \mathbf{u}_k meghatározása: $\mathbf{Ru}_k = \mathbf{z}_k$,

d) \mathbf{x}_{k+1} meghatározása: $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \mathbf{u}_k$.

Mennyi a fenti algoritmus műveletigénye, és milyen elegendő föltétel adható az \mathbf{x}_k vektorok konvergenciájára?

9.1.4. Feladat. Az előző feladatok általánosításaként vizsgálja az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ egyenletrendszerre alkalmazott

$$\mathbf{x}_{k+1} = (\mathbf{I} - \mathbf{CA})\mathbf{x}_k + \mathbf{Cb}$$

alakú iterációt valamely rögzített $\mathbf{C} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixszal. Milyen speciális esetekről volt szó az előző feladatokban?

9.1.5. Feladat. Ha az $\mathbf{x} = \mathbf{Bx} + \mathbf{c}$ egyenletrendszerre alkalmazott $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{Bx}_k + \mathbf{c}$ iteráció lassan, vagy egyáltalán nem konvergál, a helyzet néha javítható a kapott \mathbf{x}_k közelítésekből számított „átlagolt, javított” értékekkel. Válasszon alkalmas $\tau \in \mathbb{R}^+$ *extrapolációs paramétert* és tekintse az

$$\mathbf{x}_{k+1} = \tau(\mathbf{Bx}_k + \mathbf{c}) + (1 - \tau)\mathbf{x}_k$$

képlettel definiált *extrapolált iterációs módszert*. Igazolja, hogy ha a \mathbf{B} mátrix sajátértékeire teljesül

$$-\infty < \lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \dots \leq \lambda_n < 1,$$

akkor a $\tau^* = \frac{2}{2 - (\lambda_n + \lambda_1)}$ értékre az extrapolált módszer konvergens lesz, sőt ez lesz az optimális τ érték.

9.1.6. Feladat. Mit eredményez az extrapoláció a Jacobi iteráció esetében?

9.1.7. Feladat. Az $\mathbf{x} = \mathbf{Bx} + \mathbf{c}$ alakból kiindulva levezethető a \mathbf{B} mátrix $\mathbf{B} = \mathbf{B}_1 + \mathbf{B}_2$ fölbontásán alapuló $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{B}_1\mathbf{x}_{k+1} + \mathbf{B}_2\mathbf{x}_k + \mathbf{c}$ iterációs képlet.

Milyen elégséges feltétel adható ennek globális konvergenciájára?

9.1.8. Feladat. Hogyan alkalmazható a 9.1.7. Feladat a Gauss-Seidel iterációra?

9.1.9. Feladat. Mutassa meg, hogy az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 1 & 1 \\ 10 & 10 & 1 & 1 \\ 10 & 10 & 10 & 1 \\ 10 & 10 & 10 & 10 \end{pmatrix}$$

együttható mátrix *nem* gyengén diagonális domináns, de a Gauss-Seidel iteráció konvergens.

9.1.10. Feladat. Igazolja, hogy ha az erősen reguláris együttható mátrixú $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ lineáris egyenletrendszerre a Jacobi-iteráció konvergál, akkor alulrelaxálás esetén (azaz $0 < \omega < 1$ -re) a Jacobi-féle relaxációs módszer, más néven a JOR-iteráció (lásd [13, 14]) is konvergálni fog.

9.1.11. Feladat. Ismert állítás, hogy ha az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ egyenletrendszer együtthatómátrixa gyengén diagonális domináns és irreducibilis, akkor mind a Jacobi-, mind a Gauss-Seidel iteráció konvergens. A következő példa azt mutatja, hogy nem lehet „kicsit” gyengíteni a feltételeken. Mutassa meg, hogy az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

együtthatómátrixra már nem teljesül a konvergencia.

9.1.12. Feladat. Határozza meg, hogy milyen ω értékekre konvergál az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ egyenletrendszerre alkalmazott JOR-iteráció, ha

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -1 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{és} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

9.1.13. Feladat. Vizsgálja a 4 iterációs módszer: Jacobi, Gauss-Seidel, JOR és SOR (más néven szukcesszív túrelaxálás, lásd [13, 14]) konvergenciáját az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ egyenletrendszerre, ha $\mathbf{b} = (1, 1, \dots, 1)^T$ és

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix},$$

- elméleti eszközökkel (az ismert konvergenciatételek fölhasználásával),
- gyakorlati számítási kísérletekkel.

9.1.14. Feladat. Az α paraméter mely értékeire lesz az $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ egyenletrendszerre alkalmazott SOR-iteráció konvergens, ha az együttható mátrix

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & \alpha \\ \alpha & 1 & \alpha \\ \alpha & \alpha & 1 \end{pmatrix}$$

alakú?

9.1.15. Feladat. Vizsgálja a négy iterációs módszer konvergenciáját az α valós paraméter különböző értékeire az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & \alpha \\ 1 & 2 & \alpha \\ \alpha & \alpha & 2 \end{pmatrix}$$

együttható mátrixú lineáris egyenletrendszerekre.

9.1.16. Feladat. Írjon olyan (Maple) eljárást, amely adott \mathbf{A} együttható mátrixú és \mathbf{b} jobb oldalú lineáris egyenletrendszer megoldását a JOR-iterációval közelíti.

Az eljárás paraméterezése `LinJOR(A, b, x0, omega, kMAX, eps)` alakú legyen, ahol

- `LinJOR` az eljárás neve,
- `A` az \mathbf{A} együttható mátrix
- `b` a \mathbf{b} jobb oldali konstans vektor,
- `x0` az iteráció \mathbf{x}_0 kezdővektora,
- `omega` az ω relaxációs paraméter
- `kMAX` az iterációs lépések maximális száma,
- `eps` a k -dik közelítés maximális megengedett hibája:
 $\|\mathbf{b} - \mathbf{Ax}_k\| < eps$.

9.1.17. Feladat. Közelítse a 9.1.16. Feladatban megadott programmal a fejezet korábbi feladataiban szereplő lineáris egyenletrendszerek megoldásait.

9.1.18. Feladat. Írjon olyan (Maple) eljárást, amely adott \mathbf{A} együttható mátrixú és \mathbf{b} jobboldali lineáris egyenletrendszer megoldását az SOR-iterációval közelíti.

Az eljárás paraméterezése `LinSOR(A, b, x0, omega, kMAX, eps)` alakú legyen, ahol

`LinSOR` az eljárás neve,

`A` az \mathbf{A} együttható mátrix,

`b` a \mathbf{b} jobboldali konstans vektor,

`x0` az iteráció \mathbf{x}_0 kezdővektora,

`omega` az ω relaxációs paraméter

`kMAX` az iterációs lépések maximális száma,

`eps` a k -dik közelítés maximális megengedett hibája:

$$\|\mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}_k\| < eps.$$

9.1.19. Feladat. Közelítse a 9.1.18. Feladatban megadott programmal a fejezet korábbi feladataiban szereplő lineáris egyenletrendszerek megoldásait.

9.2. Fixpontiteráció

9.2.1. Feladat. Vizsgálja a következő egyenletrendszerek megoldhatóságát, a megoldások számát az α , β valós paraméterek különböző értékeire.

$$\begin{array}{lll} \text{a) } \sin x_1 - x_2 = 0 & \text{b) } x_1^2 - x_2 + \alpha = 0 & \text{c) } \frac{1}{2}x_1 \sin\left(\frac{1}{2}\pi x_1\right) - x_2 = 0 \\ \alpha x_1 - x_2 + \beta = 0, & -x_1 + x_2^2 - \alpha = 0, & -x_1 + x_2^2 + 1 = 0. \end{array}$$

9.2.2. Feladat. Mutassa meg, hogy a

$$\mathbf{G}(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} \frac{1}{6}e^{-(x_1^2+x_2^2)} \\ \frac{1}{6}(x_1^2 - x_2^2) \end{pmatrix}$$

függvény kontrakció a $D = \{(x_1, x_2) \mid 0 \leq x_1, x_2 \leq 1\}$ halmazon. Határozza meg \mathbf{G} fixpontját D -ben fixpontiterációval az $(\frac{1}{6}, \frac{1}{6^3})^T$ kezdőértékkel elindulva.

9.2.3. Feladat. Vizsgálja a kontrakciós tulajdonság teljesülését a

$$\mathbf{G}(x_1, x_2) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 + \frac{\sin x_1}{4} + x_2 \\ 1 + \sin x_2 + x_1 \end{pmatrix}$$

függvény esetén a $\|\cdot\|_\infty$ és a $\|\cdot\|_2$ normákra vonatkozóan. Határozza meg \mathbf{G} fixpontját az $\mathbf{x}_0 = (0, 0)^T$ kezdőértékkel elindulva.

9.2.4. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha az

$$\begin{array}{l} x_1 = G_1(x_1, x_2), \\ x_2 = G_2(x_1, x_2) \end{array}$$

egyenletrendszerre az \mathbf{x}^* megoldás valamely D környezetében

$$\left| \frac{\partial G_1}{\partial x_1} \right| + \left| \frac{\partial G_2}{\partial x_1} \right| < 1 \quad \text{és} \quad \left| \frac{\partial G_1}{\partial x_2} \right| + \left| \frac{\partial G_2}{\partial x_2} \right| < 1$$

teljesül, akkor a fixpontiteráció tetszőleges $\mathbf{x}_0 \in D$ kezdőértéket véve konvergál az $\mathbf{x}^* \in D$ (D -ben egyetlen) megoldáshoz.

9.2.5. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszernek az egységnyezetbe eső megoldását:

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{x_1^3 + x_2^3}{6} + \frac{1}{2}, \\ x_2 &= \frac{x_1^3 - x_2^3}{6} + \frac{1}{3}. \end{aligned}$$

9.2.6. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszer megoldását:

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{1}{2} \sin \left(\frac{1}{2}(x_1 - x_2) \right), \\ x_2 &= \frac{1}{2} \cos \left(\frac{1}{2}(x_1 + x_2) \right). \end{aligned}$$

Legyen $\mathbf{x}_0 = (-0.15, 0.5)^T$.

9.2.7. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszer megoldását:

$$\begin{aligned} \sin x_1 - x_2 &= 1.5, \\ \cos x_2 - x_1 &= -0.5. \end{aligned}$$

Legyen $\mathbf{x}_0 = (1.4, -0.5)^T$.

9.2.8. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszer megoldását:

$$\begin{aligned} \sin x_1 x_2 - \frac{x_2}{2\pi} - x_1 &= 0, \\ \left(1 - \frac{1}{4\pi} \right) (e^{2x_1} - e) + \frac{e x_2}{\pi} - 2e x_1 &= 0. \end{aligned}$$

Legyen $\mathbf{x}_0 = (0.4, 3)^T$.

9.2.9. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszer megoldását. Grafikus ábrázolással keressen közelítő értékeket a megoldás(ok)ra.

$$\begin{aligned} x_1^2 + x_2^2 - 2x_1 &= 0, \\ x_1^2 - x_2 - \frac{1}{2} &= 0. \end{aligned}$$

9.2.10. Feladat. Közelítse fixpontiterációval a következő egyenletrendszer megoldását. A kezdővektor legyen $\mathbf{x}_0 = (2, 2, 2)^T$.

$$\begin{aligned}x_1 &= \sin x_1 \sin x_2 \sin x_3 - \frac{1}{2}, \\x_2 &= \frac{1}{4} \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}, \\x_3 &= \frac{1}{2} (x_1^2 + x_2^2).\end{aligned}$$

9.2.11. Feladat. Próbálja meg megoldani az előző egyenletrendszereket a Maple beépített solve vagy fsolve eljárásával is. Ahol lehetséges, először grafikus ábrázolással határozza meg a gyökök közelítő értékét.

9.2.12. Feladat. Írjon a fixpontiterációt megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése Fixpont (G, x0, kMAX, eps) alakú legyen, ahol

Fixpont az eljárás neve,
G a megoldandó $\mathbf{x} = \mathbf{G}(\mathbf{x})$ egyenletrendszer
jobb oldali függvényeiből álló vektor,
x0 az \mathbf{x}_0 kezdeti közelítés vektora,
kMAX az iterációs lépések maximális száma,
eps a k -dik közelítés maximális megengedett hibája.

9.2.13. Feladat. Próbálja meg megoldani az előző egyenletrendszereket a 9.2.12. Feladatban elkészített Fixpont eljárással. Hasonlítsa össze a kapott eredményeket a kézi számolás, vagy a Maple eredményeivel.

9.2.14. Feladat. Igazolja, hogy ha $\mathbf{G}(\mathbf{x})$ kontrakció az $\mathbf{x} = \mathbf{G}(\mathbf{x})$ egyenletrendszer \mathbf{x}^* megoldásának valamely környezetében, akkor az $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{G}(\mathbf{x}_k)$ fixpont-iteráció rendje legalább 1.

9.2.15. Feladat. Igazolja, hogy ha $1 \leq p < r$ és az $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{G}(\mathbf{x}_k)$ iteráció rendje legalább r , akkor az iteráció rendje legalább p . (Az iteráció rendje legalább p , ha létezik olyan α valós konstans, hogy $\|\mathbf{x}^* - \mathbf{x}_{k+1}\| \leq \alpha \|\mathbf{x}^* - \mathbf{x}_k\|^p$) bármely k -ra.)

9.2.16. Feladat. Milyen egyszerű(bb), a gyakorlatban könnyebben alkalmazható elegendő feltétel vezethető le Ostrowski alábbi tételéből?

Állítás. Ha az $\mathbf{x} = \mathbf{G}(\mathbf{x})$ egyenletrendszer \mathbf{x}^* megoldásánál $\mathbf{G}(\mathbf{x})$ differenciálható és $\mathbf{G}'(\mathbf{x}^*)$ Jacobi mátrixára $\rho(\mathbf{G}'(\mathbf{x}^*)) < 1$, akkor az $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{G}(\mathbf{x}_k)$ fixpont-iteráció lokálisan konvergál \mathbf{x}^* -hoz.

9.2.17. Feladat. Alkalmazza a 9.2.16. Feladat eredményeit az előző egyenletrendszerek esetében a fixpont-iteráció lokális konvergenciájának vizsgálatára.

9.2.18. Feladat. Igazolja, hogy ha megadható olyan $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$ vektor és $\{\alpha_k\}$ valós számsorozat, hogy $\lim_{k \rightarrow \infty} \alpha_k = \alpha$, $0 < \alpha < 1$, és a fixpontiterációval számított \mathbf{x}_k vektorsorozatra $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}^*\| \leq \alpha_k \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\|$, akkor $\lim_{k \rightarrow \infty} \mathbf{x}_k = \mathbf{x}^*$.

9.2.19. Feladat. Bizonyítsa be, hogy tetszőleges nem-szinguláris \mathbf{A} mátrix esetében az

$$\mathbf{X}_{k+1} = \mathbf{X}_k + \mathbf{X}_k (\mathbf{I} - \mathbf{A}\mathbf{X}_k)$$

képlettel definiált \mathbf{X}_k mátrixsorozat konvergál az \mathbf{A}^{-1} inverz mátrixhoz, ha $\|\mathbf{I} - \mathbf{A}\mathbf{X}_0\| < 1$.

9.2.20. Feladat. Néha az $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{G}(\mathbf{x}_k)$ fixpontiteráció konvergenciája az $\mathbf{x}_{k+1} = (1 - \omega)\mathbf{x}_k + \omega\mathbf{G}(\mathbf{x}_k)$ nemlineáris relaxációval javítható.

Vizsgálja ennek lokális konvergenciáját a 9.2.16. feladatban említett Ostrowski-tétel segítségével.

9.2.21. Feladat. Az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ nemlineáris egyenletrendszer megoldását közelítse a reguláris szétvágások általánosításának tekinthető, Picard-iterációnak is nevezett módszerrel. Legyen $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0} \iff \mathbf{R}\mathbf{x} - \mathbf{S}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$, ahol $\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ alkalmas nonszinguláris mátrix, s ennek alapján $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{R}^{-1}\mathbf{S}(\mathbf{x}_k)$.

Vizsgálja a sorozat lokális konvergenciáját a 9.2.16. feladatban említett Ostrowski-tétel segítségével.

9.3. A Newton-módszer általánosításai

9.3.1. Feladat. Közelítse a következő egyenletrendszer megoldását a Newton-módszer valamelyik változatával:

$$2x_1 + x_2 + x_3 + 4 = 0$$

$$2x_1 + 3x_2 = 0$$

$$3x_2 + x_2x_3 + 2 = 0$$

9.3.2. Feladat. Határozza meg a többváltozós Newton-módszerrel a következő egyenletrendszer megoldását (megoldásait) az α paraméter 1 és 4 közötti értékei esetén:

$$\alpha x_1^3 - x_2^2 - 1 = 0$$

$$x_1x_2^3 - x_2 - 4 = 0$$

9.3.3. Feladat. Határozza meg a többváltozós Newton-módszerrel a következő egyenletrendszer megoldását (megoldásait):

$$\sin(x_1 - x_2) - x_1x_2 + 1 = 0$$

$$x_1^2 - x_2^2 - \frac{3}{4} = 0$$

Próbálkozzon az egyszerűsített Newton-módszerrel is. Konvergál-e ennél a rendszernél?

9.3.4. Feladat. Határozza meg a Newton-módszer valamelyik változatával a következő egyenletrendszer megoldását (megoldásait):

$$\sin(x_1 + x_2) - \frac{3}{2}x_1 = 0$$

$$x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$

9.3.5. Feladat. Próbálja meg megoldani az előző egyenletrendszereket a Maple beépített `solve` vagy `fsolve` eljárásával. Ahol lehetséges, először grafikus ábrázolással határozza meg a gyökök közelítő értékét.

9.3.6. Feladat. Mutassa meg, hogy az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax} - \mathbf{b} = 0$ lineáris egyenletrendszerre alkalmazott Newton módszer globálisan konvergens, sőt tetszőleges \mathbf{x}_0 kezdővektor esetén \mathbf{x}_1 az egyenletrendszer (pontos) megoldása lesz.

9.3.7. Feladat. Keressen példát olyan két ismeretlenes egyenletrendszerre, ahol $\mathbf{F}(\mathbf{x})$ mindenütt konvex függvény, az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ egyenletrendszernek egyetlen \mathbf{x}^* megoldása van, és a Newton-módszer globálisan konvergens.

9.3.8. Feladat. Határozza meg, hogyan alkalmazható a Newton-módszer olyan $\mathbf{T}\mathbf{x} + \mathbf{G}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ speciális alakú egyenletrendszerre, ahol \mathbf{T} tridiagonális mátrix, $t_{kk} = -2$, $t_{k,k+1} = t_{k+1,k} = 1$ és \mathbf{G} k -dik komponensfüggvénye csak x_k -től függ, tehát $G_k : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$ és $G_k(\mathbf{x}) = G_k(x_k)$.

9.3.9. Feladat. Határozza meg a következő egyenletek komplex gyökeit a valós és a komplex rész szétválasztása után kapott 2 ismeretlenes egyenletrendszer többváltozós Newton-módszerrel való megoldásával.

$$\text{a) } z^3 - 1 = 0, \quad \text{b) } z^4 - 1 = 0, \quad \text{c) } e^z - z = 0, \quad \text{d) } ze^z = 0.$$

9.3.10. Feladat. Írjon a többváltozós Newton-módszert megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése `NewtonSys(J, F, x0, kMAX, eps1, eps2)` alakú legyen, ahol

`NewtonSys` az eljárás neve,
`J` az $\mathbf{F}'(\mathbf{x})$ Jacobi-mátrix,
`F` az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ egyenletrendszer bal oldalát megadó vektor,
`x0` az \mathbf{x}_0 kezdeti közelítés vektora,
`kMAX` az iterációs lépések maximális száma,
`eps1` a k -dik közelítés megengedett első hibája: $\|\mathbf{F}(\mathbf{x}_k)\| < eps1$,
`eps2` a k -dik közelítés megengedett második hibája:
 $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\| < eps2$

9.3.11. Feladat. Írjon a többváltozós egyszerűsített Newton-módszert megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése `NewtonSysS(J0, F, x0, kMAX, eps1, eps2)` alakú legyen, ahol

`NewtonSysS` az eljárás neve,
`J0` az $\mathbf{F}'(\mathbf{x}_0)$ Jacobi-mátrix,
`F` az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ egyenletrendszer bal oldalát megadó vektor,
`x0` az \mathbf{x}_0 kezdeti közelítés vektora,
`kMAX` az iterációs lépések maximális száma,
`eps1` a k -dik közelítés megengedett első hibája: $\|\mathbf{F}(\mathbf{x}_k)\| < eps1$,
`eps2` a k -dik közelítés megengedett második hibája:
 $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\| < eps2$

9.3.12. Feladat. Írjon a Broyden-módszert megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése `NewtonSysB(B0, F, x0, kMAX, eps1, eps2)` alakú legyen, ahol

`NewtonSysB` az eljárás neve,
`B0` az első lépésben felhasznált Broyden-mátrix,
`F` az $\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ egyenletrendszer bal oldalát megadó vektor,
`x0` az \mathbf{x}_0 kezdeti közelítés vektora,
`kMAX` az iterációs lépések maximális száma,
`eps1` a k -dik közelítés megengedett első hibája: $\|\mathbf{F}(\mathbf{x}_k)\| < eps1$,
`eps2` a k -dik közelítés megengedett második hibája:
 $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\| < eps2$

9.3.13. Feladat. Próbálja meg a 9.3.10–9.3.12. feladatok programjaival meghatározni a fejezetben szereplő korábbi egyenletrendszerek megoldásait.

9.3.14. Feladat. Közelítse a következő egyenletrendszer megoldását a Newton-módszer három változatával, különböző kezdőértékekkel. Mit tapasztal?

$$\begin{aligned}x_1^2 + 5x_1x_2 + 22x_3 &= 0 \\x_1 + 2x_2 + 10x_3 &= 0 \\x_1x_3 + 2x_2^2 + 15x_3 &= 0\end{aligned}$$

9.3.15. Feladat. Határozza meg függvényminimalizálással az

$$\begin{aligned}F_1(x_1, x_2) &= x_1^2 + x_2 - 5 = 0 \\F_2(x_1, x_2) &= x_1 + x_2^2 + 2 = 0\end{aligned}$$

egyenletrendszer megoldását.

10. fejezet

Numerikus Integrálás

10.1. Interpolációs kvadratúra-formulák

10.1.1. Feladat. Keressen az $I_n = \frac{1}{e} \int_0^1 x^n e^x dx$ integrálok sorozatának meghatározására alkalmas egyszerű rekurzív képletet, s számítsa ki ennek segítségével I_{20} -at.

10.1.2. Feladat. A 10.1.1. Feladatban szereplő I_{20} integrált közelítse háromféle módon:

- közvetlenül I_{20} -at trapézszabállyal, 10^{-8} pontossággal;
- I_0 -t trapézszabállyal, 10^{-8} pontossággal, majd ebből kiindulva a rekurzív képlettel határozza meg I_{20} -at;
- közvetlenül I_{40} -et trapézszabállyal, 10^{-8} pontossággal, majd ebből kiindulva a rekurzív képletet „visszafelé alkalmazva” határozza meg I_{20} -at.

Hasonlítsa össze a kapott közelítések pontosságát, magyarázza meg az eredményeket.

10.1.3. Feladat. Vizsgálja a 10.1.1. és a 10.1.2. Feladatokhoz hasonlóan az $I_n = \int_0^1 \frac{x^n}{x+5} dx$ integrálok sorozatát.

10.1.4. Feladat. Vizsgálja a 10.1.1–10.1.3. Feladathoz hasonlóan az $I_n = \int_0^{1/3} \frac{x^n}{x+1} dx$ integrálok sorozatát.

10.1.5. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha $f(x)$ monoton nő $[a, b]$ -n, akkor az intervallum m egyenlő hosszúságú részre osztása után az összetett trapézszabállyal számított t_m közelítő összegek hibájára az $\left| \int_a^b f(x) dx - t_m \right| \leq \frac{b-a}{m} (f(b) - f(a))$ egyenlőtlenség teljesül.

10.1.6. Feladat. Bizonyítsa be, hogy ha $f(x)$ monoton nő $[a, b]$ -n, akkor az összetett középpontos szabállyal számított e_m közelítő összegek hibájára is igaz az $\left| \int_a^b f(x) dx - e_m \right| \leq \frac{b-a}{m} (f(b) - f(a))$ egyenlőtlenség.

10.1.7. Feladat. Milyen interpolációs kvadratúra-formula vezethető le a

$$\begin{aligned} H_4(a) &= f(a), & H_4(b) &= f(b), \\ H_4'(a) &= f'(a), & H_4'(b) &= f'(b) \end{aligned}$$

feltételekkel megadott $H_4(x)$ Hermite interpolációs polinom integrálásával? Mit állíthatunk a képlethibáról „elég sima” $f(x)$ esetében?

10.1.8. Feladat. Milyen összetett kvadratura szabály vezethető le a 10.1.7. Feladat formulájából? Milyen kapcsolatban van ez a közelítés az összetett trapézsabállyal?

10.1.9. Feladat. Legyen $f(x) \in C^6[-1, 1]$. Milyen interpolációs kvadratura-formula vezethető le a

$$\begin{aligned} H_6(-1) &= f(-1), & H_6(0) &= f(0), & H_6(1) &= f(1), \\ H'_6(-1) &= f'(-1), & H'_6(0) &= f'(0), & H'_6(1) &= f'(1) \end{aligned}$$

feltételekkel megadott $H_6(x)$ Hermite interpolációs polinom integrálásával? Bizonyítsa be, hogy a kapott formula rendje 6. Mit állíthatunk a képlethibáról?

10.1.10. Feladat. Milyen összetett kvadratura szabály vezethető le a 10.1.9. Feladat formulájából?

10.2. Gauss-kvadratura

10.2.1. Feladat. Igazolja, hogy az

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \frac{1}{9} \left(5f\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + 8f(0) + 5f\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right) \right)$$

formula pontos minden ötödfokú polinomra.

10.2.2. Feladat. Közelítse a $[0, 1]$ intervallumhoz tartozó 4 alappontos Legendre-Gauss formulával az $\int_0^1 \frac{\sin x}{x+1} dx$ integrált.

10.2.3. Feladat. Határozza meg a $[0, \infty]$ intervallumhoz és a $\rho(x) = e^{-x}$ súlyfüggvényhez tartozó 3 alappontos Gauss-Laguerre kvadratura formulát.

Közelítse ezzel a formulával az $\int_0^\infty \frac{e^{-x}}{x+1} dx$ integrált

10.2.4. Feladat. Közelítse a $[0, 1]$ intervallumhoz és a $\rho(x) \equiv 1$ súlyfüggvényhez tartozó 5 alappontos Gauss kvadraturával az $\int_0^1 x^3(\sin \pi x)^2 dx$ integrált.

10.2.5. Feladat. Közelítse a $[-1, 1]$ intervallumhoz és a $\rho(x) = \sqrt{1-x^2}$ súlyfüggvényhez tartozó 3 alappontos Gauss kvadraturával az $\int_{-1}^1 x |\sin x| dx$ integrált.

10.2.6. Feladat. A $Q_n(f) = \sum_{j=1}^n w_j f(x_j)$ interpolációs kvadratura-formulát *Csebisev-típusú* formulának nevezzük, ha a súlyok mind egyenlők: $w_j = w$, $j = 1, 2, \dots, n$ -re. Ebből rögtön adódik $w = \frac{1}{n} \int_a^b \rho(x) dx$. Az $s_k = \frac{1}{w} \int_a^b x^k \rho(x) dx$ rövidítést bevezetve a formula alappontjait az

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + \dots + x_n &= s_1 \\ x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 &= s_2 \\ &\vdots \\ x_1^n + x_2^n + \dots + x_n^n &= s_n \end{aligned}$$

egyenletrendszer $[a, b]$ -be eső megoldásai adják (főltéve, hogy létezik ilyen megoldás!). Az egyenletrendszer megoldása helyett a Newton-Wahring képletek felhasználásával írjon föl olyan $p(x) = x^n + b_1x^{n-1} + \dots + b_n$ n -ed fokú polinomot, melynek gyökei megegyeznek az eredeti egyenletrendszer megoldásával.

Vizsgálja ennek alapján az $[a, b] = [-1, 1]$, $\rho(x) \equiv 1$ esetnek megfelelő Csebisev-típusú kvadraturák létezését, tulajdonságait.

10.2.7. Feladat. Vizsgálja a 10.2.6. feladathoz hasonlóan az $[a, b] = [0, \infty]$, $\rho(x) = e^{-x}$ esetnek megfelelő Csebisev-típusú kvadraturák létezését, tulajdonságait. Mutassa meg, hogy $n = 3$ -ra nem létezik ilyen formula.

10.2.8. Feladat. Mutassa meg, hogy a Gauss-kvadratura w_j súlyai megkaphatók, ha az x_j alappontokat behelyettesíti a $p_0(x), p_1(x), \dots, p_{n-1}(x)$ ortogonális polinomokba és megoldja a

$$\begin{aligned} w_1 + w_2 + \dots + w_n &= \int_a^b p_0^2 \rho(x) dx \\ w_1 p_1(x_1) + w_2 p_1(x_2) + \dots + w_n p_1(x_n) &= 0 \\ &\vdots \\ w_1 p_{n-1}(x_1) + w_2 p_{n-1}(x_2) + \dots + w_n p_{n-1}(x_n) &= 0 \end{aligned}$$

lineáris egyenletrendszert.

10.2.9. Feladat. Mutassa meg, hogy a $Q_n(f) = \sum_{j=1}^n w_j f(x_j)$ Gauss kvadratura-formulával kapcsolatban az alábbiak teljesülnek.

- a $q_j(x) = \frac{p_n(x)}{(x-x_j)p'_n(x_j)}$ képlettel fölírt $q_1(x), q_2(x), \dots, q_n(x)$ polinomok páronként ortogonálisak;
- $w_j = \langle q_j, g_j \rangle$ minden $1 \leq j \leq n$ -re;
- $x_j = \frac{\langle x q_j, g_j \rangle}{\langle q_j, g_j \rangle}$ minden $1 \leq j \leq n$ -re.

10.3. Romberg integrálás

10.3.1. Feladat. Bizonyítsa be, hogy „elég sima” $f(x)$ esetében érvényesek a következő közelítő hibabecslések:

- az összetett trapézformulánál: $\int_a^b f(x) dx - t_{2n} \approx \frac{1}{3}(t_{2n} - t_n)$;
- az összetett Simpson-formulánál: $\int_a^b f(x) dx - s_{2n} \approx \frac{1}{16}(s_{2n} - s_n)$.

10.3.2. Feladat. Hogyan kapcsolódnak a Romberg integráláshoz a 10.3.1. Feladatban levezetett közelítő hibabecslések?

10.3.3. Feladat. Határozza meg az $I = \int_0^1 \frac{1}{2+\cos(\pi x)} dx$ integrál értékét Romberg-integrálással, hasonlítsa össze az eredményeket az összetett trapéz- és Simpson-szabállyal kapható közelítésekkel.

10.3.4. Feladat. Határozza meg az $I = \int_0^6 e^x |\sin(6\pi x)| dx$ integrál értékét Romberg-integrálással. Mi magyarázza a lassúbb konvergenciát?

10.3.5. Feladat. Mutassa meg, hogy ha $f(x)$ integrálható $[a, b]$ -n, akkor a Romberg-mátrix bármely oszlopának elemei konvergálnak az integrálhoz, azaz tetszőleges, rögzített k esetén $\lim_{j \rightarrow \infty} T_{j,k} = \int_a^b f(x) dx$.

10.3.6. Feladat. Ismert, hogy az egységkörbe írt szabályos n -szögek t_n területképletéből a

$$t_n = \frac{n}{2} \sin \frac{2\pi}{n} < \pi$$

egyenlőtlenség adódik, továbbá a $\sin x$ sorfejtéséből a

$$\begin{aligned} t_n &= \frac{n}{2} \left(\frac{2\pi}{n} - \frac{1}{6} \left(\frac{2\pi}{n} \right)^3 + \frac{1}{120} \left(\frac{2\pi}{n} \right)^5 \pm \dots \right) \\ &= \pi - \frac{\alpha_2}{n^2} + \frac{\alpha_4}{n^4} - \frac{\alpha_6}{n^6} \pm \dots \end{aligned}$$

formulát kapjuk. Mutassa meg, hogy ha kiszámítja t_n -t az $n = 4, 8, 16, 32, \dots$ értékekre, akkor a fenti sorfejtés alapján a Romberg-sémára emlékeztető alábbi extrapolációs képletekkel sokkal jobb közelítéseket kaphat π -re:

$$\text{legyen } t_{n,0} = t_n \quad \text{és} \quad t_{n,k+1} = t_{2n,k} + \frac{t_{2n,k} - t_{n,k}}{4^{k+1} - 1}.$$

10.3.7. Feladat. (Adaptív kvadratura) A különféle kvadratura-eljárások ügyes kombinálásával olyan „automatikus” vagy „adaptív” integráló eljárások készíthetők, amelyek az $I = \int_a^b f(x) dx$ integrált az $[a, b]$ intervallum rekurzív felosztásával, az egyes részintervallumokon kapott garantált pontosságú közelítések összeadásával próbálják közelíteni.

A Romberg integrálásra alapozva közelítse az I integrált ε pontossággal a következő módon. Ha adott a $h_j = b_j - a_j$ hosszúságú $[a_j, b_j]$ részintervallum, akkor határozza meg a

$$T_{00} = T(h_j), T_{10} = T(h_j/2), T_{20} = T(h_j/4)$$

trapéz-összegeket, majd ezekből a T_{11} és T_{21} extrapolált értékeket (ezek valójában a megfelelő Simpson-összegek).

Az $I_j = T_{21}$ integrálközelítés hibáját a $|T_{21} - T_{11}|$ értékkel becsülje. Ha $|T_{21} - T_{11}| < \frac{h_j \varepsilon}{b-a}$, akkor fogadja el I_j -t.

Az ellenkező esetben ossza fel az $[a_j, b_j]$ részintervallumot két azonos hosszúságú, $[a_j, a_j + h_j/2,]$ és $[a_j + h_j/2, b_j]$ részintervallumra, és alkalmazza rekurzívan az előzőeket. Próbálja ki ezt az eljárást a fejezetben szereplő integrálok közelítésére.

10.3.8. Feladat. Írjon a Romberg algoritmust megvalósító (Maple) eljárást.

Az eljárás paraméterezése Romberg(f , a , b , n , $reszletes$) alakú legyen, ahol

Romberg az eljárás neve,
 a, b az integrálás határai,
 n a Romberg-mátrix sorainak száma,
 $reszletes$ kell-e az egész táblázat.

10.4. Kvadrátúra-sorozatok konvergenciája

A következő feladatokban többször hivatkozunk a *Pólya–Steklov tétel* néven ismert (lásd pl. [10], 466. o.) alábbi fontos eredményre.

Állítás. $A \{Q_n\}$ kvadrátúra-sorozat akkor és csak akkor konvergens tetszőleges $f(x) \in C[a, b]$ folytonos függvényre, ha az

a) $\{Q_n(p)\}$ konvergens tetszőleges $p(x)$ polinomra, és

$$b) \quad \sum_{i=1}^n |w_i^{(n)}| \leq K \text{ bármely } 1 \leq n \text{-re}$$

föltételek teljesülnek.

10.4.1. Feladat. Igazolja, hogy ha a Q_n kvadrátúra-formulák sorozata minden $f(x) \in C[a, b]$ folytonos függvényre konvergens, akkor a formulák alappontjai $[a, b]$ -ben mindenütt sűrűn helyezkednek el.

10.4.2. Feladat. Bizonyítsa be a pozitív kvadrátúra-formulák konvergenciájára vonatkozó alábbi állítást.

Állítás. Ha Q_n pozitív interpolációs kvadrátúra-formula minden n -re, akkor a konvergenciához szükséges és elegendő csupán a Pólya–Steklov tétel a) föltétele.

10.4.3. Feladat. Megmutatható (lásd [10]), hogy sem a zárt, sem a nyitott Newton-Cotes formulák sorozata *nem* konvergens tetszőleges $f(x) \in C[a, b]$ folytonos függvényre, mivel nem teljesítik a Pólya–Steklov tétel b) föltételét.

A fönti állítás gyakorlati alátámasztására közelítse például a Runge-függvény $\int_{-5}^5 \frac{1}{1+x^2} dx$ integrálját az n -ed rendű zárt Newton-Cotes formulák felhasználásával az $n = 2, 3, 4, 5, 6, \dots$ értékekre. Mit tapasztal?

10.4.4. Feladat. Bizonyítsa be, hogy a Gauss kvadrátúra formulák sorozata minden $f(x) \in C[a, b]$ folytonos függvényre konvergens.

10.4.5. Feladat. Támassza alá kísérleti tapasztalatokkal is a Gauss kvadrátúra formulák konvergenciáját. Vizsgálja az $[a, b] = [-1, 1]$ és $\rho(x) \equiv 1$ esethez tartozó Q_n Legendre-Gauss kvadrátúra formulák konvergenciáját

a) „sima” függvényekre, például az $f(x) = x^2 \sin(10\pi x)$ -re, illetve

b) a $g(x) = x^2 |\sin(10\pi x)|$ „fűrészfogas” változatra.

10.4.6. Feladat. Végezzen a 10.4.5. Feladathoz hasonló számításokat az $[a, b] = [-1, 1]$ és $\rho(x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$ esetnek megfelelő Q_n Csebisev-Gauss kvadrátúra formulákkal is.

10.4.7. Feladat. Az összetett kvadrátúra szabályokra általában nem alkalmazható a Pólya-Steklov tétel, bár korábban láttunk már ezekre vonatkozó konvergencia-tételeket is például a trapéz- és a Simpson-szabály esetében.

Bizonyítsa be az alábbi állítást, melynek érdekessége, hogy „nagyon primitív”, minimális pontosságú alapformulából kiindulva is kaphatunk konvergens összetett kvadrátúra szabályokat.

Állítás. Ha a Q pozitív kvadrátúraformula rendje legalább 0, akkor a belőle származtatott $\{R_m\}$ összetett kvadrátúra szabályok sorozata bármely $f(x)$ integrálható függvényre konvergens.

Itt R_m azt az összetett formulát jelenti, amikor az $[a, b]$ intervallumot m darab $\frac{b-a}{m}$ hosszúságú részre osztjuk és az egyes részintervallumokon a Q formulával kapott értékeket összeadva közelítünk.

10.4.8. Feladat. Vezesse le a 10.4.7. Feladat állításából az összetett érintő-, trapéz- és Simpson-szabály konvergenciáját.

11. fejezet

Differenciálegyenletek megoldása

11.1. Taylor-sor és fokozatos közelítések módszere

11.1.1. Feladat. Közelítse az $y' = 1 - x + y$, $y(0) = 1$ kezdetiérték-probléma (röviden KÉP) megoldását a Taylor-sor módszerrel.

11.1.2. Feladat. Közelítse az $y' = y - \frac{2x}{y}$, $y(0) = 1$ KÉP megoldását a Taylor-sor módszerrel.

11.1.3. Feladat. Közelítse az $y' = x + y^2$, $y(0) = 1$ KÉP megoldását a fokozatos közelítések módszerével.

11.1.4. Feladat. Közelítse az $y' = \sqrt{x} + y^2$, $y(0) = 0$ KÉP megoldását a fokozatos közelítések módszerével.

11.1.5. Feladat. Vizsgálja az

$$x'(t) = ax(t) + 2y(t)$$

$$y'(t) = -2x(t) + ay(t)$$

$x(0) = 0$, $y(0) = 0$ paraméteres KÉP megoldását az $a \in \mathbb{R}$ paraméter különböző értékeire. Mit tapasztal? Milyen jellegűek lesznek a megoldásgörbék az $(x(t), y(t))$, $t \in [0, K]$ paraméteres ábrázolásnál?

11.2. Runge-Kutta módszerek és lineáris többlépéses módszerek

11.2.1. Feladat. Közelítse az $y' = e^{-y}$, $y(0) = 0$ KÉP megoldását az $x = 0.3$ helyen

a) Euler-módszerrel, $h = 0.1$ lépésközzel.

b) a feladat $y' = z$, $z' = -y^2$, $y(0) = 0$, $z(0) = 0$ alakú rendszerré való átírása után az erre alkalmazott Euler-módszerrel.

Mit tapasztal?

11.2.2. Feladat. Legyen

$$f(x, y) = \begin{cases} 2x, & \text{ha } y \leq 0; \\ 2x - \frac{4y}{x}, & \text{ha } 0 < y < x^2; \\ -2x & \text{ha } y \geq x^2. \end{cases}$$

Mutassa meg, hogy az $y' = f(x, y)$, $y(0) = 0$ KÉP egyértelműen megoldható, bár az origo körül *nem* teljesül a Lipschitz-feltétel.

Alkalmazza a megoldás közelítésére az $y_{n+1} = y_{n-1} + 2hy'_n$ „középpontszabályt” az $y_0 = 0$ kezdőértékkel. Hogyan viselkednek a kiszámolt közelítések?

11.2.3. Feladat. Mutassa meg, hogy ha az $y' = -\alpha y$, $y(x_0) = y_0$ KÉP megoldását valamely lineáris többlépéses módszerrel számolja, akkor a kapott közelítések felírhatók egy alkalmas homogén *différenca-egyenlet* megoldásaként.

11.2.4. Feladat. Mutassa meg, hogy az $y_{n+1} = y_n + (1-\alpha)f(x_n, y_n) + \alpha f(x_n + \frac{h}{2c}, y_n + \frac{h}{2c}f(x_n, y_n))$ egylépéses módszer rendje bármely $\alpha \neq 0$ -ra 2 lesz.

11.2.5. Feladat. Legyen az $y'(x) = f(x, y)$, $y(x_0) = y_0$ KÉP jobb oldali $f(x, y)$ függvénye az $a \leq x \leq b$, $c \leq y \leq d$ téglán mindkét változójában monoton nemcsökkenő és folytonosan differenciálható. Mutassa meg, hogy ekkor a párhuzamosan számított

a) explicit: $\underline{y}_{n+1} = \underline{y}_n + hf(x_n, \underline{y}_n)$, $y(x_0) = y_0$ és

b) implicit: $\bar{y}_{n+1} = \bar{y}_n + hf(x_{n+1}, \bar{y}_{n+1})$

közelmítések közrefogják a KÉP $Y(x)$ pontos megoldásának a megfelelő helyeken fölvevett értékeit: $\underline{y}_n \leq Y(a+nh) \leq \bar{y}_n$, ha $0 \leq nh \leq b-a$.

Keressen példát olyan speciális KÉP-re, amelynél jól alkalmazható a fenti eljárás.

11.2.6. Feladat. Vizsgálja az $y'(t) = 1 - 100\pi \cos t$, $y(0) = 0$ KÉP megoldását. Hasonlítsa össze a különböző közelítő módszerekkel (Taylor-, Euler-, negyedrendű Runge–Kutta-módszer) kapott megoldásokat. Mit tapasztal?

11.2.7. Feladat. Vizsgálja az $y' = -200xy^2$, $y(-1) = \frac{1}{101}$ KÉP-ra alkalmazott negyedrendű Runge-Kutta módszer kerekítési hibáját különböző h lépésközök mellett. Mit tapasztal?

11.2.8. Feladat. Közelítse az $y' = \sin(x - y)$, $y(0) = \frac{\pi}{2}$ KÉP megoldását az $y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1}))$ „általánosított trapézformulával”. Milyen h -ra lesz a képlethiba 0.003-nél kisebb? Milyen h -ra konvergál a módszer?

11.2.9. Feladat. Az α paraméter mely értékeire lesz az

$$y_{n+1} = (1-\alpha)y_n + \alpha y_{n-1} + \frac{h}{12}((5-\alpha)y'_{n+1} + (8+8\alpha)y'_n + (5\alpha-1)y'_{n-1})$$

lineáris többlépéses módszer stabil?

11.2.10. Feladat. Mennyi lesz a 11.2.9. Feladatban szereplő módszer rendje az α paraméter különböző értékeire?

11.2.11. Feladat. Vizsgálja az

$$y_{n+1} = \alpha_0 y_n + \alpha_1 y_{n-1} + \alpha_2 y_{n-2} + h(\beta_{-1} y'_{n+1} + \beta_0 y'_n + \beta_1 y'_{n-1})$$

lineáris többlépéses módszert

- Legfőbb mennyi lehet a módszer rendje, ha megköveteli a stabilitást?
- Határozza meg a negyedrendű módszer együtthatóit (az α_2 paraméterrel kifejezve).
- Milyen α_2 értékekre lesz a b) szerinti módszer stabil?

11.3. Közöséges differenciálegyenletek peremérték-problémája

11.3.1. Feladat. Bizonyítsa be, hogy az $y'' = y^3$, $y(0) = 0$, $y(\alpha) = \beta$ peremérték-problémának bármely $\alpha \neq 0$ -ra tetszőleges (α, β) esetén végtelen sok megoldása van.

11.3.2. Feladat. Oldja meg közelítőleg az $y''(x) - y(x) = 0$, $y(0) = 1$, $y(\frac{\pi}{2}) = 1$ peremérték-problémát a véges differenciák módszerével az $x_0 = 0$, $x_k = x_0 + kh$, $x_n = \frac{\pi}{2}$, $h = \frac{\pi}{2n}$ beosztás segítségével.

11.3.3. Feladat. Közelítse a $-y''(x) + \frac{1}{2}(y(x) + x + 1)^3 = 0$, $y(0) = 0$, $y(1) = 0$ peremérték-probléma megoldását a $[0, 1]$ intervallumon a véges differenciák módszerével.

12. fejezet

Numerikus programkönyvtárak használata

12.1. A GSL és a LAPACK

A következő feladatok a GSL (Gnu Scientific Library) numerikus programkönyvtár, lásd [19], használatára vonatkoznak. Ha installálja a `libgsl.so.*` dinamikus könyvtára(ka)t, a megfelelő include fájlokat és a `gcc` fordítóprogramot, akkor a megoldásokban található C minta-programok Linuxon a

```
$ gcc -o gsl-valami -lm -lgsl gsl-valami.c
$ ./gsl-valami
```

shell parancsokkal futtathatók.

12.1.1. Feladat. A GSL numerikus programkönyvtár `gsl_linalg_LU_decomp` és `gsl_linalg_LU_solve` eljárását hívó C programmal számítsa ki a $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ lineáris egyenletrendszer megoldását, ha

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & -2 \\ 1 & 2 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & -3 & 1 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{és} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -13 \\ -1 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

12.1.2. Feladat. A GSL numerikus programkönyvtár `gsl_linalg_QR_decomp` eljárását hívó C programmal határozza meg az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & -2 \\ 1 & 2 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & -3 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

mátrix $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális-triangularis felbontását.

12.1.3. Feladat. Közelítse a \mathbf{H}_4 Hilbert-mátrix sajátértékeit és sajátvektorait a GSL numerikus programkönyvtár `gsl_eigen_symmv` eljárását hívó C programmal.

12.1.4. Feladat. Közelítse periodikus köbös spline interpolációval az $f(x) = \sin x$ függvényt a $[0, 2\pi]$ intervallumban fölvevett $0 < \frac{1}{2}\pi < \pi < \frac{3}{2}\pi < 2\pi$ osztáspontokkal a GSL könyvtár `gsl_interp_cspline_periodic` eljárását hívó C programmal.

12.1.5. Feladat. A GSL könyvtár `gsl_cheb_*` függvényeit hívó C program segítségével határozza meg az $f(x) = \operatorname{sgn} x$ függvény 40-ed rendű Csebisev-sorfejtését a $[-1, 1]$ intervallumon.

12.1.6. Feladat. A GSL könyvtár `gsl_integration_qags` adaptív integráló eljárását hívó C program segítségével határozza meg a következő integrálokat:

a) $f(x) = \frac{\log(x)}{\sqrt{(x)}}, [a, b] = [0, 1];$

b) $f(x) = \sin \frac{1}{x}, [a, b] = [0, \frac{\pi}{2}];$

c) $f(x) = \frac{1}{\sqrt{(1-x^2)}}, [a, b] = [-1, 1].$

A következő feladat a LAPACK (lásd [18]) numerikus függvénykönyvtár, pontosabban a C nyelvű CLAPACK változatának használatára vonatkozik. Ha installálja a gcc fordítóprogramot, a `liblapack.so.*` és a `libclapack.so.*` dinamikus könyvtárakat a megfelelő include fájlokkal együtt, akkor a megoldásokban található C mintaprogram Linuxon a

```
$ gcc -o lapack-valami -lm -llapack lapack-valami.c
$ ./lapack-valami
```

shell parancsokkal futtatható.

12.1.7. Feladat. Írjon olyan C programot, amely a CLAPACK könyvtár `DGESVD_` eljárásával meghatározza az

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2.0 & 5.0 & 3.0 & 4.0 \\ 2.0 & 1.0 & 2.0 & 4.0 \\ 3.0 & 1.0 & 6.0 & 5.0 \\ 1.0 & 8.0 & 12.0 & 1.0 \end{pmatrix}$$

mátrix szinguláris értékeit.

12.1.8. Feladat. Írjon a Maple-ben olyan `define_external(...)` külső eljárás definíciót, melyet fölhasználva a CLAPACK programkönyvtár `DGEEV_` eljárásával közelítheti mátrixok sajátértékeit és sajátvektorait.

Alkalmazza ezt az eljárást a következő mátrixokra:

a) $\begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 \\ -2 & -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ b) $\begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ c) $\begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

Második rész

Megoldások

13. fejezet

A numerikus analízis alapfogalmai

13.1. Egész számok ábrázolása

1.1.1. Feladat. 00111011; 10111011; 00001101; 00101010; 10001111.

1.1.2. Feladat. 00111011; 11000101; 00001101; 00001100; 11110001.

1.1.3. Feladat. Nem adható meg, mert $129 > 2^{8-1} - 1$.

1.1.4. Feladat. Legalább 9 bit kell. Ekkor 129 alakja: 010000001.

1.1.5. Feladat. Nem adható meg, mert $-45629 < -2^{16-1}$.

1.1.6. Feladat. Legalább 17 bit kell. Ekkor -45629 alakja: 10100110111000011.

1.1.7. Feladat. -51 ; -78 ; 108 ; 78 .

1.1.8. Feladat. -61 ; -77 ; 108 ; 70 .

1.1.9. Feladat. Megoldandó az $x + 2^m = 2^{m-1} + |x|$ egyenlet. Ebből $x = -2^{m-2}$.

13.2. Lebegőpontos számok ábrázolása

1.2.2. Feladat. Mivel -4.6 kettes számrendszerbeli kanonikus alakja $-1.0010011 \cdot 2^2$, ezért az előjel bit 1, a 2 kitevőhöz tartozó 8 bit: 10000001, míg a lefelé kerekítés miatt a 23 mantissza bit: 00100110011001100110011.

Így: $-4.6 = 11000000100100110011001100110011$.

A többi pedig:

$$13.2 = 01000001010100110011001100110011$$

$$135.5 = 01000011000001111000000000000000$$

$$105.25 = 11000010110100101000000000000000.$$

1.2.3. Feladat. Mivel az első bit 1, így a szám negatív. A 2 – 9 bitek számértéke 193, így a kitevő 66. Ezért

$$11100000111010000000000000000000 \text{ értéke } -(1+2^{-1}+2^{-3}+2^{-5})2^{66}.$$

A többi pedig:

$$11000111010110000000000000000000 \text{ értéke } -(1+2^{-1}+2^{-3}+2^{-4})2^{15}$$

14. fejezet

A lineáris algebra numerikus módszerei

Eliminációs módszerek, trianguláris felbontások, mátrixinvertálás. Vektor- és mátrixnormák, vektor- és mátrixsorozatok konvergenciája, iterációs módszerek megállási feltételei. Jacobi- és Gauss-Seidel iteráció. Lineáris egyenletrendszerek perturbációja, mátrixok kondíciószáma.

14.1. Eliminációs módszerek

2.1.1. Feladat.

a)

$$\begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ -3 & -2 & -2 & -3 & -10 \\ 3 & -3 & 7 & 2 & 66 \\ -1 & 1 & -2 & 1 & -22 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{3}{2} & -\frac{53}{2} \\ 0 & -\frac{15}{2} & 7 & -\frac{5}{2} & -\frac{165}{2} \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{5}{2} & -\frac{55}{2} \end{pmatrix} \Rightarrow$$
$$\begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{3}{2} & -\frac{53}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

b)

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

c) Főelemcsere nélkül nem oldható meg.

d)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 12 \\ 4 & 5 & 6 & 30 \\ 7 & 8 & 9 & 48 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 12 \\ 0 & -3 & -6 & -18 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} c \\ 6-2c \\ c \end{pmatrix}, \quad \text{ahol } c \in \mathbb{R}.$$

$$\text{e) } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{f) } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{g) } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{h) } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2.1.2. Feladat.

a)

$$\begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ -3 & -2 & -2 & -3 & -10 \\ 3 & -3 & 7 & 2 & 66 \\ -1 & 1 & -2 & 1 & -22 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{3}{2} & -\frac{53}{2} \\ 0 & -\frac{15}{2} & 7 & -\frac{5}{2} & -\frac{165}{2} \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{5}{2} & -\frac{55}{2} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & -\frac{12}{5} & -\frac{6}{5} & -\frac{104}{5} \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{3}{2} & -\frac{53}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & \frac{18}{5} & -\frac{68}{5} \\ 0 & \frac{5}{2} & 0 & \frac{11}{2} & -\frac{41}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 & -\frac{65}{5} \\ 0 & \frac{5}{2} & 0 & 0 & -\frac{30}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

c) Főelemcsere nélkül nem oldható meg.

d) Nem oldható meg Gauss-Jordan eliminációval.

2.1.3.c. Feladat.

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 & 8 \\ -2 & 10 & 2 & -24 \\ -3 & -1 & 2 & -86 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -3 & -1 & 2 & -86 \\ -2 & 10 & 2 & -24 \\ 0 & 3 & 1 & 8 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -3 & -1 & 2 & -86 \\ 0 & \frac{32}{3} & \frac{2}{3} & \frac{100}{3} \\ 0 & 3 & 1 & 8 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} -3 & -1 & 2 & -86 \\ 0 & \frac{32}{3} & \frac{2}{3} & \frac{100}{3} \\ 0 & 0 & \frac{13}{16} & -\frac{11}{8} \end{pmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} \frac{344}{13} \\ \frac{42}{13} \\ -\frac{22}{13} \end{pmatrix}.$$

2.1.4.a. Feladat.

$$\begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 & 11 \\ -3 & -2 & -2 & -3 & -10 \\ 3 & -3 & 7 & 2 & 66 \\ -1 & 1 & -2 & 1 & -22 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ -2 & -2 & -3 & -3 & -10 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ -2 & 1 & -1 & 1 & -22 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ 0 & -\frac{20}{7} & -\frac{15}{7} & -\frac{17}{7} & \frac{62}{7} \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ 0 & \frac{1}{7} & \frac{1}{7} & \frac{11}{7} & -\frac{22}{7} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ 0 & -\frac{20}{7} & -\frac{15}{7} & -\frac{17}{7} & \frac{62}{7} \\ 0 & \frac{1}{7} & \frac{1}{7} & \frac{11}{7} & -\frac{22}{7} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ 0 & 0 & -\frac{5}{21} & \frac{3}{7} & -\frac{34}{21} \\ 0 & 0 & -\frac{5}{21} & \frac{10}{7} & -\frac{55}{21} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ 0 & 0 & \frac{10}{7} & -\frac{5}{21} & -\frac{55}{21} \\ 0 & 0 & \frac{3}{7} & -\frac{5}{21} & -\frac{34}{21} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 & 2 & 66 \\ 0 & -3 & -2 & -3 & 11 \\ 0 & 0 & \frac{10}{7} & -\frac{5}{21} & -\frac{55}{21} \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{6} & -\frac{5}{6} \end{pmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

2.1.6. Feladat.

a)

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{3}{2} & 1 & 0 & 0 \\ -\frac{3}{2} & -3 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & \frac{5}{2} & -2 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

b)

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{3} & 1 & 0 \\ -4 & \frac{15}{4} & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} -3 & -2 & 1 \\ 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{8}{3} \\ 0 & 0 & 13 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

2.1.7. Feladat.

$$L = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2.1.8. Feladat.

a)

$$\begin{pmatrix} -\frac{15}{52} & -\frac{19}{26} & -\frac{1}{52} & -\frac{3}{26} \\ \frac{19}{26} & \frac{5}{13} & \frac{3}{26} & \frac{4}{13} \\ -\frac{1}{52} & -\frac{3}{26} & -\frac{7}{52} & \frac{5}{26} \\ \frac{1}{26} & \frac{3}{13} & \frac{7}{26} & \frac{5}{13} \\ -\frac{3}{26} & \frac{4}{13} & \frac{5}{26} & \frac{2}{13} \\ -\frac{3}{26} & \frac{4}{13} & \frac{5}{26} & \frac{2}{13} \end{pmatrix}$$

b)

$$\begin{pmatrix} 3 & -3 & 1 \\ -3 & 5 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

2.1.10. Feladat.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & c & 5 \\ 1 & 1 & 1 & 4 \\ c & 0 & 1 & c+4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & c & 5 \\ 0 & 1 & 1-c & -1 \\ 0 & 0 & 1-c^2 & 4-4c \end{pmatrix}$$

Ha $c = -1$, akkor nincs megoldás.

$$\text{Ha } c^2 \neq 1, \text{ akkor pontosan egy megoldás van: } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} \frac{5+c}{1+c} \\ \frac{-5+3c}{1+c} \\ \frac{4}{1+c} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ha } c = 1, \text{ akkor végtelen sok megoldás van: } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 5-d \\ -1 \\ d \end{pmatrix}, \text{ ahol } d \in \mathbb{R}.$$

2.1.13. Feladat. Igen, nem, nem.**2.1.20. Feladat.** A Gauss-eliminációt megvalósító függvény a programlisták 127. oldalán található.**2.1.21. Feladat.** A Gauss-Jordan-eliminációt megvalósító függvény a programlisták 128. oldalán található.

14.2. Vektor- és mátrixnormák, Jacobi és Gauss-Seidel iteráció

2.2.1. Feladat.

a) $\|\mathbf{v}\|_1 = 2, \|\mathbf{v}\|_2 = \sqrt{2}, \|\mathbf{v}\|_\infty = 1.$

b) $\|\mathbf{v}\|_1 = 6, \|\mathbf{v}\|_2 = \sqrt{14}, \|\mathbf{v}\|_\infty = 4.$

c) $\|\mathbf{v}\|_1 = 10, \|\mathbf{v}\|_2 = \sqrt{30}, \|\mathbf{v}\|_\infty = 4.$

2.2.6. Feladat.

a) $\|A\|_1 = 4, \|A\|_2 = \sqrt{\frac{15 + \sqrt{29}}{2}}, \|A\|_\infty = 4.$

b) $\|A\|_1 = 10, \|A\|_2 = 10, \|A\|_\infty = 10.$

2.2.9. Feladat.

12, 11, 11.

2.2.10. Feladat.

11, 11.

2.2.15. Feladat.

a) $\mathbf{x}_4 = \begin{pmatrix} 33 & 17 \\ 16 & 16 \end{pmatrix}^T$ b) $\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 24 \\ 25, 0 \end{pmatrix}^T$ c) $\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 9 \\ 100 & 10 & 20 \end{pmatrix}^T$

d) $\mathbf{x}_4 = \begin{pmatrix} 597 & 311 & -48 & -2099 \\ 313 & 350 & -875 & -2450 \end{pmatrix}^T$ e) $\mathbf{x}_5 = \begin{pmatrix} 969 & 233 & 775 \\ 512 & -1908 & -906 \end{pmatrix}^T$

2.2.16. Feladat.

a) $\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 33 & 63 \\ 16 & 64 \end{pmatrix}^T$ b) $\mathbf{x}_3 = (1, 0)^T$ c) $\mathbf{x}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 9 \\ 10 & 5 & 20 \end{pmatrix}^T$

d) $\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 752 & 1653 & -161 & -1349 \\ 351 & 1750 & -4801 & -1334 \end{pmatrix}^T$ e) $\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 2077 & 663 & 1153 \\ 1120 & -11200 & -1172 \end{pmatrix}^T$

2.2.19. Feladat. A Gauss-Seidel iterációt megvalósító függvény a programlisták 129. oldalán található.

14.3. Kondíciós szám, perturbáció

2.3.1. Feladat.

a) $\text{cond}_1(A) = \text{cond}_\infty(A) = 7.$ b) $\text{cond}_1(A) = \text{cond}_\infty(A) = \frac{3}{2}.$

c) $\text{cond}_1(A) = \text{cond}_\infty(A) = 69407.$ d) $\text{cond}_1(A) = 25, \text{cond}_\infty(A) = \frac{77}{3}.$

15. fejezet

Függvényközelítések

15.1. Lagrange interpoláció

3.1.1. Feladat. $\det(V) = (x_0 - x_1)(x_0 - x_2)(x_1 - x_2)$.

3.1.2. Feladat. $L(x) = \frac{x(x+1)(x+2)}{3} = \frac{1}{3}x^3 + x^2 + \frac{2}{3}x$.

3.1.4. Feladat.

a) $L_2(x) = x^2$

b) $L_3(x) = x^3$.

3.1.6. Feladat.

$$p_1(n) = n$$

$$p_2(n) = \frac{n(n+1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 + \frac{1}{2}n$$

$$p_3(n) = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} = \frac{1}{3}n^3 + \frac{1}{2}n^2 + \frac{1}{6}n$$

$$p_4(n) = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^2 = \frac{1}{4}n^4 + \frac{1}{2}n^3 + \frac{1}{4}n^2$$

3.1.7. Feladat.

$$L_1(x) = (e-1)x + 1$$

$$L_2(x) = 0.8417x^2 + 0.8766x + 1$$

$$L_3(x) = 0.2786x^3 + 0.4257x^2 + 1.014x + 1$$

3.1.8. Feladat. *Útmutatás.* Használja az $|L_n(x) - e^x| \leq \frac{e}{4(n+1)} \left(\frac{1}{n}\right)^{n+1}$ hibabecslést!

3.1.9. Feladat. *Útmutatás.* Oldja meg az $\frac{e}{4(n+1)} \left(\frac{1}{n}\right)^{n+1} \leq 10^{-3}$ egyenlőtlenséget!

3.1.10. Feladat. *Útmutatás.* A $\sin(x)$ függvény speciális alakja miatt elegendő a $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ -n 10^{-3} pontossággal közelíteni. Ehhez negyedfokú polinom megfelelő.

3.1.12. Feladat. $L_4(x) = 0.028714x^4 - 0.203585x^3 + 0.019951x^2 + 0.996317x$.

3.1.13. Feladat. *Útmutatás.* Alkalmazza az interpolációt az $f(x) \equiv 1$ függvény esetében!

3.1.14. Feladat. A Lagrange interpolációt megvalósító függvény a programlisták 130. oldalán található.

3.1.18. Feladat. Az osztott differenciák sorban 0, 1, 7, 6, 1, majd innen a többi 0.

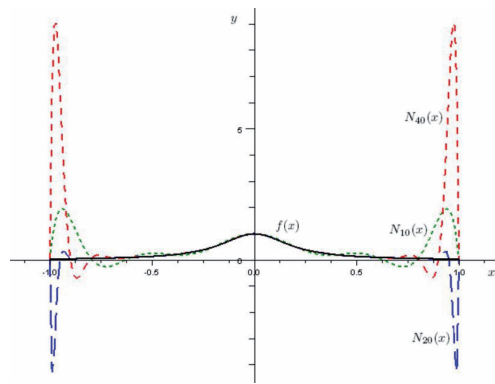
3.1.21. Feladat. Az osztott differenciák sorban 0, 0.9549, -0.2443 , -0.1139 .

3.1.22. Feladat.

a) $N_2(x) = x(x-1)+x$. b) $N_3(x) = x(x-1)(x-2)+3x(x-1)+x$.

3.1.23. Feladat. A Newton-interpolációt megvalósító függvény a programlisták 131. oldalán található.

3.1.25. Feladat. A 15.1 ábrán látható $n = 10, 20$ és 40 esetén az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $N_n(x)$ interpolációja.



15.1. ábra. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény Newton interpolációs polinomjai

15.2. Hermite interpoláció

3.2.2. Feladat.

a) $H_5(x) = 1+5(x+1) - 3(x+1)^2 - 2(x+1)^2(x-1)^2$

b) $H_3(x) = x^2+x^2(x-1)$.

3.2.3. Feladat. 4 tizedesjegyre kerekítéssel:

$$H_7^{(4)}(x) = 0.9102(x-1) - 0.2051(x-1)^2 + 0.0534(x-1)^2(x-3) - 0.0055(x-1)^2(x-3)^2 + 0.006(x-1)^2(x-3)^2(x-9),$$

8 tizedesjegyre kerekítéssel:

$$H_7^{(8)}(x) = 0.9102392(x-1) - 0.20511962(x-1)^2 + 0.05341308(x-1)^2(x-3) - 0.005991(x-1)^2(x-3)^2 + 0.0057056(x-1)^2(x-3)^2(x-9) - 0.00002067(x-1)^2(x-3)^2(x-9)^2 + 0.00000075(x-1)^2(x-3)^2(x-9)^2(x-27).$$

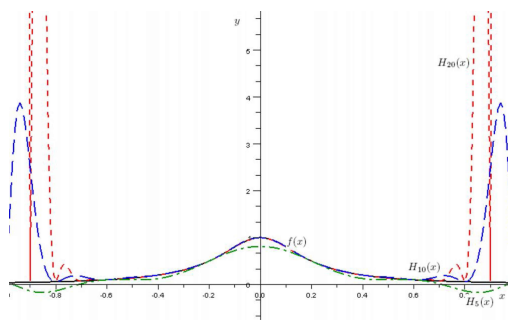
3.2.4. Feladat. *Útmutatás:* Használja a

$$|\log_3(x) - H_7(x)| \leq \frac{1}{8(z(x))^8} (x-1)^2(x-3)^2(x-9)^2(x-27)^2, \text{ ahol } x, z(x) \in [1, 27]$$

egyenlőtlenséget a (kerekítési hibát nem figyelembevevő) hibabecsléshez.

3.2.5. Feladat. Az Hermite interpolációt megvalósító függvény a programlisták 132. oldalán található.

3.2.7. Feladat. A 15.2 ábrán látható $n = 5, 10$ és 20 esetén az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $H_n(x)$ interpolációs polinomja.



15.2. ábra. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény Hermite interpolációs polinomjai

3.2.8. Feladat. Útmutatás: A Hermite interpolációs polinom egyértelmű.

15.3. Spline interpoláció

3.3.4. Feladat.

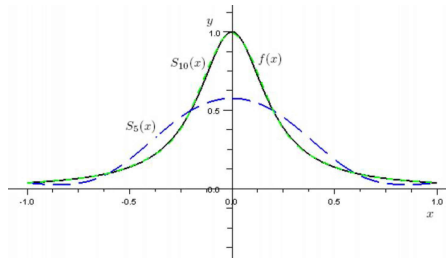
$$S(x) = \begin{cases} \frac{3}{2}x^3 - \frac{1}{2}x & \text{ha } x \in [0, 1]; \\ -\frac{3}{2}(x-1)^3 + \frac{9}{2}(x-1)^2 + 4(x-1) + 1 & \text{ha } x \in (1, 2]. \end{cases}$$

3.3.5. Feladat.

$$S(x) = \begin{cases} \frac{4}{5}x^3 + \frac{1}{5}x & \text{ha } x \in [0, 1] \\ 2(x-1)^3 + \frac{12}{5}(x-1)^2 + \frac{13}{5}(x-1) + 1 & \text{ha } x \in (1, 2] \\ \frac{14}{5}(x-2)^3 + \frac{42}{5}(x-2)^2 + \frac{67}{5}(x-2) + 8 & \text{ha } x \in (2, 3] \end{cases}$$

3.3.6. Feladat.

$$S(x) = \begin{cases} -0.1508x^3 + 0.9924x & \text{ha } x \in \left[0, \frac{\pi}{3}\right] \\ -0.4738 \left(x - \frac{\pi}{3}\right)^2 + 0.4962 \left(x - \frac{\pi}{3}\right) + 0.866 & \text{ha } x \in \left(\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}\right] \\ 0.1508 \left(x - \frac{2\pi}{3}\right)^3 - 0.4738 \left(x - \frac{2\pi}{3}\right)^2 - \\ 0.4962 \left(x - \frac{2\pi}{3}\right) + 0.866 & \text{ha } x \in \left(\frac{2\pi}{3}, \pi\right] \end{cases}$$



15.3. ábra. Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény spline közelítései

3.3.12. Feladat. A 15.3 ábrán láthatók az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $S_n(x)$ köbös spline közelítései $n = 5$ és 10 esetén.

16. fejezet

Nemlineáris egyenletek megoldása

Intervallumfelezés, húr- és szelőmódszer, érintőmódszer, fixpont iteráció

16.1. Intervallumfelezés, húrmódszer

4.1.1. Feladat. Az $|x_n - x^*| \leq \frac{b-a}{2^n} \leq 10^{-2}$ egyenlőtlenségből meghatározható a szükséges n felezésszám. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Kezdő int.	Közelítő megoldás	Pontos megoldás	Lépésszám
a)	[0,2]	0.2578125	0.25917110...	8
	[2,3]	2.5390625	2.54264135...	7
b)	[0,4]	0.7109375	0.71202172...	8
c)*	[1,3]	2	2	1
d)	[-1,1]	-0.4921875	-0.49615847...	8
e)	[0.1,0.2]	0.15625	0.15859433...	7
	[3,4]	3.1484375	3.14619322...	7
f)	[-1,0]	-0.5703125	-0.56714329...	7

* A c) feladatban -1 is gyök, de mivel itt -1 egyúttal lokális maximum is, így az intervallumfelezés alkalmazásához szükséges előjelfeltétel nem teljesül.

4.1.2. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Kezdő int.	Közelítő megoldás	Lépésszám
a)	[0,2]	0.259725	3
	[2,3]	2.54203	6
b)	[0,4]	0.71007	67
	[-1,1]	0.71148	5
c)*	[1,3]	1.99949	10
d)	[-1,1]	-0.49607	2

e)	[0.1, 0.2]	0.15907	3
	[3, 4]	3.13844	1
f)	[-1, 0]	-0.57218	2

* A c) feladatban -1 is gyök, de mivel itt -1 egyúttal lokális maximum is, így az húrmódszer alkalmazásához szükséges előjelfeltétel nem teljesül.

4.1.3. Feladat. Útmutatás: Bizonyítsa be, hogy az adott intervallumban a függvény végig konvex vagy konkáv és a végpontokban ellenkező előjelű.

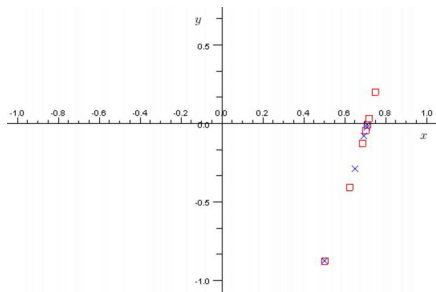
4.1.4. Feladat. Útmutatás: Használja az $|x_n - x^*| \leq \frac{|f(x_n)|}{\min_{x \in I} |f'(x)|} \leq 10^{-3}$ egyenlőtlenséget, ahol $x_n, x^* \in I$.

4.1.5. Feladat. [0.5, 1], illetve [0.1, 0.2] és [3, 4].

4.1.7. Feladat. Az intervallumfelezéses gyökközelítést megvalósító függvény a programlisták 133. oldalán található.

4.1.8. Feladat. A húrmódszert megvalósító függvény a programlisták 134. oldalán található.

4.1.11. Feladat. A 16.1 ábrán látható az intervallumfelezéses és a húrmódszer összehasonlítása a 4.1.1.b. feladat esetében. Az intervallumfelezéses módszert \square , a húrmódszert \times jelöli.



16.1. ábra. Az intervallumfelezéses és a húrmódszer összehasonlítása

4.1.12. Feladat. [0.5, 2.5] egy alkalmas kezdőintervallum és $n=3$ -ra az $x_n=2.218778$ megfelelő közelítés.

16.2. Érintőmódszer, szelőmódszer

4.2.1. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Kezdőpont	Közelítő megoldás	Lépésszám
a)	1	0.25916	3
	2.5	2.54643	2
b)	2	0.71203	5
c)	-2	-1.00064	11
	2.5	2.00004	3
d)	0	-0.49616	2

e)	0.15	0.15632	1
	3.5	3.14520	2
f)	-0.5	-0.56631	1

4.2.2. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Kezdőpont	Közelítő megoldás	Lépésszám
a)	0 és 2	0.25916	5
	2 és 3	2.54191	4
b)	0 és 1	0.71105	4
c)	-3 és -0.5	-0.99928	14
	-1.5 és -0.5	2	1
	1 és 3	2.00025	6
d)	-1 és 1	-0.49643	2
e)	0.1 és 0.2	0.15864	3
	3 és 4	3.14580	2
f)	-1 és 0	-0.56710	3

4.2.4. Feladat. Útmutatás: Az állítás következik abból, hogy a kisebbik gyök egyszeres, míg a nagyobbik kétszeres gyök.

4.2.5. Feladat. Útmutatás: Elegendő $x_0 > 0$ esetén megmutatni a konvergenciát. Ez pedig következik abból, hogy $x_n, n = 1, 2, \dots$ monoton csökken és pozitív. A keresendő halmaz így: $\mathbb{R} \setminus \{0\}$.

4.2.6. Feladat. Útmutatás: $x_{n+1} = \frac{1}{k} \left((k-1)x_n + \frac{a}{x_n^{k-1}} \right)$.

4.2.8. Feladat. A érintőmódszert megvalósító függvény a programlisták 135. oldalán található.

4.2.9. Feladat. A szelőmódszert megvalósító függvény a programlisták 136. oldalán található.

16.3. Fixpont iteráció

4.3.2. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	x_0	Közelítő megoldás	Pontos megoldás	Lépésszám
a)	1	0.5601155	0.56714329...	7
b)	0	0.4963373	0.49615847...	2
c)	2	1.5495116	1.55714559	9
d)	-1	-0.5610121	-0.56714329...	10
e)	0.5	0.5473328	0.55714559...	4

Az f) feladathoz nincs alkalmas kezdőpont.

4.3.3. Feladat.

a) $x = \frac{x-1-x^3}{2}$, közelítő érték: -0.6812744 , $x_0 = -0.5$.

b) $x = \frac{x-\ln(x)}{2}$, közelítő érték: 0.5712689 , $x_0 = 1$.

c) $x = \frac{\cos(x)}{2}$, közelítő érték: 0.4526329 , $x_0 = 0.5$.

4.3.4. Feladat.

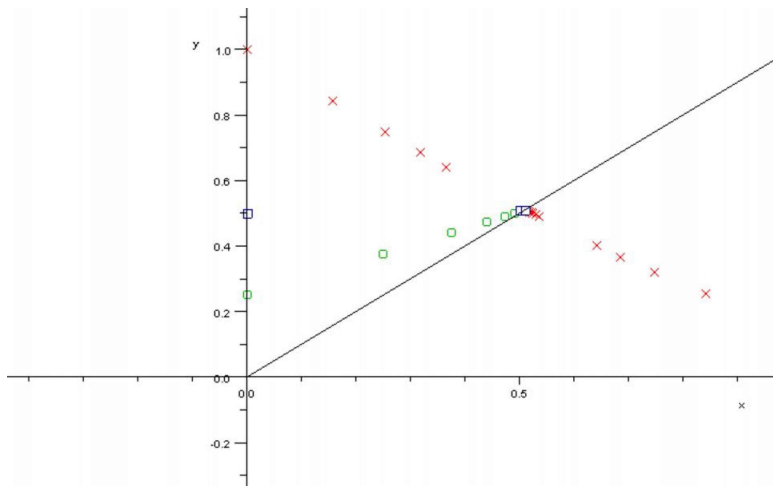
a) *Útmutatás.* a $[0,1]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \frac{e^{-x_n}}{5}$, a $[2,3]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \ln(5x_n)$ alkalmas.

b) *Útmutatás.* a $[-1,0]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \frac{e^{x_n} - 2}{2}$, az $[1,2]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \ln(2x_n + 2)$ alkalmas.

c) *Útmutatás.* a $[-2,0]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \frac{-x_n^3 + 5x_n^2 + 8x_n - 6}{8}$, az $[1,2]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \frac{x_n^3 + 6}{5x_n}$, a $[4,5]$ -beli gyökhöz $x_{n+1} = \sqrt{5x_n - \frac{6}{x_n}}$ alkalmas.

4.3.5. Feladat. *Útmutatás.* Vizsgálja meg a $|g'(x)|$ értékét a gyök, $0.510973\dots$ közelében.

A 16.2 ábrán a különböző $g(x)$ függvények alapján kapott pontok sorozata látható. Az a) feladat függvényét \times , a b) feladatét \square , a c) feladatét \circ jelöli.



16.2. ábra. Különböző fixpontegyenletek iterációjának az összehasonlítása

4.3.7. Feladat. A fixpont iterációt megvalósító függvény a programlisták 137. oldalán található.

4.3.9. Feladat.

a) $x = \sqrt{2+x}$

b) $x = \sqrt{2x}$

c) $x = \frac{1}{2+x}$

17. fejezet

Numerikus integrálás

17.1. Newton-Cotes formulák

5.1.1. Feladat. *Útmutatás.* Helyettesítse be az $f(x) \equiv 1$ függvényt!

5.1.2. Feladat. *Útmutatás.* A kapott lineáris egyenletrendszer mátrixa egy invertálható Vandermonde mátrix.

5.1.8. Feladat. $a_0 = a_1 = 1$ és $x_0 = -\frac{\sqrt{3}}{3}$, $x_1 = \frac{\sqrt{3}}{3}$.

5.1.10. Feladat. *Útmutatás.* Vegye a középpont szabály és a trapézsabály $\frac{2}{3}$, $\frac{1}{3}$ súlyú konvex kombinációját!

5.1.11. Feladat. *Útmutatás.* A konkávitás miatt a trapézsabály számításakor szereplő trapézok mindig a függvénygörbe alatt helyezkednek el.

5.1.12. Feladat. *Útmutatás.* Differenciálható függvény esetén a grafikonhoz húzott érintő alatt helyezkedik el a grafikon. Lásd még az 5.1.9. feladatot. Folytonos függvény pedig közelíthető differenciálható függvények sorozatával.

17.2. Összetett formulák, hibabecslés

5.2.1. Feladat. Az integrál közelítő értéke 2.05234. A pontos értéktől vett eltérése $\leq \frac{\pi^3}{24 \cdot 16} = 0.0807\dots$. Ha 10^{-2} alá szeretnénk menni, akkor elegendő 12 osztópontot használni, mert $\frac{\pi^3}{24 \cdot 12^2} < 10^{-2}$. Ekkor az integrál közelítő értéke: 2.0057.

5.2.2. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Integrál közelítő értéke	Integrál értéke	Osztópontok száma
a)	0.9926	1	5
b)	0.8011	0.7938...	2
c)	1.0834	1.0899...	4
d)	2.0082	2	5
e)	0.1352	0.1287...	1

f)	0.4442	0.4388...	2
----	--------	-----------	---

5.2.3. Feladat. A hiba $\leq \frac{M_2}{24}(b-a)h^2$ becslést használva az alábbi eredményeket kapjuk:

Feladat	h	Integrál közelítő értéke	Becsült hiba
a)	0.5	1.6289	0.0242
	0.25	1.6312	0.0060
	0.125	1.6317	0.0015
b)	0.5	-0.9544	0.0850
	0.25	-0.9885	0.0213
	0.125	-0.9971	0.0054
c)	0.5	-0.0343	0.0148
	0.25	-0.0427	0.0037
	0.125	-0.0448	0.0010

5.2.6. Feladat. Az integrál közelítő értéke 1.89612. A pontos értéktől vett eltérése $\leq \frac{\pi^3}{12 \cdot 16} = 0.16149 \dots$. Ha 10^{-2} alá szeretnénk menni, akkor elegendő $17+1=18$ osztópontot használni, mert $\frac{\pi^3}{12 \cdot 17^2} < 10^{-2}$. Ekkor az integrál közelítő értéke: 1.9936.

5.2.7. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Integrál közelítő értéke	Integrál értéke	Osztópontok száma
a)	-0.7120	-0.7182...	7
b)	0.8680	0.8749...	7
c)	3.4445	3.4365...	13
d)	-1.4061	-1.4142...	4
e)	0.0866	0.0965...	2
f)	-0.4342	-0.4388...	4

5.2.8. Feladat. A hiba $\leq \frac{M_2}{12}(b-a)h^2$ becslést használva az alábbi eredményeket kapjuk:

Feladat	h	Integrál közelítő értéke	Becsült hiba
a)	0.5	1.6375	0.0484
	0.25	1.6332	0.0121
	0.125	1.6322	0.0031
b)	0.5	-1.0918	0.1699
	0.25	-1.0231	0.0425
	0.125	-1.0058	0.0107
c)	0.5	-0.2192	0.0714
	0.25	-0.1956	0.0179
	0.125	-0.1896	0.0045

5.2.9. Feladat. Az összetett trapézformulát megvalósító függvény a programlisták 138. oldalán található.

5.2.11. Feladat. Az integrál közelítő értéke 2.00456. A pontos értéktől vett eltérése $\leq \frac{\pi^5}{2880 \cdot 16} = 0.0066 \dots$. Ha 10^{-4} alá szeretnénk menni, akkor elegendő $2 \cdot 6 + 1 = 13$ osztópontot használni, mert $\frac{\pi^5}{2880 \cdot 6^4} < 10^{-4}$. Ekkor az integrál közelítő értéke: 2.00005.

5.2.12. Feladat. Az alábbi táblázatban egybefoglalva megtalálhatók az eredmények.

Feladat	Integrál közelítő értéke	Integrál értéke	Osztópontok száma
a)	1.17560	1.1752...	3
b)	2.92620	2.9253...	11
c)	0.19292	0.1931...	3
d)	-1.00017	-1	5
e)	-1.00013	-1	5
f)	1.57080	1.5707...	5

5.2.13. Feladat. A hiba $\leq \frac{M_4}{180}(b-a)h^4$ becslést használva az alábbi eredményeket kapjuk:

Feladat	h	Integrál közelítő értéke	Becsült hiba
a)	0.5	-0.263490	0.00189
	0.25	-0.264193	0.00009
	0.125	-0.264238	0.000006
b)	0.5	0.208333	0.00834
	0.25	0.200521	0.00053
	0.125	0.200033	0.000033
c)	0.5	0.385835	0.00209
	0.25	0.386260	0.00014
	0.125	0.386292	0.000009

5.2.14. Feladat. Az összetett Simpson-formulát megvalósító függvény a programlisták 139. oldalán található.

5.2.16. Feladat. *Útmutatás.* Az összetett középpont szabály szerint kapott összeg egy integrál közelítő összeg.

5.2.17. Feladat. *Útmutatás.* Az összetett trapézsabály szerint kapott összeg egy integrál közelítő összegtől csak $\frac{\text{konstans}}{n}$ -nel tér el.

5.2.18. Feladat. *Útmutatás.* Használja fel az 5.1.10 feladat állítását.

5.2.19. Feladat. *Útmutatás.* $4 \int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx = \pi$ miatt elegendő $\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$ kellő pontosságú közelítése a középpont szabály segítségével az $x_i = \frac{2i+1}{2n}$, $i = 0, 1, \dots, n-1$ osztópontokon.

5.2.24. Feladat. *Útmutatás.* Integrálja a $2+x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6} + \frac{x^4}{24} + \frac{x^5}{120}$ függvényt alkalmas összetett Simpson-szabállyal.

5.2.25. Feladat. *Útmutatás.* $\pi \int_0^\pi \cos^2(x) dx$ integrálját határozza meg $h = \frac{\pi}{4}$ lépésközű összetett Simpson-szabállyal. A közelítő érték: 4.9348.

5.2.26. Feladat. *Útmutatás.* Oldja meg az $e^{|x|} - (\sqrt{\cos(x)} + 1) = 0$ egyenletet pl. szelőmódszerrel 10^{-4} -es pontossággal, majd a kapott $x_1 < x_2$ gyököket felhasználva határozza meg 10^{-4} -es pontossággal az $\int_{x_1}^{x_2} \sqrt{\cos(x)} + 1 - e^{|x|} dx$ integrált pl. Simpson-szabállyal. $x_1 = -0.6396$, $x_2 = 0.6396$. A közrefogott terület közelítő értéke: 0.7229.

18. fejezet

Szélsőérték feladatok

18.1. Aranymetszés szerinti keresés

6.1.1. Feladat. Annak az intervallumnak a felezéspontját fogadjuk el közelítő megoldásnak, amelynek a hossza először kisebb, mint $2 \cdot 10^{-1}$. Induló intervallumként a feladatban megadottat tekintjük. Az eredmények az alábbi táblázatban vannak felsorolva.

Feladat	Minimumhely közelítő értéke	Lépésszám
a)	0.959	7
b)	1.5	6
c)	-0.041	7
d)	0.0344	6
e)	2.9164	7
f)	4.0122	8

6.1.2. Feladat. *Útmutatás.* Vizsgálja az $f'(x)$ függvényt az adott intervallumban.

6.1.3. Feladat. Használja az $1 + \frac{\ln\left(\frac{2}{10^8(b-a)}\right)}{\ln\left(\frac{\sqrt{5}-1}{2}\right)} < n$ egyenlőtlenséget. A legkisebb n pozitív

egész, ami kielégíti az egyenlőtlenséget, megfelelő lesz. Az egyes n értékek:

a.) 41, b.) 39, c.) 41, d.) 40, e.) 41, f.) 42.

6.1.4. Feladat. *Útmutatás.* A $-f(x)$ függvény minimumhelye $f(x)$ maximumhelye. Az unimodalitási kritérium miatt bontani szükséges az a), c), d) és f) esetében.

18.2. Szimplex módszer

6.2.1. Feladat. Annak az intervallumnak a felezéspontját fogadjuk el közelítő megoldásnak, amelynek a hossza először kisebb, mint $2 \cdot 10^{-1}$. Az eredmények az alábbi táblázatban vannak felsorolva.

Feladat	Minimumhely közelítő értéke	Itt a függvényérték	Lépésszám
a)	0.9375	3.0039	5
b)	3.0625	0.0031	8
c)	0.0625	0.0039	5
d)	0.0625	0.0039	5
e), f)	3.9375	-31.9768	10

6.2.2. Feladat. *Útmutatás.* Amelyik függvény esetében több minimumhely is van (pl. 6.1.1.b., 6.1.1.d. feladatok), vagy nem létezik abszolút minimum pl. 6.1.1.e. feladat, más kezdőintervallum más eredményre vezet(het).

6.2.3. Feladat. Annak a háromszögnek (illetve tetraédernek) a súlypontját fogadjuk el közelítő megoldásnak, amelynek az élei maximális hossza kisebb, mint 10^{-1} . Az eredmények az alábbi táblázatban vannak felsorolva.

Feladat	Minimumhely közelítő értéke	Itt a függvényérték	Lépésszám
a)	(0.02083, 0.02083)	0.000868	5
b)	(0.02083, 0.02083)	1.000868	5
c)	(0.02083, 0.02083)	1.042547	5
d)	(1.02083, 0.52083)	0.000434	5
e)	(-0.5147, 0.50107, 1.01573)	0.000681	10
f)	(1.0174, 1.0174, 0.0243)	0.000892	8

6.2.9. Feladat. *Útmutatás.* Indítsa el a szimplex módszert egyszer az (1,0), (0,1) és (1,1) csúcú kezdőszimplexszel, aztán pedig a (-1,0), (0, -1) és (-1, -1) csúcú szimplexszel. Az első esetben a (1,1) minimumhelyhez, második esetben a (-1,1) minimumhelyhez konvergál.

18.3. Gradiens módszerek

6.3.1. Feladat. Az eredmények az alábbi táblázatban találhatóak.

Feladat	(x_3, y_3)	Függvényérték (x_3, y_3) -ban
a)	(-0.0061, 0.0939)	0.0077
b)	(-0.0061, 0.0939)	0.1000
c)	(0.0553, 0.0570)	1.1301

6.3.7. Feladat. Az optimális lépésközű gradiens módszert megvalósító függvény a programlisták 140. oldalán található.

6.3.11. Feladat. A konjugált gradiens módszert megvalósító függvény a programlisták 141. oldalán található.

19. fejezet

Ortogonalis transzformációk és alkalmazásai

19.1. Ortogonalis transzformációk és ortogonalis felbontások

7.1.1. Feladat.

a) $\alpha \mathbf{S} = \alpha (\mathbf{u}\mathbf{v}^T) = (\alpha \mathbf{u})\mathbf{v}^T = \mathbf{w}\mathbf{v}^T$, ahol $\mathbf{w} = \alpha \mathbf{u}$; a műveletszám $O(n)$,

b) $\mathbf{S}\mathbf{a} = (\mathbf{u}\mathbf{v}^T)\mathbf{a} = \mathbf{u}(\mathbf{v}^T\mathbf{a}) = \beta \mathbf{u}$, ahol $\beta = \mathbf{v}^T\mathbf{a}$; a műveletszám $O(n)$,

c) $\mathbf{a}^T \mathbf{S} = \mathbf{a}^T (\mathbf{u}\mathbf{v}^T) = (\mathbf{a}^T \mathbf{u})\mathbf{v}^T = \gamma \mathbf{v}^T$, ahol $\gamma = \mathbf{a}^T \mathbf{u}$; a műveletszám $O(n)$,

d) $\mathbf{S}\mathbf{A} = (\mathbf{u}\mathbf{v}^T)\mathbf{A} = \mathbf{u}(\mathbf{v}^T\mathbf{A}) = \mathbf{u}\mathbf{z}^T$, ahol $\mathbf{z}^T = \mathbf{v}^T\mathbf{A}$; a műveletszám $O(n^2)$,

e) $\mathbf{A}\mathbf{S} = \mathbf{A}(\mathbf{u}\mathbf{v}^T) = (\mathbf{A}\mathbf{u})\mathbf{v}^T = \mathbf{y}\mathbf{v}^T$, ahol $\mathbf{y} = \mathbf{A}\mathbf{u}$; a műveletszám $O(n^2)$.

7.1.2. Feladat. Az \mathbf{I} egységmátrixból kiindulva alkalmazza a Sherman–Morrison formulát (lásd [17]).

7.1.5. Feladat. Ha például

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

akkor a sajátértékek: $1, -1, i, -i$.

7.1.6. Feladat. Nem.

7.1.12. Feladat.

$$\text{a) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & 0 & 0 & -\frac{1}{2}\sqrt{2} \\ \frac{1}{2}\sqrt{2} & 0 & 0 & \frac{1}{2}\sqrt{2} \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2\sqrt{2} & -\sqrt{2} & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

7.1.13. Feladat.

$$\text{a) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2/3 & 2/3 & -4/15 & -1/5 \\ 1/3 & 0 & 2/15 & 14/15 \\ 0 & 1/3 & 14/15 & -2/15 \\ -2/3 & 2/3 & -1/5 & 4/15 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2/3 & 0 \\ 0 & -3 & 4/3 & -2 \\ 0 & 0 & 5/3 & -7/5 \\ 0 & 0 & 0 & 1/5 \end{pmatrix}.$$

7.1.14. Feladat.

$$\text{a) } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

7.1.15. Feladat. A \mathbf{Q} ortogonális mátrix \mathbf{q}_k oszlopvektoraival felírható $\mathbf{a}_j = r_{j1}\mathbf{q}_1 + r_{j2}\mathbf{q}_2 + \dots + r_{jj}\mathbf{q}_j$, így $\mathbf{a}_j^T \mathbf{a}_j = r_{j1}^2 + r_{j2}^2 + \dots + r_{jj}^2$. Ekkor viszont

$$\begin{aligned} |\det \mathbf{A}| &= |\det \mathbf{Q}| |\det \mathbf{A}| = 1 \cdot |r_{11}r_{22} \cdots r_{nn}| \leq \\ &\leq \sqrt{r_{11}^2} \sqrt{r_{21}^2 + r_{22}^2} \cdots \sqrt{r_{n1}^2 + r_{n2}^2 \cdots r_{nn}^2} = \\ &= \prod_{j=1}^n \sqrt{\mathbf{a}_j^T \mathbf{a}_j} = \prod_{j=1}^n \|\mathbf{a}_j\|_2. \end{aligned}$$

7.1.16. Feladat.

$$\text{a) } \mathbf{H}_A = \begin{pmatrix} -2 & \frac{1}{2\sqrt{2}} & \frac{1+\sqrt{2}}{2+\sqrt{2}} & -1 \\ \frac{2(1+\sqrt{2})}{2+\sqrt{2}} & \frac{-1}{2} & \frac{3}{2} & \frac{3(1+\sqrt{2})}{2+\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{5}{2} & 1\frac{1}{2} & \frac{-(1+\sqrt{2})}{2+\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & \frac{4(1+\sqrt{2})}{2+\sqrt{2}} & -1 \end{pmatrix}.$$

7.1.18. Feladat. Az elemi tükrözőmátrixok segítségével történő $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális trianguláris felbontást megvalósító függvény a programlisták 142. oldalán található.

7.1.20. Feladat. Az elemi forgatómátrixok segítségével történő $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ ortogonális trianguláris felbontást megvalósító függvény a programlisták 143. oldalán található.

19.2. Általánosított inverz, SVD

7.2.1. Feladat.

$$\mathbf{A}^+ = \begin{pmatrix} \frac{3}{7} & \frac{4}{7} & -\frac{1}{7} \\ -\frac{4}{7} & -\frac{3}{7} & \frac{6}{7} \\ \frac{3}{7} & -\frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \\ \frac{1}{7} & -\frac{1}{7} & \frac{2}{7} \end{pmatrix}.$$

7.2.2. Feladat.

Legyen például

$$\mathbf{A}_\varepsilon = \begin{pmatrix} 1+\varepsilon & \varepsilon \\ \varepsilon & \varepsilon \end{pmatrix}, \text{ ekkor } \mathbf{A}_\varepsilon^+ = \mathbf{A}_\varepsilon^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & \frac{1+\varepsilon}{\varepsilon} \end{pmatrix}.$$

Ha $\varepsilon \rightarrow 0$,

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \mathbf{A}_\varepsilon = \mathbf{A}_0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ és } \mathbf{A}_0^+ = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Viszont a $\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \mathbf{A}_\varepsilon^+$ határértékmátrix nem is létezik.

7.2.3. Feladat. *Útmutató.* Beszorzásokkal ellenőrizze a négy tulajdonság teljesülését.

7.2.5. Feladat. *Útmutatás.* Helyettesítse be \mathbf{A} és \mathbf{B} SVD-felbontását az egyenletrendszerbe, és megfelelő átalakításokkal vezesse vissza a homogén rendszer vizsgálatára.

7.2.6. Feladat.

$$\mathbf{U} \approx \begin{pmatrix} -0.792 & 0.582 & -0.179 & -0.029 \\ -0.452 & -0.371 & 0.742 & 0.3287 \\ -0.322 & -0.510 & -0.100 & -0.791 \\ -0.252 & -0.514 & -0.638 & 0.515 \end{pmatrix},$$

$$\mathbf{S} \approx \begin{pmatrix} 1.500 \\ 0.169 \\ 0.007 \\ 0.0001 \end{pmatrix},$$

$$\mathbf{V}^T \approx \begin{pmatrix} -0.793 & -0.452 & -0.322 & -0.252 \\ 0.582 & -0.371 & -0.510 & -0.514 \\ -0.179 & 0.742 & -0.100 & -0.638 \\ -0.029 & 0.329 & -0.791 & 0.515 \end{pmatrix}.$$

19.3. A sajátértékszámítás alapjai

7.3.5. Feladat. $\lambda_k = \beta + 2\alpha \cos \frac{k\pi}{n+1}$, $k = 1, 2, \dots, n$.

7.3.6. Feladat. Legyen $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2i \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$, illetve $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2i & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

7.3.7. Feladat. $\mathbf{R}^H = (\mathbf{U}^H \mathbf{A} \mathbf{U})^H = \mathbf{U}^H \mathbf{A}^H \mathbf{U} = \mathbf{U}^H \mathbf{A} \mathbf{U} = \mathbf{R}$. Ez csak úgy lehet igaz, ha \mathbf{R} valós diagonális mátrix, amelynek főátlójában az \mathbf{A} valós sajátértékei állnak.

7.3.8. Feladat. Legyen $\mathbf{D}_1 = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{T}$ és $\mathbf{D}_2 = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{B}\mathbf{S}$. A sajátértékek megegyezése miatt ekkor $\mathbf{D}_1 = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$ és $\mathbf{D}_2 = \text{diag}(\lambda_{i_1}, \lambda_{i_2}, \dots, \lambda_{i_n})$ írható, vagyis van olyan \mathbf{P} permutációs mátrix, amellyel $\mathbf{P}^T \mathbf{D}_1 \mathbf{P} = \mathbf{D}_2$. A két diagonális mátrix hasonlóságából a reláció tranzitivitása miatt már $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ is következik.

7.3.12. Feladat. Az \mathbf{I} egység- és a \mathbf{O} zérusmátrix is szóba jöhet triviális példaként, de vannak érdekesebb példák is, például ha \mathbf{A} sajátértékei mind különbözőek.

7.3.14. Feladat. Mivel az $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ mátrix pozitív szemidefinit,

$$\begin{aligned} \|\mathbf{A}\|_2^2 &= \rho(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) \leq \sum_{j=1}^n \lambda_j(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\|_F^2 \\ &\leq n \max_{1 \leq j \leq n} \lambda_j(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) = n \rho(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) = n \|\mathbf{A}\|_2^2. \end{aligned}$$

7.3.15. Feladat. Egyenlőség teljesülhet például 1 rangú mátrixokra, azonos diagonális elemeket tartalmazó diagonális mátrixokra, stb.

7.3.16. Feladat. $\text{cond}_2(\mathbf{A}) \leq \text{cond}_F(\mathbf{A}) \leq n \text{cond}_2(\mathbf{A})$.

7.3.18. Feladat. *Útmutatás.* Mit mond a Gersgorin tétel?

7.3.20. Feladat. *Útmutatás.* Először igazolja a $\|\mathbf{Q}\mathbf{A}\| = \|\mathbf{A}\|$ és $\|\mathbf{A}\mathbf{Q}\| = \|\mathbf{A}\|$ egyenlőségeket.

19.4. Sajátérték-számítás numerikus módszerekkel

7.4.1. Feladat. A pontos sajátértékek: $-7, 0, 4, 12$. Az LR-transzformáció konvergál, 20 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000075 .

7.4.2. Feladat. A pontos sajátértékek: $-8, -3, 3, 9$. Az LR-transzformáció konvergál, 13 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000023 .

7.4.3. Feladat. A pontos sajátértékek: $-8, -3, -2, -2, -1$. Az LR-transzformáció konvergál, 20 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000082 .

7.4.4. Feladat. Az algoritmus ciklizál, $\mathbf{A}_3 = \mathbf{A}_1$, de ugyanerre a mátrixra az eredeti LR transzformáció konvergál.

7.4.5. Feladat. A pontos sajátértékek: $-3, -3, 1, 9, 9$. Az LR-transzformációt alkalmazva 100 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem $\approx 1.374 \cdot 10^{48}$. A QR-transzformációnál 14 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000088 .

7.4.6. Feladat. A pontos sajátértékek: $-8, -2, -2, -2, 9$. Az LR-transzformációt alkalmazva 100 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem $\approx 1.138 \cdot 10^{65}$. A QR-transzformációnál 9 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000046 .

7.4.7. Feladat. A pontos sajátértékek: $-8, 1, 4$. Az LR-transzformáció nem alkalmazható, mivel $a_{11} = 0$. A QR-transzformáció konvergál, 20 lépés után a főátló alatti maximális abszolút értékű elem ≈ 0.000065 .

7.4.9. Feladat. Az LR transzformációt megvalósító függvény a programlisták 144. oldalán található.

7.4.11. Feladat. Az eltolásos QR transzformációt megvalósító eljárás a programlisták 145. oldalán található.

7.4.13. Feladat. a) \mathbf{A} sajátértékei közelítőleg

$$\lambda_1 \approx -8.6775042737705732, \lambda_2 \approx -5.4282542060729266,$$

$\lambda_3 \approx -2.4839177902475438$, $\lambda_4 \approx 4.5896762700910418$.

Ezeket $\approx 10^{-9}$ hibával megkaphatjuk például a ciklikus változat kilenc menetével.

7.4.14. Feladat. Az $\hat{\mathbf{A}}$ mátrix particionált alakjából látható, hogy $\mathbf{x}_2 = (\alpha \mathbf{y}_2^T)^T$ megfelelő sajátvektor lesz, ha $\alpha = \frac{1}{\lambda_2 - \lambda_1} \mathbf{b}_1^T \mathbf{y}_2$ (és természetesen $\lambda_2 \neq \lambda_1$).

7.4.16. Feladat. A három mátrix sajátértékei közelítőleg

- a) -0.4166963267 , 1.211012410 , 2.899620975 , 4.932447788 , 6.373615154 ,
- b) 0.08229005782 , 1.131648673 , 2.542638468 , 4.177324322 , 6.066098479 és
- c) -0.3867464631 , 0.5460081247 , 2.256394662 , 4.441636742 , 6.142706934 .

19.5. Sajátértékek perturbációja

7.5.1. Feladat. *Útmutatás.* A legegyszerűbb (sőt a minimális $\|\cdot\|_F$ normájú!) ilyen mátrix a $\hat{\Delta} = \mathbf{r}\mathbf{x}^T$.

7.5.2. Feladat. Ha $\varepsilon \neq 0$, akkor $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$, $\mathbf{v}_1^T = (1, 0)$, $m_1 = 2$, $n_1 = 1$.

Az $\varepsilon = 0$ esetben viszont $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$, válaszható például $\mathbf{v}_1^T = (1, 0)$, $\mathbf{v}_2^T = (0, 1)$, és ekkor $m_1 = n_1 = 2$.

7.5.3. Feladat. Ha $\varepsilon \neq 0$, akkor $\lambda_1 = +\sqrt{\varepsilon}$, $\lambda_2 = -\sqrt{\varepsilon}$, $\mathbf{v}_1^T = (\sqrt{\varepsilon}, 1)$, $\mathbf{v}_2^T = (-\sqrt{\varepsilon}, 1)$, $m_1 = m_2 = 1$, $n_1 = n_2 = 1$.

Az $\varepsilon = 0$ esetben viszont $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$, $\mathbf{v}_1^T = (0, 1)$, és ekkor $m_1 = 2$, $n_1 = 1$. Tehát itt $\|\Delta \mathbf{B}\| = \|\mathbf{B}(\varepsilon) - \mathbf{B}(0)\| = O(\varepsilon)$, de $|\Delta \lambda_i| = O(\sqrt{\varepsilon})$!

20. fejezet

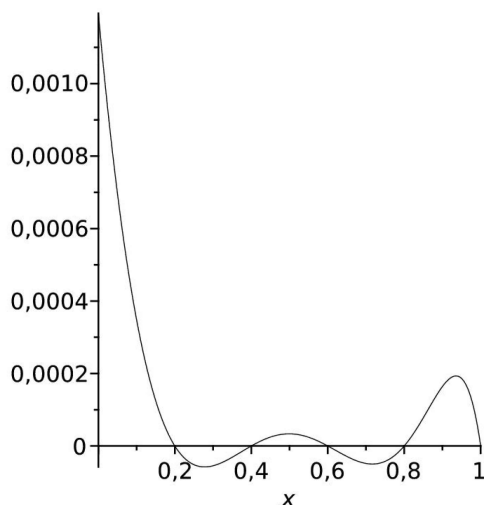
Közelítések lineáris terekben

20.1. Interpolációs közelítések

8.1.5. Feladat. Az ortogonális polinomrendszer definíciójából következik.

8.1.6. Feladat. Valójában a felsorolt alappontokhoz tartozó megfelelő Lagrange-polinomot kapjuk, hiszen \mathcal{G} az összes legfeljebb n -ed fokú polinomot tartalmazza.

8.1.7. Feladat. A kapott általánosított interpolációs polinom közelítőleg $p_5(x) \approx -0.44374938 - 0.24993187e^x + 0.8287267e^{2x} - 0.149598364e^{3x} + 0.013230606e^{4x}$. A közelítés hibája, az $f(x) - p_5(x)$ eltérés látható a 20.1. ábrán.



20.1. ábra. Az általánosított interpoláció hibája

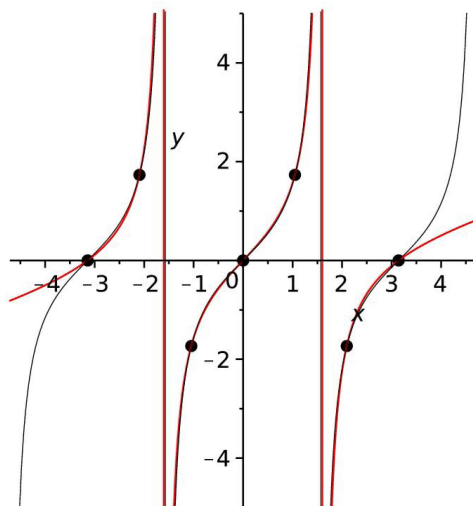
8.1.8. Feladat. Az általánosított interpolációt megvalósító eljárás a programlisták 146. oldalán található.

8.1.11. Feladat. Az $r_{1,2}(x) = \frac{x+1}{x^2-2x+3}$ racionális törtfüggvény az egyetlen megoldás.

8.1.12. Feladat. $r_{2,1}(x) = \frac{x^2-2x+3}{x+1}$, a 8.1.11. Feladat megoldásának reciproka.

8.1.13. Feladat. *Útmutatás.* Milyen megoldásai vannak a társított homogén lineáris egyenletrendszernek?

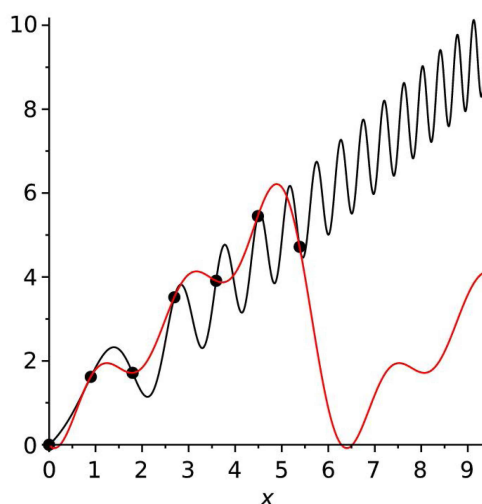
8.1.16. Feladat. A pontos megoldás $r(x) = \frac{-27\sqrt{3}x^3 + 27\pi^2\sqrt{3}x}{-54\pi x^2 + 14\pi^3}$. A 20.2. ábrán látható, hogy $r(x)$



20.2. ábra. A $\operatorname{tg}(x)$ függvény közelítése racionális interpolációval

igen jól közelít a $[-\pi, \pi]$ intervallumon, de azon kívül már nem.

8.1.17. Feladat. A $t(x) \approx 2.989557 - 1.238036 \cos(x) - 1.781577 \sin(x) - 0.924157 \cos(2x) - 0.312618 \sin(2x) - 0.827363 \cos(3x) + 0.340753 \sin(3x)$ megoldás, amely a 20.3. ábrán lát-



20.3. ábra. Az $f(x)$ függvény közelítése trigonometrikus interpolációval

ható, azt sugallja, hogy $f(x)$ csak igen rosszul közelíthető trigonometrikus interpolációval. Javulhat az eredmény, ha a közelítésben magasabb frekvenciájú tagokat is felhasználunk.

20.2. Legjobb közelítések lineáris terekben

8.2.2. Feladat. *Útmutatás.* Tekintse például az $f(x) = 1$ és a $h(x) = x$ függvényeket.

8.2.4. Feladat. *Útmutatás.* Gondoljon a 8.2.2. Feladatra és a 8.5. alfejezetben tárgyalt eredményekre.

8.2.5. Feladat. *Útmutatás.* Az egyik irányban triviális a kapcsolat (legyen $\alpha = \frac{1}{2}$). A fordított következtetéshez:

$$\|\alpha \mathbf{f} + (1 - \alpha) \mathbf{h}\| \leq \|\alpha \mathbf{f}\| + \|(1 - \alpha) \mathbf{h}\| = \alpha(\|\mathbf{f}\| - \|\mathbf{h}\|) + \|\mathbf{h}\| = \alpha 0 + \|\mathbf{h}\| = 1.$$

8.2.6. Feladat. Lásd [11].

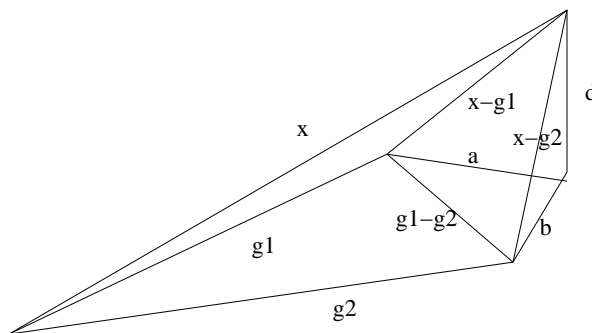
20.3. Négyzetesen legjobb közelítések lineáris terekben

8.3.1. Feladat. Legyen például $[a, b] = [-1, 1]$, vizsgálja a következő $\{f_n(x)\}$ függvénysorozatot:

$$f_n(x) = \begin{cases} -1 & \text{ha } x \in [-1, -\frac{1}{n}]; \\ nx & \text{ha } x \in [-\frac{1}{n}, \frac{1}{n}]; \\ +1 & \text{ha } x \in [\frac{1}{n}, 1]. \end{cases}$$

Az $f(x) = \operatorname{sgn} x$ határérték-függvény nem folytonos a 0-ban, ezért $f(x) \notin C[a, b]$.

8.3.4. Feladat. *Útmutatás.* Az \mathbf{x} merőleges vetületét véve a \mathcal{G} síkra írja föl a Pitagorasz-tételt az $\mathbf{x} - \mathbf{g}_1$ és a $\mathbf{x} - \mathbf{g}_2$ átfogójú háromszögekre, majd alkalmazza a háromszög-egyenlőtlenséget.



20.4. ábra. A Beppo Levi egyenlőtlenség geometriai jelentése

8.3.5. Feladat. Tudjuk, hogy valós terek esetében \mathbf{G} szimmetrikus. Így bármely $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ -re teljesül

$$\begin{aligned} \mathbf{x} \neq \mathbf{0} &\iff \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{g}_i \neq \mathbf{0} \in \mathcal{G} \iff \left\| \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{g}_i \right\|^2 > 0 \\ &\iff \left\langle \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{g}_i, \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{g}_i \right\rangle > 0 \iff \mathbf{x}^T \mathbf{G} \mathbf{x} > 0 \end{aligned}$$

tehát \mathbf{G} valóban pozitív definit.

8.3.7. Feladat. $p^*_2(x) \approx 0.996 + 1.104x + 0.537x^2$.

20.4. Ortogonális polinomrendszerek

8.4.1. Feladat. $\beta = -\frac{5}{3}$.

8.4.4. Feladat. A \mathbf{T}_k tridiagonális mátrix karakterisztikus polinomja pontosan a $p_k(x)$ k -dik ortogonális polinom lesz, tehát $p_k(x)$ gyökei megkaphatók valamely numerikus sajátérték-számító algoritmus segítségével.

8.4.5. Feladat. *Útmutatás.* Induljon ki a 8.4.2. Feladatban megadott rekurzív képletből, használjon k szerinti indukciót.

8.4.6. Feladat. Az ortogonális polinomokat előállító eljárás a programlisták 147. oldalán található.

8.4.7. Feladat. A három tagú rekurziós képlettel számoló eljárás a programlisták 148. oldalán található.

8.4.11. Feladat. A 10.4.1. Feladat szerint így a Gauss kvadratúrák alappontjai mindenütt sűrűn helyezkednek el $[a, b]$ -ben, de ezek az alappontok éppen a megfelelő ortogonális polinomok gyökei.

8.4.16. Feladat. A Maple numapprox csomagjának chebisev eljárása szerint a megfelelő Csebisev-sorfejtések:

$$\text{a) } \sin x \approx 8801011715 T_1(x) - 0.03912670797 T_3(x) + 0.0004995154604 T_5(x),$$

$$\text{b) } \cos x \approx 0.7651976865 T_0(x) - 0.2298069699 T_2(x) + 0.004953277928 T_4(x),$$

$$\text{c) } e^x \approx 1.266065878 T_0(x) + 1.130318208 T_1(x) + 0.2714953396 T_2(x) + \\ + 0.04433684985 T_3(x) + 0.005474240442 T_4(x) + 0.0005429263119 T_5(x).$$

8.4.19. Feladat. *Útmutatás.* Használja az ortogonális polinomoknak a 8.4.2. Feladat b) részében megadott rekurzív képletét.

20.5. Egyenletes közelítések

8.5.1. Feladat. Csebisev tétele szerint az

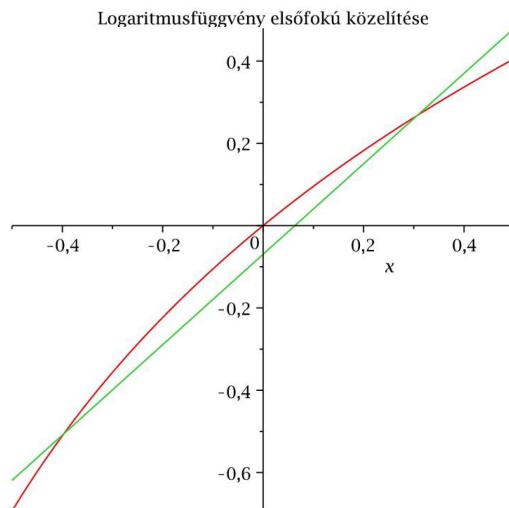
$$\frac{1}{2} \left(\min_{x \in [a, b]} f(x) + \max_{x \in [a, b]} f(x) \right)$$

konstans függvény, ugyanis ennek van két optimális alternáló pontja: a és b .

8.5.2. Feladat. *Útmutatás.* Az intervallum két végpontja, a és b mindig optimális alternáló pont lesz.

8.5.3. Feladat. *Útmutatás* Mikor lehet a legjobb közelítés a $p_n(x) \equiv 0$ polinom? Csebisev tételéből induljon ki; keressen $n+2$ elemű optimális alternáló pontsorozatot.

8.5.6. Feladat. Csebisev tétele szerint elég három optimális alternáló pontot megadni. Az a és b mellett harmadik pontként vehetjük a kiszámolt érintési pont abszcisszáját.



20.5. ábra. Az $f(x)$ függvényt egyenletesen legjobban közelítő egyenes

8.5.8. Feladat. Az $\ln(x+1) \approx -0.6963828761e-1 + 1.098612289x$ legjobban közelítő egyenes a 20.5. ábrán látható.

8.5.9. Feladat. Az állítást indirekt úton igazolhatjuk. Tegyük fel, hogy a \mathcal{G} Haar-altérben az $f(x)$ függvénynek léteznek két különböző legjobb közelítése, $p^*(x)$ és $p^{**}(x)$. Ismert, hogy ekkor ezek bármely konvex kombinációja is legjobb közelítés, például $q^*(x) = \frac{1}{2}(p^*(x) + p^{**}(x)) \in \mathcal{G}$ is optimálisan közelít. A $q^*(x)$ egy optimális alternáló sorozata legyen $a \leq x_1 < x_2 < \dots < x_n < x_{n+1} \leq b$. Ekkor az $i = 1, 2, \dots, n+1$ értékekre

$$f(x_i) - q^*(x_i) = \frac{1}{2}(f(x_i) - p^*(x_i)) + \frac{1}{2}(f(x_i) - p^{**}(x_i)) = \varepsilon(-1)^i E_{\mathcal{G}}(f),$$

ahol $\varepsilon = 1$ vagy -1 . De mivel $|f(x_i) - p^*(x_i)| \leq E_{\mathcal{G}}(f)$ és $|f(x_i) - p^{**}(x_i)| \leq E_{\mathcal{G}}(f)$ minden pontban, egyenlőség csak úgy lehetséges, ha $f(x_i) - p^*(x_i) = f(x_i) - p^{**}(x_i)$, vagyis $p^*(x_i) = p^{**}(x_i)$. Ha viszont a $p^*(x) - p^{**}(x) \in \mathcal{G}$ általánosított polinomnak $n+1$ zérushelye van és \mathcal{G} Haar-altér, akkor csak $p^*(x) \equiv p^{**}(x)$ lehet, ami ellentmondás.

8.5.11. Feladat. $\cos x \approx 0.9719959453 - 0.4052847346x^2$

8.5.12. Feladat. $e^{x^2} \approx 0.8941125702 + 1.718281828x^2$

8.5.13. Feladat. A $p_n^*(x) = \sum_{i=0}^n p_n^*(x_i)L_i(x)$ és az $f(x) - P_n(x) = f(x) - p_n^*(x) + p_n^*(x) -$

– $P_n(x)$ azonosságok segítségével tetszőleges $\bar{x} \in [a, b]$ -re fölírható

$$\begin{aligned} |f(\bar{x}) - P_n(\bar{x})| &\leq |f(\bar{x}) - p_n^*(\bar{x})| + \left| \sum_{i=0}^n p_n^*(x_i) L_i(\bar{x}) - \sum_{i=0}^n f(x_i) L_i(\bar{x}) \right| \\ &\leq |f(\bar{x}) - p_n^*(\bar{x})| + \sum_{i=0}^n |p_n^*(x_i) - f(x_i)| |L_i(\bar{x})| \\ &\leq E_n(f) + E_n(f) \sum_{i=0}^n |L_i(\bar{x})| \\ &\leq E_n(f) (1 + \mathcal{L}_n). \end{aligned}$$

Mivel $\bar{x} \in [a, b]$ tetszőleges volt, innen már következik a bizonyítandó egyenlőtlenség.

8.5.14. Feladat. $\max_{x \in [a, b]} |f(x) - P_n(x)| \leq (1 + 3.5) E_n(f)$.

8.5.15. Feladat. Induljon ki az

$$\int_a^b |f(x) - q_n^*(x)|^2 \rho(x) dx \leq \int_a^b |f(x) - p_n^*(x)|^2 \rho(x) dx$$

egyenlőtlenségből.

8.5.16. Feladat.

a) Legendre-polinomok: $\delta_n^2 \leq 2 (E_n(f))^2$

b) Csebisev-polinomok: $\delta_n^2 \leq \pi (E_n(f))^2$

8.5.17. Feladat. *Útmutatás.* Az egyenlőtlenség jobb oldalának igazolásához tekintse az n darab Csebisev-alapponthoz tartozó interpolációs polinomot, a bal oldalnál induljon ki abból, hogy $p_{n-1}^*(x)$ is tekinthető interpolációs polinomnak.

21. fejezet

Egyenletrendszerek megoldása iterációs módszerekkel

21.1. Relaxációs és egyéb módszerek lineáris egyenletrendszerekre

9.1.1. Feladat. *Útmutatás.* Az

$$\begin{aligned}\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}^*\|_\infty &= \|(\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{x}_k + \mathbf{b} - (\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{x}^* - \mathbf{b}\|_\infty = \|(\mathbf{I} - \mathbf{A})(\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*)\|_\infty \leq \\ &\leq \|\mathbf{I} - \mathbf{A}\|_\infty \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\|_\infty\end{aligned}$$

egyenlőtlenség alapján bizonyítható a konvergencia.

9.1.2. Feladat. Ismert, hogy az $(\mathbf{I} - \frac{2}{\alpha}\mathbf{A})$ mátrix σ_k sajátértékei kifejezhetők az \mathbf{A} mátrix λ_k sajátértékeivel: $\sigma_k = 1 - \frac{2}{\alpha}\lambda_k$. Tehát elegendő megmutatni, hogy $|1 - \frac{2}{\alpha}\lambda_k| < 1$, azaz

$$-1 < 1 - \frac{2}{\alpha}\lambda_k < 1$$

ami már könnyen belátható a λ_k sajátértékek pozitivitása és $\lambda_k < \alpha$ miatt.

9.1.3. Feladat. Az aritmetikai műveletek száma $O(n^2)$. Az iteráció fölírható

$$\mathbf{x}_{k+1} = (\mathbf{I} - \hat{\mathbf{A}}^{-1}\mathbf{A})\mathbf{x}_k + \hat{\mathbf{A}}^{-1}\mathbf{b}$$

alakban, így a konvergencia elegendő feltétele lehet $\|\mathbf{I} - \hat{\mathbf{A}}^{-1}\mathbf{A}\| < 1$ valamely alkalmasan választott mátrixnormában.

9.1.5. Feladat. *Útmutatás.* Mivel az extrapolált módszer iterációs mátrixa $\mathbf{B}_\tau = \tau\mathbf{B} + (1 - \tau)\mathbf{I}$, sajátértékei $\mu_j = \tau\lambda_j + (1 - \tau)$ alakúak és $-\infty < \mu_1 \leq \mu_2 \leq \dots \leq \mu_n$. Ezért $\rho(\mathbf{B}_\tau) = \max(|\mu_1|, |\mu_n|)$.

9.1.6. Feladat. Az extrapolált Jacobi iteráció megegyezik a JOR-iterációval - csak ott τ helyett ω a a paraméter szokásos jelölése.

9.1.7. Feladat. *Útmutatás.* Elegendő például $q = \frac{\|\mathbf{B}_2\|}{1 - \|\mathbf{B}\|} < \frac{1}{2}$, ekkor a közelítések hibájára belátható $\|\mathbf{e}_{k+1}\| \leq \frac{1}{2} \|\mathbf{e}_k\|$, amiből következik a konvergencia

9.1.8. Feladat. *Útmutatás.* Legyen $\mathbf{B} = \mathbf{B}_1 + \mathbf{B}_2 = \hat{\mathbf{U}} + \hat{\mathbf{L}}$, ahol $\hat{\mathbf{U}}$ és $\hat{\mathbf{L}}$ az együtttható-mátrix $\mathbf{A} = \mathbf{D} - \mathbf{L} - \mathbf{U}$ felbontásából származtatott két mátrix.

9.1.9. Feladat. Ismert, hogy $\mathbf{B}_{JOR(\omega)} = \omega\mathbf{B}_J + (1 - \omega\mathbf{I})$ alakban is fölírható a JOR-iteráció iterációs mátrixa. Ekkor $\mathbf{B}_{JOR(\omega)}$ μ_k sajátértékei megadhatók a \mathbf{B}_J mátrix λ_k sajátértékeivel: $\mu_k = \omega\lambda_k + (1 - \omega)$. Így

$$|\mu_k| = |\omega\lambda_k + (1 - \omega)| \leq |\omega\lambda_k| + |1 - \omega| = \omega|\lambda_k| + 1 - \omega < \omega \cdot 1 + 1 - \omega = 1,$$

tehát a JOR-iteráció valóban konvergálni fog.

9.1.12. Feladat.

$$\mathbf{B}_{JOR(\omega)} = \begin{pmatrix} 1 - \omega & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 - \omega & \frac{1}{4} \\ 0 & \frac{1}{4} & 1 - \omega \end{pmatrix},$$

ahonnan a sajátértékek: $\lambda_1 = 1 - \omega - \frac{\sqrt{\omega}}{8}$, $\lambda_2 = 1 - \omega$, $\lambda_3 = 1 - \omega + \frac{\sqrt{\omega}}{8}$. Grafikus ábrázolással látható, hogy

$$\rho(\mathbf{B}_{JOR(\omega)}) < 1 \iff 0 < \omega < \frac{2\sqrt{8}}{\sqrt{8} + 1}.$$

9.1.13. Feladat. *Útmutatás.* Az \mathbf{A} mátrix gyengén diagonális domináns, irreducibilis, sőt pozitív definit is.

9.1.14. Feladat. *Útmutatás.* Az \mathbf{A} mátrix pozitív definit lesz, ha $\frac{-1}{2} < \alpha < 1$. Ekkor az SOR iteráció bármely $0 < \omega < 2$ -re konvergálni fog.

9.1.16. Feladat. A JOR módszert megvalósító Maple eljárás a programlisták 149. oldalán található.

9.1.18. Feladat. Az SOR módszert megvalósító Maple eljárás a programlisták 150. oldalán található.

21.2. Fixpontiteráció

9.2.4. Feladat. *Útmutatás.* A feltételből következik, hogy a $\mathbf{G}'(\mathbf{x})$ Jacobi-mátrix $\|\cdot\|_1$ normája 1-nél kisebb lesz.

9.2.5. Feladat. Vizsgálja a 9.2.4. Feladat szerint, hogy az egységnyezeten belül mikor várható konvergencia. Legyen például $\mathbf{x}_0 = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})^T$.

9.2.6. Feladat. $\mathbf{x}^* \approx (-0.1605, 0.4931)^T$.

9.2.7. Feladat. $\mathbf{x}^* \approx (1.367, -0.520)^T$.

9.2.8. Feladat. A pontos megoldás az $\mathbf{x}^* = (\frac{1}{2}, \pi)^T$.

9.2.9. Feladat. A 21.1. ábrán látható grafikon szerint két valós megoldás van.

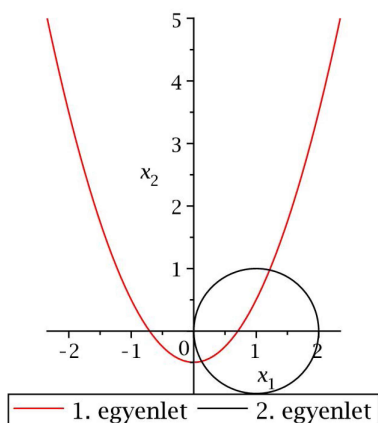
9.2.10. Feladat. $\mathbf{x}^* \approx (-0.509, 0.136, 0.139)^T$

9.2.12. Feladat. A fixpontiterációt megvalósító eljárás a programlisták 151. oldalán található.

9.2.14. Feladat. Ha $\mathbf{G}(\mathbf{x})$ κ -kontrakció az \mathbf{x}^* valamely környezetében, akkor ott

$$\|\mathbf{e}_{k+1}\| = \|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}^*\| = \|\mathbf{G}(\mathbf{x}_k) - \mathbf{G}(\mathbf{x}^*)\| \leq \kappa \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\| = \kappa \|\mathbf{e}_k\|$$

9.2.16. Feladat. *Útmutatás.* Alkalmazza a tetszőleges \mathbf{M} mátrixra igaz $\rho(\mathbf{M}) \leq \|\mathbf{M}\|$ egyenlőtlenséget.



21.1. ábra. Egyenletrendszer grafikus megoldása

9.2.18. Feladat. *Útmutatás.* Az $\alpha_k \rightarrow \alpha$ konvergencia miatt van olyan m küszöbszám és $0 < \bar{\alpha} < 1$, hogy ha $k > m$, akkor $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}^*\| \leq \bar{\alpha} \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\|$. Ebből az egyenlőtlenségből már könnyen levezethető, hogy az $\{\mathbf{x}_k\}$ sorozat Cauchy-sorozat \mathbb{R}^n -ben, s így konvergens is.

21.3. A Newton-módszer általánosításai

9.3.1. Feladat. Az egyenletrendszer egyetlen megoldása $\mathbf{x}^* = (-3, 2, -4)^T$. A Newton módszer ide konvergál például az $\mathbf{x}_0 = (1, 1, 1)^T$ kezdővektorral.

9.3.6. Feladat. $\mathbf{F}'(\mathbf{x}) = \mathbf{A}$ miatt az iterációs képlet szerinti $\mathbf{F}'(\mathbf{x}_0)(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_0) = -\mathbf{F}(\mathbf{x}_0)$ egyenletrendszer megoldása azzal ekvivalens, hogy \mathbf{x}_1 az $\mathbf{A}\mathbf{x}_1 = \mathbf{b}$ megoldása, tehát kielégíti az eredeti egyenletrendszert.

9.3.10. Feladat. A Newton-módszert megvalósító eljárás a programlisták 152. oldalán található.

9.3.11. Feladat. Az egyszerűsített Newton-módszert megvalósító eljárás a programlisták 153. oldalán található.

9.3.12. Feladat. A Broyden-módszert megvalósító eljárás kódja a programlisták 154. oldalán található.

9.3.14. Feladat. A triviális mellett megoldás az $\mathbf{x}^* = (1, 2, -\frac{1}{2})^T$ is. Az $\mathbf{x}_0 = (1, 1, 1)^T$ kezdővektorral ide konvergálnak a közelítések. Más kezdővektorra, például az $\mathbf{x}_0 = (-10, 1, -10)^T$ -re a triviális $\mathbf{x}^* = (0, 0, 0)^T$ megoldást kapjuk, vagy nem is konvergálnak a közelítések.

9.3.15. Feladat. Minimalizálja a $G(x_1, x_2) = (x_1^2 + x_2 - 5)^2 + (x_1 + x_2^2 + 2)^2$ függvényt, a kezdőérték legyen $\mathbf{x}_0 = (1, 1)^T$. Használhatja például az

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - H_G(\mathbf{x}_k)^{-1}(\text{grad } G(\mathbf{x}_k))^T$$

iterációt (ekkor $\mathbf{x}_1 = (-\frac{17}{29}, \frac{17}{29})^T$ lesz), vagy más minimalizációs eljárást.

22. fejezet

Numerikus Integrálás

22.1. Interpolációs kvadratura-formulák

10.1.1. Feladat. Az I_n sorozat szigorúan monoton csökkenve 0-hoz tart, s megadható az $I_n = 1 - nI_{n-1}$, $I_0 = 1 - \frac{1}{e}$ rekurzív képlettel.

10.1.2. Feladat. *Útmutatás.* A b) esetben a rekurzió felerősíti, a c) esetben csökkenti a hibát.

10.1.3. Feladat. Az integrálokra teljesül az $I_n = 1 - 5I_{n-1}$, $I_0 = 1 - \ln \frac{6}{5}$ rekurzió.

10.1.4. Feladat. *Útmutatás.* Az integrálokra teljesül az $I_n + I_{n-1} = \frac{1}{n3^n}$ rekurzió.

10.1.5. Feladat. Az \underline{r}_m Riemann-féle alsó, illetve a \bar{r}_m Riemann-féle felső összegekre

$$\begin{aligned} \underline{r}_m &\leq \int_a^b f(x) dx \leq \bar{r}_m \quad \text{és} \\ \underline{r}_m &\leq t_m \leq \bar{r}_m, \end{aligned}$$

ezért $\left| \int_a^b f(x) dx - t_m \right| \leq \bar{r}_m - \underline{r}_m = \frac{b-a}{m} (f(b) - f(a))$.

10.1.6. Feladat. A 10.1.5. Feladathoz hasonló egyenlőtlenségekkel oldható meg.

10.1.9. Feladat. *Útmutatás.*

$$\int_{-1}^1 H_6(x) dx = \frac{7}{15} f(-1) + \frac{16}{15} f(0) + \frac{7}{15} f(1) + \frac{1}{15} (f'(-1) - f'(1))$$

22.2. Gauss-kvadratura

10.2.1. Feladat. Mivel ez az $n = 3$ alappontos Legendre-Gauss formula, pontos minden legfeljebb $2n - 1$ -ed fokú polinomra.

10.2.2. Feladat. Az integrál közelítő értéke $\int_0^1 \frac{\sin x}{x+1} dx \approx 0.2842269856$.

10.2.3. Feladat. Az integrál értéke $\int_0^\infty \frac{e^{-x}}{x+1} dx \approx 0.5963473622$. A kvadratura formulával kapott közelítés $Q_3(f) \approx 0.5882352936$.

10.2.4. Feladat. Az integrál pontos értéke $\frac{1}{8} \frac{\pi^2 - 3}{\pi^2} \approx 0.08700455614$. A Gauss formulával kapott érték 0.08790654574 .

10.2.5. Feladat. Az integrál értéke: $\int_{-1}^1 x |\sin x| dx \approx 0.08700455614$. A Gauss formulával kapott érték $Q_3(f) \approx 0.2551118292$. Ezt és az előző feladatok eredményeit megkaphatja a programlisták a 155. oldalán található Maple munkalap segítségével is.

10.2.6. Feladat. Az elméletből ismert, hogy az $n = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9$ esetekre létezik ilyen formula, de ha $n = 8$ vagy $n > 10$, akkor már nem.

A számításokhoz célszerű a Maple-t, vagy más programot segítségül hívni, a megfelelő Maple munkalap megtalálható a 156. oldalon.

10.2.8. Feladat. Lásd [17], 253. o.

10.2.9. Feladat. Útmutatás. A $q_1(x), q_2(x), \dots, q_n(x)$ polinomok pontosan az x_1, x_2, \dots, x_n alappontokhoz tartozó Lagrange-féle bázispolinomok, mivel $q_j(x_k) = \delta_{jk}$. A foksámok miatt $\langle q_j, g_k \rangle = Q_n(q_j(x)g_k(x))$ és $\langle xq_j, g_j \rangle = Q_n(xq_j(x)q_j(x))$.

Ennek fölhasználásával bizonyítható a három állítás.

22.3. Romberg integrálás

10.3.1. Feladat.

a) *Útmutatás.* Írja fel a deriváltakat tartalmazó hibatagot t_{2n} -re és t_n -re. Ha a deriváltak „kicsit változnak” csak, a két hibatagban közelítőleg ugyanaz a derivált-érték áll;

b) a)-hoz hasonlóan.

10.3.3. Feladat. A Romberg mátrix második és harmadik oszlopának fölírásakor pont ezekkel „korrigáljuk” az előző oszlop közelítéseit.

10.3.3. Feladat. Az integrál pontos értéke $I = \frac{1}{\sqrt{3}}$.

10.3.4. Feladat. Bár az integrálandó $f(x) = e^x |\sin(6\pi x)|$ függvény folytonos, elsőrendű deriváltja már nem az, sőt több szakadása is van $[a, b]$ -ben. Az integrál kerekített értéke: $I \approx 256.066202$, a Romberg-sémából $T_{8,8} \approx 255.8396080$, vagyis még ennek hibája is viszonylag nagy.

10.3.5. Feladat. A $k = 1$ esetben a konvergencia valóban teljesül, hiszen az első oszlopban az összetett trapézösszegek állnak. Haladjunk tovább k szerinti indukcióval. Ha fölteszük, hogy a $1, 2, \dots, (k-1)$ -dik oszlop elemeire igaz az állítás, akkor a $T_{j,k} = T_{j,k-1} + \frac{T_{j,k-1} - T_{j-1,k-1}}{4^{k-1} - 1}$ rekurzív képletre a $j \rightarrow \infty$ határátmenetet alkalmazva kapjuk az állítást a k -dik oszlopra.

10.3.6. Feladat. A $t_{8,4} \approx 3,14159265$ közelítés minden jegye helyes.

10.3.8. Feladat. A Romberg algoritmust megvalósító függvény a programlisták 157. oldalán található.

22.4. Kvadratura-sorozatok konvergenciája

10.4.1. Feladat. Legyen $a \leq c < d \leq b$ és tekintsük az

$$f(x) = \begin{cases} (x-c)(d-x) & \text{ha } x \in (c, d) \text{ és} \\ 0 & \text{különben} \end{cases}$$

folytonos függvényt. Ha föltennénk, hogy $[c, d]$ csak véges sok alappontot tartalmaz, akkor volna olyan m küszöbszám, hogy $n > m$ esetén már egyetlen Q_n formulának sem lenne alappontja $[c, d]$ -ben, ekkor viszont csak $\lim_{n \rightarrow \infty} Q_n(f) = 0$ lehetne, holott $\int_a^b f(x) dx > 0$.

10.4.2. Feladat. Mivel Q_n rendje legalább 0, az $f(x) \equiv 1$ függvényre fölírható

$$\sum_{i=1}^n w_i^n = Q_n(1) = \int_a^b 1 \rho(x) dx,$$

ahonnan a $K = \int_a^b \rho(x) dx$ konstanssal valóban következik a b) föltétel:

$$\sum_{i=1}^n |w_i^n| = \sum_{i=1}^n w_i^n = K.$$

10.4.4. Feladat. Mivel az n -dik Gauss formula rendje $2n - 1$, a formulákkal kapott közelítések konvergensek minden rögzített $p(x)$ polinomra, tehát teljesül a Pólya-Steklov tétel a) föltétele. Másrészt minden formula pozitív, s ezért a 10.4.2. Feladat szerint teljesül a b) föltétel is.

10.4.7. Feladat. Útmutatás. A Riemann integrál definícióját felhasználva, az R_m osztáspontjaihoz tartozó tartozó Riemann-féle alsó- és felső összegekkel becsülheti R_m -et.

10.4.8. Feladat. Ezek a szabályok mind olyan pozitív Q alapformulára épülnek, amelynek rendje nagyobb 0-nál (nemcsak konstansokra pontos).

23. fejezet

Differenciálegyenletek megoldása

23.1. Taylor-sor és fokozatos közelítések módszere

11.1.1. Feladat. A pontos megoldást $Y(x)$ -szel jelölve

a) A KÉP definíciója alapján $Y(0) = 1$.

b) $Y'(x) = 1 - x + Y(x)$, tehát az $x = 0$ helyen $Y'(0) = 1 - x_0 + Y(x_0) = 2$.

c) tovább differenciálva x szerint $Y''(x) = -1 + Y'(x) = -1 + (1 - x + Y(x))$, vagyis $Y''(0) = 1$,

Tehát a közelítő megoldás $Y(x) = 1 + 2x + \frac{1}{2}x^2 + \dots$ alakú lesz. A pontos megoldás $Y(x) = x + e^x$.

11.1.2. Feladat. Útmutatás. Igazolja, hogy $y^{(n)}(0) = (-1)^{n-1} \cdot 1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (2n-3)$, ha $n = 2, 3, \dots$

11.1.3. Feladat. Most $y_0(x) \equiv 1$, és

$$y_n(x) = 1 + \int_0^x t + (y_{n-1}(t))^2 dt, \quad n = 1, 2, \dots$$

Tehát

a) $y_1(x) = 1 + \int_0^x t + 1 dt = \left[\frac{t^2}{2} + t \right]_0^x = 1 + x + \frac{x^2}{2},$

b) $y_2(x) = 1 + \int_0^x t + (1 + t + \frac{t^2}{2})^2 dt = \dots = 1 + x + \frac{3}{2}x^2 + \frac{2}{3}x^3 + \frac{1}{4}x^4 + \frac{1}{20}x^5,$

c) $y_3(x) = 1 + \int_0^x t + (y_2(x))^2 dt = \dots$

11.1.4. Feladat. A harmadik közelítés: $y_3(x) = \frac{2}{3}\sqrt{x^3} + \frac{x^4}{9} + \frac{x^9}{729} + \frac{8}{351}x^{\frac{13}{2}}$

11.1.5. Feladat. Útmutatás.

$$x(t) = \frac{e^{at} \sin(2t)a - 2e^{at} \cos(2t) + 2}{4 + a^2},$$
$$y(t) = \frac{e^{at} \cos(2t)a - a + 2e^{at} \sin(2t)}{4 + a^2}.$$

23.2. Runge-Kutta módszerek és lineáris többlépéses módszerek

11.2.1. Feladat. A pontos megoldás $Y(x) = \ln(x+1)$. A kapott két közelítés:

a) $y_3 \approx 0.27314$ és

b) $y_3 \approx 0.2719$.

A második módszer pontosabb eredményt ad, és még exponenciális függvényt sem kell számolni.

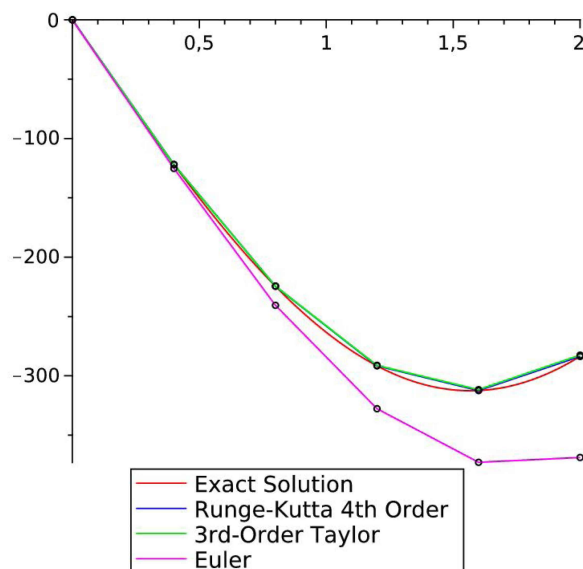
11.2.2. Feladat. Az egyetlen megoldás $Y(x) = \frac{x^3}{3}$. A közelítések nem konvergálnak.

11.2.3. Feladat. Útmutatás. Az $y_{n+1}(1+h\alpha b_{-1}) = \sum_{i=0}^p (a_i - h\alpha b_i) y_{n-i}$ alakban is fölírható a többlépéses módszerrel számított y_{n+1} , de a $d_i = a_i - h\alpha b_i$ jelölés bevezetése után ez ekvivalens a $\sum_{i=-1}^p d_i y_{n-i} = 0$ homogén differencia-egyenlet megoldásával.

11.2.4. Feladat. Az $\alpha = 0$, $\alpha = \frac{1}{2}$ és az $\alpha = 1$ esetekben az Euler-módszer speciális változatait kapjuk.

11.2.5. Feladat. Legyen például $y' = x^2 + y^2$, $y(0) = 0$.

11.2.6. Feladat. Útmutatás. A pontos megoldás $y(t) = t - 100\pi \sin t$. A közelítések viselkedését a 23.1. ábra mutatja.



23.1. ábra. A KÉP megoldásának numerikus közelítései

11.2.7. Feladat. Útmutatás. A pontos megoldás $Y(x) = \frac{1}{1+100x^2}$.

11.2.9. Feladat. Útmutatás. A módszer első karakterisztikus polinomja

$Q(z) = -z^2 + (1-\alpha)z + \alpha$. Ennek gyökei 1 és $-\alpha$. Tehát $-1 < \alpha \leq 1$ -re teljesül a stabilitás.

11.2.10. Feladat. Útmutatás. Helyettesítsen be a rendet definiáló egyenletrendszer egyenleteibe. A rend tetszőleges α -ra legalább 3, és ha $\alpha = 1$, akkor 4.

23.3. Közönséges differenciálegyenletek peremérték-problémája

11.3.1. Feladat. Rajzolja fel az egyenlet $y(0) = 0$ és $y'(0) = 1$ -et teljesítő megoldását, majd lássa be, hogy bármely α konstansra $z(x) = \alpha y(\alpha x)$ is megoldás.

11.3.2. Feladat. A pontos megoldás $y(x) = \sin x + \cos x$.

11.3.3. Feladat. Az intervallumot n részre osztva, a másodrendű deriváltakra az $y''(x_j) \approx \frac{y(x_{j-1}) - 2y(x_j) + y(x_{j+1}))}{h^2}$ közelítést alkalmazva az

$$\begin{aligned} y_0 &= 0 \\ \frac{-y_0 + 2y_1 - y_2}{h^2} + \frac{1}{2}(y_1 + h + 1)^3 &= 0 \\ &\vdots \\ \frac{-y_{j-1} + 2y_j - y_{j+1}}{h^2} + \frac{1}{2}(y_j + jh + 1)^3 &= 0 \quad j = 1, \dots, n-1 \\ y_n &= 0 \end{aligned}$$

egyenletrendszert kapjuk. $2h^2$ -tel beszorozva és rendezve a kapott egyenletrendszert a többváltozós Newton-módszerrel közelíthetjük az $(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ pontokban a rendszer $(y_0, y_1, y_2, \dots, y_n)^T$ megoldását.

A pontos megoldás az $y(x) = \frac{x-x^2}{x-2}$ függvény.

24. fejezet

Numerikus programkönyvtárak használata

24.1. A GSL és a LAPACK

12.1.1. Feladat. A megoldást kiszámoló, a programlisták 158. oldalán található program az $\mathbf{x}^* = (-1, -2, -2, 0)^T$ pontos megoldást írja ki.

12.1.2. Feladat. A felbontást kiszámoló program a programlisták 159. oldalán található.

12.1.3. Feladat. A sajátérték-feladatot megoldó program a programlisták 160. oldalán található.

12.1.4. Feladat. A spline-közelítést kiszámoló program a programlisták 161. oldalán található.

12.1.5. Feladat. A megoldást kiszámoló program a programlisták 162. oldalán található.

12.1.6. Feladat.

a) a pontos érték: -4 , a kapott közelítés: -3.9999999999999996891 ;

b) az integrál értéke ≈ 0.9078007611 , a kapott közelítés: 0.907795446560283326 ;

c) a pontos érték: π , a közelítés: 3.141592653589301065 .

A megoldást kiszámoló C program a programlisták 163. oldalán található.

12.1.7. Feladat. A megoldást kiszámoló program a programlisták 164. oldalán található. A kapott $\mathbf{s} = (17.423768, 6.653077, 3.483494, 0.118867)^T$ értékek jól közelítik a Maple-lel elért eredményt.

12.1.8. Feladat. Az a) rész megoldása a programlisták 165. oldalán található.

Harmadik rész

Programlisták

A 2.1.20. Feladat programja:

```
function Gauss(A,b)
    sA=size(A);
    sb=size(b);
    if sA(1)~=sA(2) | sA(1)~=sb(1) | sb(2)~=1
        printf('Nem jök a paraméterek!')
        abort
    end
    n=sA(1);
    A=[A,b];
    disp('0. lépés:')
    disp(A)
    for i=1:n-1
        if A(i,i)== 0
            printf('A főátlóban 0 érték van, az elimináció leáll!')
            abort
        end
        for j=i+1:n
            kiv=A(j,i)/A(i,i);
            A(j,:)=A(j,:)-kiv*A(i,:);
        end
        printf('%d. lépésben az iterációs mátrix:\n',i)
        disp(A)
    end
    if A(n,n)==0 & A(n,n+1)~=0
        printf('Nincs megoldás!')
        abort
    elseif A(n,n)==0 & A(n,n+1)==0
        x(n)=1
    else
        x(n)=A(n,n+1)/A(n,n);
    end
    for i=n-1:-1:1,
        x(i)=A(i,n+1);
        for j=i+1:n,
            x(i)=x(i)-A(i,j)*x(j);
        end
        x(i)=x(i)/A(i,i);
    end
    disp('A megoldás:')
    disp(x)
endfunction
```

A 2.1.21. Feladat programja:

```
function GaussJordan(A,b)
    sA=size(A);
    sb=size(b);
    if sA(1)~=sA(2) | sA(1)~=sb(1) | sb(2)~=1
        printf('Nem jök a paraméterek!')
        abort
    end
    n=sA(1);
    A=[A,b];
    disp('0. lépés:')
    disp(A)
    for i=1:n
        if A(i,i)== 0
            printf('Főátlóban 0 érték van, az elimináció leáll!')
            abort
        end
        for j=1:n
            if i~=j
                kiv=A(j,i)/A(i,i);
                A(j,:)=A(j,:)-kiv*A(i,:);
            end
        end
        printf('%d. lépésben az iterációs mátrix:\n',i)
        disp(A)
    end
    for i=1:n
        A(i,:)=A(i,+)/A(i,i)
    end
    printf('A megoldás az alábbi mátrixból olvasható ki:\n')
    disp(A)
endfunction
```


A 2.2.19. Feladat programja:

```
function GaussSeidel(A,b,x,t)
sA=size(A);
sb=size(b);
if sA(1) ~= sA(2) | sA(1) ~= sb(1) | sb(2) ~= 1
    disp('Rossz dimenziók!')
    abort
end
n=sA(1);
printf('0. lépés:');
disp(x)
l=1;
p=x+2*t;
while abs(x-p)>t & l<100,
    p=x;
    for i=1:n
        x(i)=b(i);
        for j=1:i-1
            x(i)=x(i)-A(i,j)*x(j);
        end
        for j=i+1:n
            x(i)=x(i)-A(i,j)*p(j);
        end
        x(i)=x(i)/A(i,i);
    end
    printf('%d. lépés:',l);
    disp(x)
    l=l+1;
end
endfunction
```

A 3.1.14. Feladat programja:

```
function LagrIntV(x,y)
if length(x)~=length(y)
    printf('Rossz vektorokat adott meg!')
    abort
end
n=length(x);
for i=1:n
    for j=1:n
        V(i,j)=x(i)^(j-1);
    end
end
if det(V)==0
    disp('Két azonos x értéket adott meg!')
    abort
else
    disp('A Vandermonde mátrix:')
    disp(V)
    disp('A Vandermonde mátrix determinánása:')
    disp(det(V))
    a=V\y;
    disp('A polinom együtthatói:')
    disp(a)
end
endfunction
```

A 3.1.23. Feladat programja:

```
function NewtIntp(x,y)
if length(x)~=length(y)
    printf('Rossz vektorokat adott meg!')
    abort
end
a=y;
n=length(x);
for k = 1 : n - 1
    d(k, 1) = (y(k+1) - y(k))/(x(k+1) - x(k));
end
for j = 2 : n - 1
    for k = 1 : n - j
        d(k, j) = (d(k+1, j - 1) - d(k, j - 1))/(x(k+j) - x(k));
    end
end
disp('Az osztott differenciák táblázata:')
disp(d)
for j=2:n
    for i=n:-1:j
        a(i)=(a(i)-a(i-1))/(x(i)-x(i-j+1));
    end
end
disp('A Newton-polinom együtthatói: ')
disp(a)
endfunction
```

A 3.2.5. Feladat programja:

```
function Hermint(x,y,yd)
n=length(x);
foszt=zeros(2*n);
for i=1:n
    xx(2*i-1)=x(i);
    xx(2*i)=x(i);
    foszt(2*i-1,1)=y(i);
    foszt(2*i,1)=y(i);
    foszt(2*i,2)=yd(i);
end
    for i=2:n
        foszt(2*i-1,2)=(foszt(2*i-1,1)-foszt(2*i-2,1))/(xx(2*i-1)-xx(2*i-2));
    end
for j=3:2*n
    for i=j:2*n
        foszt(i,j)=(foszt(i,j-1)-foszt(i-1,j-1))/(xx(i)-xx(i-j+1));
    end
end
printf('A megoldás:')
disp(foszt)
endfunction
```

A 4.1.7. Feladat programja:

```
function Intfel(f,a,b,t)
if f(a)*f(b)>0
    printf('Nem ellentétes előjelű az intervallum!')
    abort
end
if f(a)==0
    printf('Az intervallum első végpontja megoldás!')
    abort
end
if f(b)==0
    printf('Az intervallum második végpontja megoldás!')
    abort
end
l=1;
c=(a+b)/2;
while abs(f(c))>=t & l < 100
    c=(a+b)/2;
    if f(a)*f(c) < 0
        b=c;
    elseif f(b)*f(c) < 0
        a=c;
    else
        printf('%d. lépésben a pontos megoldás: %1.14f\n',l,c)
        abort
    end
    printf('%d. lépésben a közelítő megoldás: %1.14f\n',l,c)
    l=l+1;
end
endfunction
```

A 4.1.8. Feladat programja:

```
function Hur(f,a,b,t)
if f(a)*f(b)>0
    printf('Nem ellentétes előjelű az intervallum!')
    abort
end
if f(a)==0
    printf('Az intervallum első végpontja megoldás!')
    abort
end
if f(b)==0
    printf('Az intervallum második végpontja megoldás!')
    abort
end
l=1;
c=a-f(a)*(a-b)/(f(a)-f(b));
while abs(f(c))>=t & l < 100
    c=a-f(a)*(a-b)/(f(a)-f(b));
    if f(a)*f(c) < 0
        b=c;
    elseif f(b)*f(c) < 0
        a=c;
    else
        printf('%d. lépésben a pontos megoldás: %1.14f\n',l,c)
        abort
    end
    printf('%d. lépésben a közelítő megoldás: %1.14f\n',l,c)
    l=l+1;
end
endfunction
```

A 4.2.8. Feladat programja:

```
function Newton(f,df,a,t)
if f(a)==0 | abs(f(a))<t
    printf('A kezdőpont megoldás!')
    abort
end
l=1;
while abs(f(a))>=t & l < 100
    if df(a) == 0
        printf('Nem található megoldás, az érintő párhuzamos az $$ tengellyel!')
        abort
    end
    a=a-f(a)/df(a);
    printf('%d. lépés után a közelítő megoldás: %1.14f\n',l,a)
    l=l+1;
end
endfunction
```

A 4.2.9. Feladat programja:

```
function Szelo(f,a,b,t)
if f(a)==0
    printf('Az első kezdőpont megoldás!')
    abort
end
if f(b)==0
    printf('A második kezdőpont megoldás!')
    abort
end
end
l=1;
if f(a)-f(b) == 0
    printf('Nem található megoldás, a szelő párhuzamos az $$ tengellyel!')
    abort
end
c=b-f(b)*(b-a)/(f(b)-f(a));
while abs(f(c))>=t & l < 100
    if f(a)-f(b) == 0
        printf('Nem található megoldás, a szelő párhuzamos az $$ tengellyel!')
        abort
    end
    c=b-f(b)*(b-a)/(f(b)-f(a));
    printf('%d. lépésben a közelítő megoldás: %1.14f\n',l,c)
    a=b;
    b=c;
    l=l+1;
end
endfunction
```


A 4.3.7. Feladat programja:

```
function Fixpont(f,a,t)
l=1;
while abs(a-f(a)) >= t & l < 100
    a=f(a)
    printf('%d lépésben a közelítő megoldás: %1.14f\n',l,a)
    l=l+1;
end
endfunction
```

Az 5.2.9. Feladat programja:

```
function Trapez(f,a,b,n)
h=(b-a)/n;
for i=1:n+1
    x(i)=a+h*(i-1);
end
mo=f(a)+f(b);
for i=2:n
    mo=mo+2*f(x(i));
end
mo=h/2*mo
printf('A közelítő megoldás %d részre osztva az intervallumot: %1.14f\n',n,mo)
endfunction
```

Az 5.2.14. Feladat programja:

```
function Simpson(f,a,b,n)
if pmodulo(n,2)~=0
    printf('A negyedik paraméternek párosnak kell lennie!')
    abort
end
h=(b-a)/n;
for i=1:n+1
    x(i)=a+h*(i-1);
end
mo=f(a)+f(b);
mo1=0;
for i=1:n/2
    mo1=mo1+f(x(2*i));
end
mo2=0;
for i=1:(n/2-1)
    mo2=mo2+f(x(2*i+1));
end
mo=h/3*(mo+2*mo1+4*mo2)
printf('A közelítő megoldás %d részre osztva az intervallumot: %1.14f\n',n,mo)
endfunction
```

A 6.3.7. Feladat programja:

```
function OptGrad(x,A,b,t)
g=-A*x+b;
i=0;
while norm(g,2)>=t
    lambda=g'*g/((A*g)'*g);
    gr=g;
    xr=x;
    x=xr+lambda*g;
    i=i+1;
    g=-A*x+b;
end
printf('%d lépés után a közelítő megoldás: ',i)
disp(g)
endfunction
```

A 6.3.11. Feladat programja:

```
function KonGrad(x,A,b,t)
g=A*x-b;
d=g;
i=0;
while norm(g,2)>=t
    lambda=-g'*d/((A*d)'*d);
    gr=g;
    xr=x;
    x=xr+lambda*d
    i=i+1;
    g=gr+lambda*A*d;
    mu=((A*g)'*g)/((A*d)'*d);
    d=-g+mu*d;
end
printf('%d lépés után a közelítő megoldás: ',i)
disp(g)
endfunction
```

A 7.1.18. Feladat programja:

```

QRTukr := proc( A::'Matrix'(shape=square, float) )
local n, Q, R, j, a_j, h_j, Hhat_j;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
n := RowDimension(A);
R := Copy(A);
Q := Matrix( IdentityMatrix(n) );
for j from 1 to n-1 do
a_j := Vector(R[j..n,j]);
h_j := a_j - sign(a_j[1])*VectorNorm(a_j,2)*UnitVector(1,n+1-j);
Hhat_j := HouseholderMatrix(h_j);
R[j..n,j..n] := Hhat_j.R[j..n,j..n];
Q[j..n,j..n] := Q[j..n,j..n].Hhat_j;
if j > 1 then
Q[1..j-1,j..n] := Q[1..j-1,j..n].Hhat_j;
end if;
end do;
return Q, R;
end proc;
## Tesztelés véletlenmátrixokkal:
#with(LinearAlgebra):
#interface(displayprecision=3);
#n := 5;
#myDigits := 20;
#A := RandomMatrix(n,outputoptions=[datatype=float]);
#Q,R := Householder_QR(A);
# ellenőrzés:
#A - Q.R;
# ugyanez a Maple eljárásával:
#Q_M, R_M := QRTukr(A);
#A-Q_M.R_M;
#A:= RandomMatrix(n, n+1,outputoptions=[datatype=float]);
#Q,R := QRTukr(A);
#Q_M, R_M := QRDecomposition(A);
#A-Q_M.R_M;

```

A 7.1.20. Feladat programja:

```

QRForg := proc(A::'Matrix'(shape=square, float))
local myeps, n, Q, R, d, cos_theta, sin_theta, a_ik, a_jk, q_ki, q_kj, i, j, k;
uses LinearAlgebra;
myeps := 1/2* 10^(-myDigits);
Digits := myDigits;
n := RowDimension(A);
R := Copy(A);
Q := Matrix(IdentityMatrix(n));
for i from 1 to n do
  for j from i+1 to n do
    d := sqrt(R[i,i]^2 + R[j,i]^2);
    if abs(d) < myeps then
      break
    end if;
    cos_theta := R[i,i]/d;
    sin_theta := R[j,i]/d;
    for k to n do
      a_ik := R[i,k];
      a_jk := R[j,k];
      R[i,k] := cos_theta * a_ik + sin_theta * a_jk;
      R[j,k] := - sin_theta * a_ik + cos_theta * a_jk;
      q_ki := Q[k,i];
      q_kj := Q[k,j];
      Q[k,i] := cos_theta * q_ki + sin_theta * q_kj;
      Q[k,j] := - sin_theta * q_ki + cos_theta * q_kj;
    end do;
  end do;
end do;
return Q, R;
end proc;
## Tesztelés véletlen mátrixokkal:
#with(LinearAlgebra):
#interface(displayprecision=4);
#n := 5;
#myDigits := 5;
#A := RandomMatrix(n,outputoptions=[datatype=float]);
#Q,R := QRForg(A);
## ellenőrzés:
#A - Q.R;
# ugyanez a Maple eljárásával:
#Q_M, R_M := QRDecomposition(A);
#A-Q_M.R_M;
#n := 5;
#myDigits := 20;
#A := RandomMatrix(n,outputoptions=[datatype=float]);
#Q,R := QRForg(A);
## ellenőrzés:
#A - Q.R;
## ugyanez a Maple eljárásával:
#Q_M, R_M := QRDecomposition(A);
#A-Q_M.R_M;
## Hilbert mátrixokkal:
#Hf1 := evalf(HilbertMatrix(5));
#for j in [4,8,12,16] do
# myDigits := j;
# Q, R := QRForg(Hf1);
# Hf1 - Q.R;
#end do;

```

A 7.4.9. Feladat programja:

```

LRTransz := proc(A::'Matrix'(float,square),kMAX::posint,eps::positive)
local A1, P1, L1, R1, MaxElem, i, k, l, n;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
A1 := Copy(A);
n := RowDimension(A);
for k from 1 while k < kMAX do
  MaxElem := 0;
  for i from 2 to n do
    for l from 1 to i-1 do
      if (abs(A1[i,l]) > MaxElem) then
        MaxElem := abs(A1[i,l]);
      end if;
    end do;
  end do;
  if MaxElem > eps then
    P1, L1, R1 :=LUdecomposition( A1,method='GaussianElimination' );
    A1 := R1.P1.L1;
  else
    return k, MaxElem, Vector( n,[seq(A1[i,i],i=1..n)] );
  end if;
end do;
return k, MaxElem, "Nem konvergált az algoritmus";
end proc;

## Teszteljük az eljárást véletlen mátrixokkal:
#with(LinearAlgebra):
#myDigits := 25;
#n := 4;
#Lambda := RandomMatrix(n,generator=-10..10, outputoptions=[datatype=float, shape=diagonal]):
#T := RandomMatrix(n,generator=-10..10, outputoptions=[datatype=float]):
#A := MatrixInverse(T).Lambda.T;
#Eigs := sort(Eigenvalues(A));
#k, Maxelem, Diag := LRTransz(A, 10, 0.001);
#k, Maxelem, Diag := LRTransz(A, 1000, 0.00001);
#printf(" A lépésszám: k = %a \n",k);
#printf(" Az A_k mátrix főátló alatti maximális eleme: %a \n", Maxelem);
#printf(" A sajátértékek közelítései:\n");
#print(sort(Diag));
#B := evalf(RandomMatrix(n, outputoptions=[float, shape=symmetric]));
#Eigs := sort(Eigenvalues(B));
#k, Maxelem, Diag := LRTransz(B, 10, 0.001);
#k, Maxelem, Diag := LRTransz(B, 1000, 0.00001);
#printf(" A lépésszám: k = %a \n",k);
#printf(" A B_k mátrix főátló alatti maximális eleme: %a \n", Maxelem);
#printf(" A sajátértékek közelítései:\n");
#print(sort(Diag));
## Erre a C mátrixra nem konvergálhat az LR transzformáció:
#C := Matrix([[5., -4., -9., 7.], [-3., 6., 4., -9.], [10., 7., 3., -8.], [3., 4., 2., 8.]]);
#Eigs := sort(Eigenvalues(C));
#k, Maxelem, Diag := LRTransz(C, 1000, 0.001);

```


A 7.4.11. Feladat programja:

```

QRTranszS := proc(A::'Matrix'(float,square),kMAX::posint,eps::positive)
local A1, Q1, R1, MaxElem, i, k, l, n, sigma;
uses LinearAlgebra;
A1 := Copy(A);
n := RowDimension(A);
for k from 1 while k < kMAX do
  MaxElem := 0;
  for i from 2 to n do
    for l from 1 to i-1 do
      if (abs(A1[i,l]) > MaxElem) then
        MaxElem := abs(A1[i,l]);
      end if;
    end do;
  end do;
  if MaxElem > eps then
    sigma := A1[n,n];
    Q1, R1 := QRDecomposition( A1-sigma*IdentityMatrix(n),fullspan );
    A1 := R1.Q1 + A1[n,n]*IdentityMatrix(n);
  else
    return k, MaxElem, Vector( n,[seq(A1[i,i],i=1..n)] );
  end if;
end do;
return k, MaxElem, "Nem konvergált az algoritmus";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#with(LinearAlgebra):
#n := 4;
#Lambda := RandomMatrix(n,generator=-10..10, outputoptions=[datatype=float, shape=diagonal]);
#T := RandomMatrix(n,generator=-10..10, outputoptions=[datatype=float]);
#A := MatrixInverse(T).Lambda.T;
#Eigs := sort(Eigenvalues(A));
#k, Maxelem, Diag := QRTranszS(A, 10, 0.001);
#k, Maxelem, Diag := QRTranszS(A, 1000, 0.00001);
#printf(" A lépésszám: k = %a \n",k);
#printf(" Az A_k mátrix főátló alatti maximális eleme: %a \n", Maxelem);
#printf(" A sajátértékek közelítései:\n");
#print(sort(Diag));
#B := evalf(RandomMatrix(n, outputoptions=[float, shape=symmetric]));
#Eigs := sort(Eigenvalues(B));
#k, Maxelem, Diag := QRTranszS(B, 10, 0.001);
#k, Maxelem, Diag := QRTranszS(B, 1000, 0.00001);
#printf(" A lépésszám: k = %a \n",k);
#printf(" A B_k mátrix főátló alatti maximális eleme: %a \n", Maxelem);
#printf(" A sajátértékek közelítései:\n");
#print(sort(Diag));
## Erre a C mátrixra nem konvergálhat a QR transzformáció:
#C := Matrix([[5., -4., -9., 7.], [-3., 6., 4., -9.], [10., 7., 3., -8.], [3., 4., 2., 8.]]);
#Eigs := sort(Eigenvalues(C));
#k, Maxelem, Diag := QRTranszS(C, 1000, 0.001);

```

A 8.1.8. Feladat programja:

```

HaarMatrix := proc(G, X)
local n, i, j, Hmx;
uses LinearAlgebra;
  n := Dimension(G);
  Hmx := Matrix(n, (i,j) -> G[j](X[i]));
  return Hmx;
end proc;
LBazis := proc(G, X)
local n, i,j, k, Ljmx, LB;
uses LinearAlgebra;
  n := Dimension(G);
  for j from 1 to n do
    Ljmx := Matrix(n, (i,k) -> if not i=j then G[k](X[i]) else G[k] end if);
    LB[j] := Determinant(Ljmx)/Determinant(HaarMatrix(G, X));
  end do;
return LB;
end proc;
AltInt := proc( G, f, X)
local n,F,L;
uses LinearAlgebra;
n := Dimension(G);
F := Vector( [seq(evalf(f(X[i])), i=1..n) ] );
L := LBazis(G, X);
return add( F[i]*evalf(L[i]), i = 1..n );
end;
# Tesztelés különböző példákkal:
#n := 4;
#G := Vector[row]([x->1,x ->x,x->x^2,x->x^3]);
#X := evalf(Vector[row]([ seq(i, i=1..n) ]));
#f:= x -> sqrt(x+1);
#F := evalf(Vector[row]([seq(f(X[i]), i=1..n) ]));
#P4 := AltInt( G, f, X);
#P4(1); P4(1.5);
#plot([f(x) -P4(x)], x= 0..5, legend="f(x) - P4(x)",title="Az általánosított interpoláció hibája\n");
#n := 5;
#G := Vector[row]([x->1,x ->sin(x),x->cos(x),x->sin(2*x),x ->cos(2*x)]);
#X := evalf(Vector[row]([ seq(i*2*Pi/n, i=1..n) ]));
#f:= x -> x*sin(x);
#F := evalf(Vector[row]([seq(f(X[i]), i=1..n) ]));
#P5 := AltInt( G, f, X);
#evalf(P5(1)); P5(Pi);
#plot([f(x) -P5(x)], x= 0..2*Pi, legend="f(x) - P5(x)",title="Az általánosított interpoláció hibája\n");
#n := 5;
#G := Vector[row]([x->1,x ->exp(x),x->exp(2*x),x->exp(3*x),x ->exp(4*x)]);
#X := evalf(Vector[row]([ seq(i, i=0..n-1) ]));
#f:= x -> exp(x+1); # ez éppen az exp(1)*exp(x) függvény...
#F := evalf(Vector[row]([seq(f(X[i]), i=1..n) ]));
#P5 := AltInt( G, f, X);
#P5(0);evalf(P5(1));
#plot([f(x) -P5(x)], x= 0..6, legend="f(x) - P5(x)",title="Az általánosított interpoláció hibája\n");

```

A 8.4.6. Feladat programja:

```
OrtoPoliG := proc(a, b, rho, n)
local b_szorzat, p_list, a_list, i, j;
b_szorzat := proc(f, h)
return int(f*h*rho, x = a..b);
end proc;
p_list := [ 1 ];
for i from 1 to n do
a_list := [ seq( (-1)* b_szorzat(x^i, p_list[j])/b_szorzat(p_list[j], p_list[j]), j = 1..i )];
p_list := [ op(p_list), x^i + add( a_list[j]*p_list[j], j = 1..i ) ];
end do;
return p_list[n+1];
end proc;
# Tesztelés különböző paraméterekkel:
#a := -1: b := 1: rho := 1: n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliG(a,b,rho,j), j=1..n)];
#a := -1: b := 1: rho := 1/sqrt(1-x^2): n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliG(a,b,rho,j), j=1..n)];
#a := 0: b := infinity: rho := exp(-x): n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliG(a,b,rho,j), j=1..n)];
```

A 8.4.7. Feladat programja:

```

OrtoPoliL := proc(a, b, rho, n)
local b_szorzat, p_list, i, beta, gamma ;
b_szorzat := proc(f, h)
return int(f*h*rho, x = a..b);
end proc;
p_list := [ 1 ];
for i from 0 to n do
  beta := b_szorzat(x*p_list[i+1], p_list[i+1])/b_szorzat(p_list[i+1], p_list[i+1]);
  if i = 0 then
    gamma := 0
  else
    gamma := b_szorzat(p_list[i+1], p_list[i+1])/b_szorzat(p_list[i], p_list[i])
  end if;
  if i = 0 then
    p_list := [ op(p_list), (x - beta)*p_list[i+1] ];
  else
    p_list := [ op(p_list), (x - beta)*p_list[i+1] - gamma *p_list[i] ];
  end if;
end do;
return simplify(p_list[n+1]);
end proc;
# Tesztelés különböző paraméterekkel:
#a := -1: b := 1:      rho := 1:      n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliL(a,b,rho,j), j=1..n)];
#a := -1: b := 1:      rho := 1/sqrt(1-x^2): n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliL(a,b,rho,j), j=1..n)];
#a := 0: b := infinity: rho := exp(-x): n := 4: P_lista := [seq (OrtoPoliL(a,b,rho,j), j=1..n)];

```

A 9.1.16. Feladat programja:

```
LinJOR := proc(A::'Matrix'(float), b::'Vector'(float), x0::'Vector'(float),
              w::positive, kMAX::posint, eps::positive)
  local i, j,k, n, xold, xnew;
  uses LinearAlgebra;
  Digits := myDigits;
  n := RowDimension( A );
  xold := copy(x0);
  xnew := copy(x0);
  for j from 1 to kMAX do
    for i from 1 to n do
      xnew[i]:= -(w/A[i,i]) * (add(A[i,k]*xold[k], k=1..i-1) + add(A[i,k]*xold[k], k=i+1..n) - b[i])
        + (1-w)*xold[i];
    end do;
    if VectorNorm(b - A.xold) >= eps then
      xold := copy(xnew);
    else
      return j, xnew;
    end if;
  end do;
  return j, xnew, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
# Teszteljük az eljárást:
#with(LinearAlgebra):
#A := Matrix([[3.,2.,1.],[1.,4.,1.],[1.,1.,5.]]);
#b := Vector([6.,6.,7.]);
#x_pontos := LinearSolve( A, b );
#myDigits := 10;
#x0 := Vector(3,[ 0.5, 0.5, 0.]);
#LinJOR( A, b, x0, 0.05, 100, 0.0001);
#LinJOR( A, b, x0, 0.05, 500, 0.0001);
#LinJOR( A, b, x0, 0.85, 100, 0.0001);
#LinJOR( A, b, x0, 1.85, 100, 0.0001);
```

A 9.1.18. Feladat programja:

```

LinSOR := proc(A::'Matrix'(float), b::'Vector'(float), x0::'Vector'(float),
              w::positive, kMAX::posint, eps::positive)
  local i, j, k, n, xold, xnew;
  uses LinearAlgebra;
  Digits := myDigits;
  n := RowDimension( A );
  xold := copy(x0);
  xnew := copy(x0);
  for j from 1 to kMAX do
    for i from 1 to n do
      xnew[i] := -(w/A[i,i])*(add(A[i,k]*xnew[k], k=1..i-1) + add(A[i,k]*xold[k], k=i+1..n) - b[i])
                + (1-w)*xold[i];
    end do;
    if VectorNorm(b - A.xold) >= eps then
      xold := copy(xnew);
    else
      return j, xnew;
    end if;
  end do;
  return j, xnew, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#with(LinearAlgebra):
#A := Matrix([[3.,2.,1.],[1.,4.,1.],[1.,1.,5.]]);
#b := Vector([6.,6.,7.]);
#x_pontos := LinearSolve( A, b );
#myDigits := 10;
#x0 := Vector(3,[ 0.5, 0.5, 0.]);
#LinSOR( A, b, x0, 0.05, 100, 0.0001);
#LinSOR( A, b, x0, 0.05, 500, 0.0001);
#LinSOR( A, b, x0, 0.85, 100, 0.0001);
#LinSOR( A, b, x0, 1.85, 100, 0.0001);

```

A 9.2.12. Feladat programja:

```
Fixpont := proc(G::Vector, x0::'Vector'(float), kMAX::posint, eps)
local n, k, x_k, x_k1, i;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
n := Dimension(x0);
x_k := Copy(x0);
x_k1 := Vector(n);
for k from 1 to kMAX do
  for i from 1 to n do
    x_k1[i] := evalf( subs( seq(x[j]=x_k[j], j=1..n), G[i] ) );
  end do;
if VectorNorm(x_k1-x_k, infinity) < eps then
return k, x_k1;
else
  x_k := Copy(x_k1);
end if;
end do;
return k-1, x_k1, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#with(LinearAlgebra):
#G := Vector([sin(x[1])*sin(x[2])*sin(x[3])-1/2,1/4*sqrt(x[1]^2+x[2]^2+x[3]^2),1/2*(x[1]^2+x[2]^2)] );
#x0 := Vector( [2., 2., 2.] );
#myDigits:=20;
#k, x_k :=Fixpont(G, x0, 25, 0.00000001);
#printf(" Az iterációs lépések száma: k= %a\n", k);
#printf(" A megoldásra kapott x_k közelítés:\n");
#print(x_k);
## Ellenőrzés a Maple fsolve eljárásával:
#fsolve({x[1] = G[1], x[2] = G[2], x[3] = G[3]}, {x[1],x[2],x[3]} );
```

A 9.3.10. Feladat programja:

```

NewtonSys := proc(JacobiMX::Matrix(shape=square), F::Vector, x0::'Vector'(float),
                 kMAX::posint, eps1::positive, eps2::positive)
local n, k,x_k, x_k1, Jacobi_k, F_k, s_k;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
n := RowDimension(JacobiMX);
x_k := Copy(x0);
for k from 1 to kMAX do
  Jacobi_k:= subs({seq(x[j]=x_k[j], j=1..n)},JacobiMX);
  F_k:= subs({seq(x[j]=x_k[j], j=1..n)},F);
  s_k:= LinearSolve(Jacobi_k,-F_k);
  x_k1 := x_k + s_k;
  if (VectorNorm(F_k) < eps1) and (VectorNorm(x_k1 - x_k) < eps2) then
    return x_k1;
  else
    x_k := x_k1;
  end if;
end do;
return k, x_k1, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#n := 2;
#myDigits := 15;
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[1]*x[2] - 2*x[1]^2+1]);
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]):
#solve({F[1], F[2]}):
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([-0.84, -0.5]);
#NewtonSys(J, F, x0, 10, 0.0000001, 0.0000001);
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[2] - 2*x[1]]):
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]):
#solve({F[1], F[2]}):
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([0.5, 1.0]);
#NewtonSys(J, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-0.5, -1.0]);
#NewtonSys(J, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([1.0, -1.0]);
#NewtonSys(J, F, x0, 20, 0.001, 0.001);

```


A 9.3.11. Feladat programja:

```

NewtonSysS := proc(Jacobi_0::Matrix(shape=square), F::Vector, x0::'Vector'(float),
                  kMAX::posint, eps1::positive, eps2::positive)
local n, k, x_k, x_k1, F_k, s_k;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
n := RowDimension(Jacobi_0);
x_k := evalf(x0);
for k from 1 to kMAX do
  F_k:= subs({seq(x[j]=x_k[j], j=1..n)},F);
  s_k:= LinearSolve(Jacobi_0, -F_k);
  x_k1 := x_k + s_k;
  if (VectorNorm(F_k) < eps1) and (VectorNorm(x_k1 - x_k) < eps2) then
    return x_k1;
  else
    x_k := x_k1;
  end if;
end do;
return k, x_k1, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#n := 2;
#myDigits := 15;
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[1]*x[2] - 2*x[1]^2+1]);
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]);
#solve({F[1], F[2]});
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([-0.84, -0.5]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 10, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-0.84, -0.5]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 10, 0.0000001, 0.0000001);
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[2] - 2*x[1]]);
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]);
#solve({F[1], F[2]});
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([0.5, 1.0]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-0.5, -1.0]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([0.5, 0.25]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([1.0, -1.0]);
#J_0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)}, J);
#NewtonSysS(J_0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);

```

A 9.3.12. Feladat programja:

```

NewtonSysB := proc(B_0::Matrix(shape=square), F::Vector, x0::'Vector'(float),
                  kMAX::posint, eps1::positive, eps2::positive)
local n, k, x_k, x_k1, y_k, y_k1, B_k, B_k_inv, B_k1, F_k, F_k1, s_k, z_k;
uses LinearAlgebra;
Digits := myDigits;
n := RowDimension(B_0);
x_k := x0;
x_k1 := Vector(n);
B_k := evalf(B_0);
B_k_inv := MatrixInverse(B_k);
for k from 1 to kMAX do
  F_k:= subs({seq(x[j]=x_k[j], j=1..n)},F);
  s_k:= -B_k_inv.F_k;
  x_k1 := x_k + s_k;
  if (VectorNorm(F_k) < eps1) and (VectorNorm(x_k1 - x_k) < eps2) then
    return x_k1;
  else
    F_k1 := subs({seq(x[j]=x_k1[j], j=1..n)},F);
    y_k := F_k1 - F_k;
    B_k1 := B_k + 1/DotProduct(s_k,s_k)*(y_k-B_k.s_k).s_k^%T;
    x_k := x_k1;
    B_k := B_k1;
    F_k := F_k1;
    z_k := B_k_inv.y_k;
    B_k_inv := B_k_inv - (1/(s_k^%T.z_k))*(z_k - s_k).(s_k^%T.B_k_inv);
  end if;
end do;
return k, x_k1, "Nem konvergált az iteráció";
end proc;
## Teszteljük az eljárást:
#n := 2;
#myDigits := 15;
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[1]*x[2] - 2*x[1]^2+1]);
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]):
#solve({F[1], F[2]});
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([-0.84, -0.5]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 10, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-1., 1.]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 10, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-1., 1.]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 10, 0.0000001, 0.0000001);
#F:=Vector([x[1]^2+x[2]^2-1, x[2] - 2*x[1]]);
#J:=VectorCalculus[Jacobian](F,[x[1],x[2]]):
#solve({F[1], F[2]});
#evalf(allvalues(%));
#x0:=Vector([0.5, 1.0]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([-0.5, -1.0]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([0.5, 0.25]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);
#x0:=Vector([1.0, -1.0]);
#B0 := subs({seq(x[j]=x0[j], j=1..n)},J);
#NewtonSysB(B0, F, x0, 20, 0.001, 0.001);

```

A 10.2.5. Feladat programja:

```

OrtoPoliG := proc(a, b, rho, n)
local b_szorzat, p_list, a_list, i, j;
b_szorzat := proc(f, h)
return int(f*h*rho, x = a..b);
end proc;
p_list := [ 1 ];
for i from 1 to n do
a_list := [ seq( (-1)* b_szorzat(x^i, p_list[j])/b_szorzat(p_list[j], p_list[j]), j = 1..i )];
p_list := [ op(p_list), x^i + add( a_list[j]*p_list[j], j = 1..i ) ];
end do;
return p_list[n+1];
end proc;

# A különböző paraméterek itt adhatók meg:
n := 3; a := -1; b := 1; rho := sqrt(1-x^2);
p_n := OrtoPoliG(a,b,rho,n);
# az alappontok NEM lesznek nagyság szerint rendezve!
x_list := [solve(p_n,x)]:
alappontok := map(Re, (evalf(x_list)));
w_list := [seq( int( p_n/((x-x_list[k])*rho, x=a..b),
k=1..n)]:
sulyok := map(Re, (evalf(w_list)));

f := x -> x^2*abs(sin(x));
int(f(x)*rho, x= a..b);
evalf(%);
Gauss_int_pontos := sum ('w_list[j]*f(x_list[j])', j = 1..n);
evalf(%);
Gauss_int := add (sulyok[j]*f(alappontok[j]), j = 1..n);

```

A 10.2.6. Feladat programja:

```
restart;
n := 5;
h := 1/n*int(1,x=-1..1);
S := [seq ( n/2*int(x^k,x=-1..1), k = 1..n)];
Erendszer := [b[0] = 1, seq( S[k] + sum(S[k-j]*b[j], j=1..k-1) + k*b[k] = 0, k = 1..n)];
Mo := solve( Erendszer, {seq('b[j]', j =0..n)} );
Mo_list := map( rhs, convert(Mo,list) );
p := PolynomialTools[FromCoefficientList]( ListTools[Reverse](Mo_list), x );
Gyokok := allvalues( [solve(p)] ) :
simplify(Gyokok,radical);
evalf(Gyokok);
plot(p, x=-1..1, numpoints = 10000);
```

A 10.3.8. Feladat programja:

```

Romberg := proc(f, a::float, b::float, n::posint, reszletes::truefalse)
  local R, h, j, k;
  Digits := myDigits:
  R := array(0..n, 0..n):
  h := b - a:
  R[0,0] := h/2 * ( f(a)+f(b) ):
  for j from 1 to n do
    h := h/2:
    R[j,0] := 1/2*R[j-1,0] + sum(h*f(a+(2*m-1)*h), m=1..2^(j-1)):
    for k from 1 to j do
      R[j,k] := R[j,k-1] + (R[j,k-1] - R[j-1,k-1])/(4^k - 1):
    end do:
  end do:
  if (reszletes) then
    for j from 0 to n do
      for k from 0 to j do
        printf("%15.10f ",R[j,k]);
      end do:
      printf("\n");
    end do:
  end if:
  return(R[n,n]):
end proc:
## Az eljárás tesztelése
#myDigits := 20;
#a,b := 0,Pi; f := x -> sin(x):
#Int(f(x),x=a..b)=int(f(x),x= a..b);plot(f(x),x=a..b);R_int:= Romberg(f,evalf(a),evalf(b),4,true);
#a,b := 0,1; f := x -> exp(-x^2/2):
#Int(f(x),x=a..b)=int(f(x),x=a..b);plot(f(x),x=a..b);R_int:= Romberg(f,evalf(a),evalf(b),4,false);
#a,b := 0.01, 0.1; f := x -> x*abs(sin(1/(x))):
#Int(f(x),x=a..b)=int(f(x),x=a..b);plot(f(x),x=a..b);R_int:= Romberg(f,evalf(a),evalf(b),4,true);
#a,b := -1,1; f := x -> 1/(x^2+1):
#Int(f(x),x=a..b)=int(f(x),x=a..b);plot(f(x),x=a..b);R_int:= Romberg(f,evalf(a),evalf(b),4,false);

```

A 12.1.1. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <gsl/gsl_linalg.h>

int
main (void) {
    double A_data[] = {
        1.,  3.,  3., -2.,
        1.,  2., -2., -1.,
        0.,  0.,  2.,  1.,
        -1., -3.,  1., -2.
    };
    double b_data[] = {
        -13.,
        -1.,
        -4.,
        5
    };
    gsl_matrix_view A = gsl_matrix_view_array (A_data, 4, 4);
    gsl_vector_view b = gsl_vector_view_array (b_data, 4);
    gsl_vector      *x = gsl_vector_alloc (4);
    gsl_permutation *p = gsl_permutation_alloc (4);
    int s;

    gsl_linalg_LU_decomp (&A.matrix, p, &s);
    gsl_linalg_LU_solve  (&A.matrix, p, &b.vector, x);

    printf ("\n Az Ax = b egyenletrendszer megoldása: \n");
    printf ("\n x* = \n");
    gsl_vector_fprintf (stdout, x, "%g");
    gsl_permutation_free (p);
    gsl_vector_free (x);
    return 0;
}
```

A 12.1.2. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <gsl/gsl_linalg.h>

int
main (void) {
    double A_data[] = {
        1.,    3.,    3.,    -2.,
        1.,    2.,    -2.,   -1.,
        0.,    0.,    2.,    1.,
        -1.,   -3.,    1.,    -2.
    };
    gsl_matrix_view A = gsl_matrix_view_array (A_data, 4, 4);
    gsl_vector* tau = gsl_vector_alloc (4);
    gsl_matrix* Q = gsl_matrix_alloc(4,4);
    gsl_matrix* R = gsl_matrix_alloc(4,4);

    gsl_linalg_QR_decomp(&A.matrix,tau);
    gsl_linalg_QR_unpack(&A.matrix,tau,Q,R);

    printf ("\n Az A = QR felbontás mátrixai: \n");
    printf ("\n Q = \n");
    gsl_matrix_fprintf (stdout, Q, "%g");
    printf ("\n R = \n");
    gsl_matrix_fprintf (stdout, R, "%g");
    gsl_vector_free (tau);
    gsl_matrix_free (Q);
    gsl_matrix_free (R);
    return 0;
}
```

A 12.1.3. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <gsl/gsl_math.h>
#include <gsl/gsl_eigen.h>

int
main (void){
    double Hdata[] = {
        1.0,    1/2.0,  1/3.0,  1/4.0,
        1/2.0,  1/3.0,  1/4.0,  1/5.0,
        1/3.0,  1/4.0,  1/5.0,  1/6.0,
        1/4.0,  1/5.0,  1/6.0,  1/7.0
    };
    int i;
    gsl_matrix_view H    = gsl_matrix_view_array (Hdata, 4, 4);
    gsl_vector *eigenval = gsl_vector_alloc (4);
    gsl_matrix *eigenvec = gsl_matrix_alloc (4, 4);
    gsl_eigen_symmv_workspace * w = gsl_eigen_symmv_alloc (4);
    gsl_eigen_symmv (&H.matrix, eigenval, eigenvec, w);
    gsl_eigen_symmv_free (w);
    gsl_eigen_symmv_sort (eigenval, eigenvec, GSL_EIGEN_SORT_ABS_ASC);

    for (i = 0; i < 4; i++) {
        double eigenval_i = gsl_vector_get (eigenval, i);
        gsl_vector_view eigenvec_i = gsl_matrix_column (eigenvec, i);
        printf ("\n A(z) %d. sajátérték:\n\n%g\n", i+1, eigenval_i);
        printf ("\n A hozzá tartozó sajátvektor: \n\n");
        gsl_vector_fprintf (stdout,&eigenvec_i.vector, "%g");
    }

    gsl_vector_free (eigenval);
    gsl_matrix_free (eigenvec);
    return 0;
}
```


A 12.1.4. Feladat programja:

```
include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <gsl/gsl_errno.h>
#include <gsl/gsl_spline.h>

int
main (void){
    int N = 5;
    double x[5] = {0.0, M_PI/2, M_PI, 3*M_PI/2, 2*M_PI};
    double y[5] = { sin(x[0]), sin(x[1]), sin(x[2]), sin(x[3]), sin(x[4]) };
    FILE * outfp;

    outfp = fopen("./gsl-cubic_spline.out", "w+");
    gsl_interp_accel *acc = gsl_interp_accel_alloc ();
    const gsl_interp_type *t = gsl_interp_cspline_periodic;
    gsl_spline *spline = gsl_spline_alloc (t, N);
    int i; double xi, yi;
    fprintf (outfp, "#m=0,S=5\n");
    for (i = 0; i < N; i++){
        fprintf (outfp, "%g %g\n", x[i], y[i]);
    }
    fprintf (outfp, "#m=1,S=0\n");
    gsl_spline_init (spline, x, y, N);
    for (i = 0; i <= 100; i++){
        xi = (1 - i / 100.0) * x[0] + (i / 100.0) * x[N-1];
        yi = gsl_spline_eval (spline, xi, acc);
        fprintf (outfp, "%g %g\n", xi, yi);
    }
    gsl_spline_free (spline);
    gsl_interp_accel_free (acc);
    fclose(outfp);
    return 0;
}
```

A 12.1.5. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <gsl/gsl_math.h>
#include <gsl/gsl_chebyshev.h>

double
f (double x, void *p) {
    if (x < 0)
        return -1;
    else
        if (x = 0)
            return 0;
        else
            return 1;
}

int
main (void) {
    int i, n = 100;
    double a = -1;
    double b = 1;
    gsl_cheb_series *cs = gsl_cheb_alloc (40);
    gsl_function F;
    F.function = f;
    F.params = 0;
    gsl_cheb_init (cs, &F, a, b);

    printf ("\n Az f(x) és a cs_40(x) Csebisev-sorfejtés értéke az x_i = a + i*h pontokban:\n");
    printf ("\nx_i\tf(x_i)\tcs_40(x_i)\n");

    for (i = 0; i <= n; i++){
        double x = a + i*(b-a) / (double)n;
        double r40 = gsl_cheb_eval (cs, x);
        printf ("%g\t%g\t%g\n", x, GSL_FN_EVAL (&F, x), r40);
    }
    gsl_cheb_free (cs);
    return 0;
}
```

A 12.1.6. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <gsl/gsl_integration.h>

typedef double func (double x);

double f1 (double x) {
    double f = log(x)/sqrt(x);
    return f;
}

double f2 (double x) {
    double f = sin(1/x);
    return f;
}

double f3 (double x) {
    double f = 1/sqrt(1-x*x);
    return f;
}

void num_int(func *fx, double* result, double* error, double a, double b, double epsrel) {
    gsl_integration_workspace * w = gsl_integration_workspace_alloc (1000);

    gsl_function F;
    F.function = fx;
    F.params = NULL;

    gsl_integration_qags (&F, a, b, 0, epsrel, 1000, w, result, error);

    gsl_integration_workspace_free(w);
}

int main (void) {
    double result, error;

    num_int(&f1,&result,&error,0,1,1e-7);
    printf ("Az integrál közelítő értéke:\n\n% .18f\n\n", result);
    printf ("A becsült hiba:\n\n% .18f\n\n", error);

    num_int(&f2,&result,&error,0,M_PI_2,1e-5);
    printf ("Az integrál közelítő értéke:\n\n% .18f\n\n", result);
    printf ("A becsült hiba:\n\n% .18f\n\n", error);

    num_int(&f3,&result,&error,-1,1,1e-7);
    printf ("Az integrál közelítő értéke:\n\n% .18f\n\n", result);
    printf ("A becsült hiba:\n\n% .18f\n\n", error);

    return 0;
}
```

A 12.1.7. Feladat programja:

```
#include <stdio.h>
#include <f2c.h>
#include <clapack.h>

int
main( ) {
    char JOBU;
    char JOBVT;
    int i;
    integer N = 4;
    integer M = 4;
    integer LDA = 4;
    integer LDU = 4;
    integer LDVT = 4;
    integer LWORK;
    integer INFO;
    integer mn = 4;
    integer MN = 4;

    double A[4*4] = {
        2.0,  5.0,  3.0,  4.0,
        2.0,  1.0,  2.0,  4.0,
        3.0,  1.0,  6.0,  5.0,
        1.0,  8.0, 12.0,  1.0
    };
    double s[4];
    double wk[201];
    double uu[4*4];
    double vt[4*4];
    JOBU = 'A';
    JOBVT = 'A';
    LWORK = 201;

    dgesvd_( &JOBU, &JOBVT, &M, &N, A, &LDA, s, uu, &LDU, vt, &LDVT, wk, &LWORK, &INFO);

    printf("\n Az A mátrix szinguláris értékei:\n\n");

    for ( i= 0; i< N; i++ ) {
        printf("s[%d] = %f\n", i+1, s[ i ] );
    }
    return 0;
}
```

A 12.1.8. Feladat programja:

```

restart;
with (LinearAlgebra):
N := 4; Ainp1 := Matrix([[2,-2,0,-1],[1,0,0,0],[0,-1,2,-2],[-2,-2,1,-1]], datatype=float[8]);
A := Copy(Ainp1);

# A DGEEV külső eljárás deklarálása a CLAPACK kézikönyv szerinti paraméterekkel
my_DGEEV := define_external(
  "dgeev_",
  LIB = "libclapack.so",
  'JOBVL'::REF(char[1]), # V, ha kellene a baloldali sajátvektorok, N, ha nem (input)
  'JOBVR'::REF(char[1]), # V, ha kellene a jobboldali sajátvektorok, N, ha nem (input)
  'N'::REF(integer[4]), # A mátrix dimenziója (input)
  'A'::ARRAY(float[8]), # mátrix (input)
  'LDA'::REF(integer[4]), # A fődimenziója (input)
  'WR'::ARRAY(float[8]), # a sajátértékek valós részeiből álló vektor (output)
  'WI'::ARRAY(float[8]), # a sajátértékek képzetes részeiből álló vektor (output)
  'VL'::ARRAY(float[8]), # baloldali sajátvektorok mátrixa (output)
  'LDVL'::REF(integer[4]), # VL fődimenziója
  'VR'::ARRAY(float[8]), # jobboldali sajátértékek mátrixa (output)
  'LDVR'::REF(integer[4]), # VR fődimenziója
  'WORK'::ARRAY(float[8]), # munkaváltozó
  'LWORK'::REF(integer[4]), # munkaváltozó
  'INFO'::REF(integer[4]) # info
):

JOBVL := "N":
JOBVR := "V":
LDA := N:
WR := Vector(N,datatype=float[8]):
WI := Vector(N,datatype=float[8]):
VL := Matrix(N,N,datatype=float[8]):
LDVL := N:
VR := Matrix(N,N,datatype=float[8]):
LDVR := N:
WORK := Matrix(4*N, 4*N,datatype=float[8]):
LWORK := 4*N:
INFO := 0:

my_DGEEV(JOBVL, JOBVR, N, A, LDA, WR, WI, VL, LDVL, VR, LDVR, WORK, LWORK, INFO):
# A CLAPACK általt kiszámolt eredmények:
'WR' = WR;
'WI' = WI;
'VR' = VR;
# A Maple általt kiszámolt eredmények:
Eigenvectors(A);

```

Irodalomjegyzék

- [1] N. Sz. Bahvalov, A gépi matematika numerikus módszerei, Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1977.
- [2] Csendes Tibor, Közelítő és szimbolikus számítások, Polygon Jegyzettár, Szeged, 2007.
- [3] J. Douglas Faires and Richard Burden, Numerical Methods, Third Edition, Brooks/Cole, 2003.
- [4] Hartung Ferenc, Bevezetés a numerikus analízisbe, Veszprémi Egyetemi Kiadó, Veszprém, 2004
- [5] John H. Mathews and Kurtis K. Fink, Numerical Methods Using Matlab, 4th Ed., Prentice Hall, 2004.
- [6] Molnárka Győző, Gergó László, Wettl Ferenc, Horváth Attila, Kallós Ferenc, A Maple V és alkalmazásai, Springer Hungarica Kiadó Kft., Budapest, 1996.
- [7] Móricz Ferenc, Numerikus módszerek az algebrában és analízisben, Polygon Jegyzettár, Szeged, 1997.
- [8] Móricz Ferenc, Differenciálegyenletek numerikus módszerei, Polygon Jegyzettár, Szeged, 1998.
- [9] Móricz Ferenc, Bevezetés a numerikus matematikába, Polygon Jegyzettár, Szeged, 2008.
- [10] I. P. Natanson, Konstruktív függvénytan, Akadémiai Könyvkiadó, Budapest, 1952.
- [11] R. Plato, Concise numerical mathematics, American Mathematical Society, 2003.
- [12] W. Rudin, A matematikai analízis alapjai, Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1978.
- [13] J. Stoer and R. Bulirsch, Introduction to numerical analysis, Springer Verlag, New York, 3rd Ed. 2002.
- [14] Stoyan Gisbert, Takó Galina: Numerikus módszerek I-II., ELTE-TypoTeX, Budapest, 1993, 1995.
- [15] Stoyan Gisbert (szerk.) Matlab – frissített kiadás, Typotex Kiadó, 2005.

- [16] Szendrei Ágnes, Diszkrét matematika, Polygon Könyvtár, Szeged, 1995.
- [17] Virágh János, Numerikus Matematika, JATEPress, Szeged, 1997.
- [18] E. Anderson & al., LAPACK User's Guide, 3rd Ed., SIAM, Philadelphia, 1999
- [19] M. Galassi & al., GNU Scientific Library Reference Manual - 3rd Ed. (v1.12), Network Theory Limited, 2009.